

# HILTI

## PROFIS Field Points

Français


fr





<b>1</b>	<b>Description</b>	<b>4</b>
1.1	PROFIS Field Points	4
1.2	Navigation logicielle	5
1.2.1	Ruban de menus PROFIS Field Points	5
1.2.2	Fonctions du ruban de menus	5
1.2.3	Panneaux de fonctions ancrés ou flottants	6
1.2.4	Boutons de commande/barre d'icônes	6
1.2.4.1	Bouton de commande Application	6
1.2.4.2	Barre d'outils à accès rapide	6
1.2.5	Préparatifs	7
1.2.5.1	Remarques importantes	7
<b>2</b>	<b>Utilisation</b>	<b>7</b>
2.1	Configuration	7
2.1.1	Paramètres Field Point	8
2.1.1.1	Annotations	10
2.1.1.1.1	Général	10
2.1.1.1.2	Placement	11
2.1.1.1.3	Terminer les paramètres d'annotation	11
2.1.1.2	Info rapide	12
2.1.1.3	Général	13
2.1.2	Gestionnaire de licence	14
2.1.2.1	Demander la licence Field Points	14
2.1.2.2	Activation de la licence Field Points	15
2.1.3	Paramètres des éléments de point	15
2.1.3.1	Liste des catégories	17
2.1.3.1.1	Ajouter des catégories	17
2.1.3.1.2	Supprimer des catégories	17
2.1.4	Paramètres des éléments des nuages de révision	18
2.1.5	Configuration CUI	19
2.2	Field Points	20
2.2.1	Placer manuellement des points	21
2.2.1.1	Élément Field Point	22
2.2.1.2	Général	22
2.2.1.3	Numéro du point de départ	22
2.2.1.4	Hauteur	23
2.2.1.5	Attributs	23
2.2.1.6	Placer des points	23
2.2.2	Placer des points de trace	24
2.2.2.1	Élément Field Point	24
2.2.2.2	Général	25
2.2.2.3	Numéro du point de départ	25

2.2.2.4	Hauteur	26
2.2.2.5	Placer des points de trace	26
2.2.2.6	Attributs	26
2.2.2.7	Placer des points	26
2.2.3	Placer des points selon un chemin	27
2.2.3.1	Élément Field Point	28
2.2.3.2	Général	29
2.2.3.3	Numéro du point de départ	29
2.2.3.4	Hauteur	29
2.2.3.5	Options de placement	30
2.2.3.6	Attributs	30
2.2.3.7	Placer des points	31
2.2.4	Placer des points de grille	31
2.2.4.1	Élément de point de mesure	32
2.2.4.2	Général	33
2.2.4.3	Points de mesure Field Points existants	33
2.2.4.4	Numéro du point de départ	33
2.2.4.5	Attributs	33
2.2.4.6	Placer des points	34
2.2.5	Placer des points sur des blocs	34
2.2.5.1	Élément Field Point	35
2.2.5.2	Général	36
2.2.5.3	Hauteur	36
2.2.5.4	Emplacement Field Point	36
2.2.5.5	Appliquer à	37
2.2.5.6	Attributs	37
2.2.5.7	Placer des points	37
2.2.6	Placer un point de contrôle	37
2.2.6.1	Élément Field Point	38
2.2.6.2	Général	38
2.2.6.3	Numéro du point de départ	39
2.2.6.4	Hauteur	39
2.2.6.5	Attributs	39
2.2.6.6	Placer des points	40
2.2.7	Placer des points sur une marque	40
2.2.7.1	Élément Field Point	41
2.2.7.2	Général	42
2.2.7.3	Numéro du point de départ	42
2.2.7.4	Hauteur	42
2.2.7.5	Attributs	43
2.2.7.6	Placer des points	43
2.2.7.7	Placer des marques (blocs)	43
2.2.7.8	Paramètres des éléments marques	45

2.2.8	Placer des points d'objet	46
2.2.8.1	Élément Field Point	47
2.2.8.2	Général	48
2.2.8.3	Inclure des éléments	48
2.2.8.4	Types d'élément	48
2.2.8.5	Points existants	49
2.2.8.6	Numéro du point de départ	49
2.2.8.7	Hauteur	49
2.2.8.8	Emplacement Field Point	50
2.2.8.9	Attributs	50
2.2.8.10	Placer des points	50
2.2.9	Supprimer des points d'objet	50
2.2.9.1	Élément Field Point	51
2.2.9.2	Inclure des éléments	52
2.2.9.3	Types d'élément	52
2.2.9.4	Emplacement Field Point	52
2.2.9.5	Supprimer tous les points d'objet	53
2.3	Utilitaires Field Point	53
2.3.1	Propriétés Field Point	53
2.3.1.1	Élément Field Point	54
2.3.1.2	Général	55
2.3.1.3	Numéro du point de départ	55
2.3.1.4	Exportations/Hauteur	55
2.3.1.5	Attributs	56
2.3.1.6	Noms d'attributs	56
2.3.1.7	 Confirmer les <b>Propriétés de points de mesure</b>	56
2.3.2	Renommer des points	57
2.3.3	Renommer des points de grille	58
2.3.4	Placer des blocs sur des points	60
2.4	Annotations	61
2.4.1	Placer automatiquement des annotations	62
2.4.2	Placer manuellement des annotations	62
2.4.3	Actualiser des annotations	63
2.4.4	Appliquer les paramètres d'annotation	63
2.5	Rapports	64
2.6	Importations	65
2.6.1	Importer des points	65
2.6.1.1	Importer à partir de CSV	67
2.6.1.2	Configurer l'importation de points de mesure	68
2.6.2	Importer des points de mesure dans le dessin	69
2.6.2.1	Concordances	70
2.6.2.2	Nouveaux points	70
2.6.2.3	Terminer l'importation	70

2.6.2.4	Paramètres d'importation . . . . .	70
2.6.2.5	Nouveaux points . . . . .	71
2.6.2.6	Format d'affichage . . . . .	72
2.6.2.7	Points concordants . . . . .	73
2.6.2.8	Points de contrôle . . . . .	74
2.6.2.9	Élément de point de mesure . . . . .	75
2.6.2.10	Général/Options de calque . . . . .	75
2.6.2.11	Terminer . . . . .	75
2.6.2.12	Modifier les propriétés des nouveaux points . . . . .	76
2.6.3	Créer d'autres concordances . . . . .	77
2.6.3.1	Règles de concordance standard . . . . .	78
2.6.3.2	Règles de concordance personnalisées . . . . .	78
2.6.3.3	Gérer les règles de concordance personnalisées . . . . .	79
2.6.3.4	Ajouter une règle de concordance personnalisée . . . . .	79
2.6.3.5	Éditer les noms de règle de concordance personnalisée . . . . .	80
2.6.3.6	Ajouter → Éditer des groupes → Condition pour règle de concordance personnalisée . . . . .	81
2.6.3.7	Supprimer une règle de concordance personnalisée . . . . .	81
2.6.4	Éditer un fichier de point . . . . .	81
2.7	Exportations . . . . .	82
2.7.1	CSV . . . . .	83
2.7.2	TXT . . . . .	85
2.8	Aide . . . . .	86
2.8.1	Aide en ligne . . . . .	86

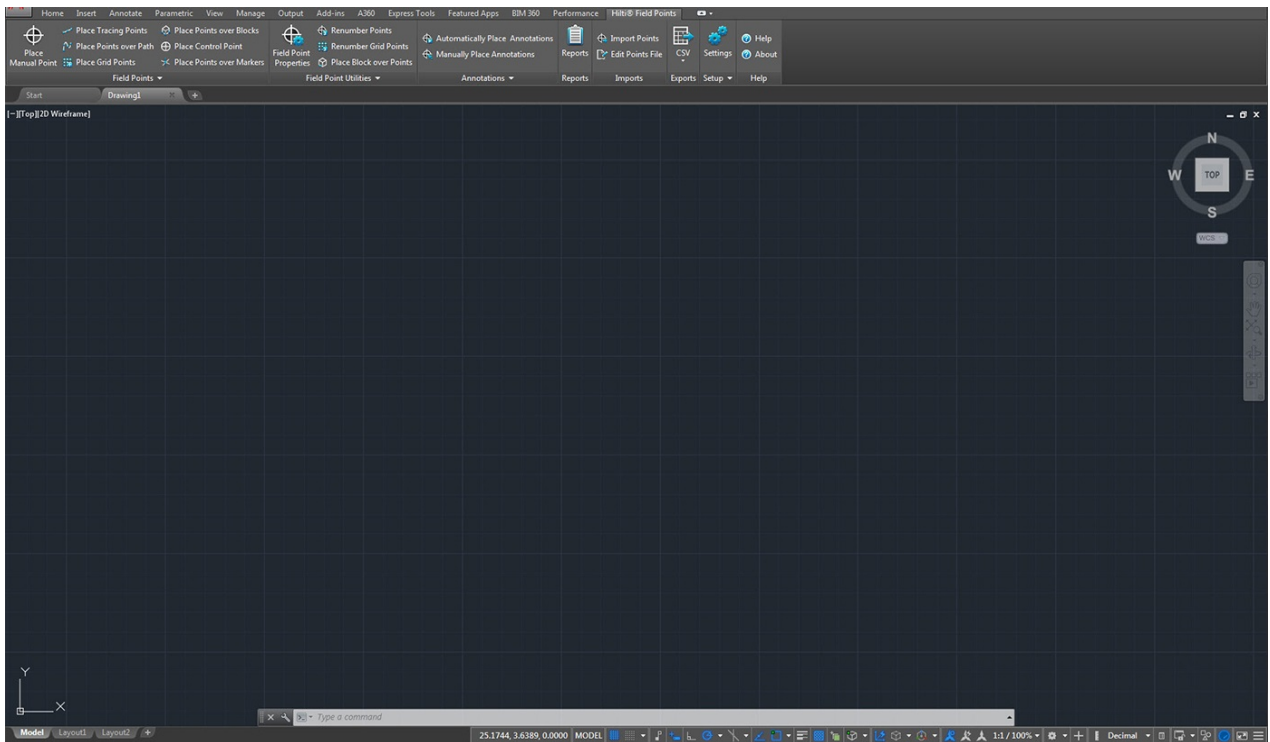
## 1 Description

### 1.1 PROFIS Field Points

L'application logicielle PROFIS Field Points fournit une solution CAD destinée aux constructeurs qui sont amenés à localiser différents objets sur site. Les points Field Points peuvent être créés dans un dessin puis être exportés directement sur le terrain à des fins d'implantation. Les points de mesure peuvent être créés, enregistrés, modifiés et importés dans le dessin original en vue de documenter les données de projet exactes. Le logiciel, développé par des spécialistes du domaine et compatible avec diverses applications Autodesk, permet ainsi de concevoir, de créer et d'échanger (Roundtripping) des points de mesure.

Vous trouverez dans les pages suivantes une description détaillée des fonctions de PROFIS Field Points.

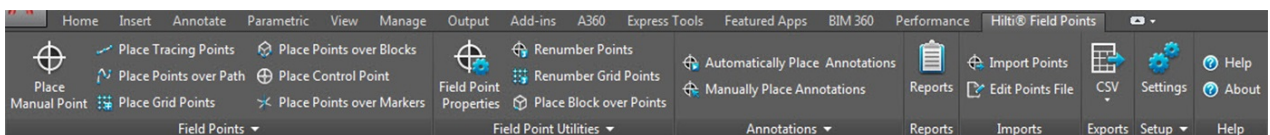
## 1.2 Navigation logicielle



PROFIS Field Points présente des rubans de menus qui permettent d'accéder facilement aux fonctions disponibles.

La configuration générale de la fenêtre correspond à celle de la fenêtre de l'application AutoCAD®.

### 1.2.1 Ruban de menus PROFIS Field Points



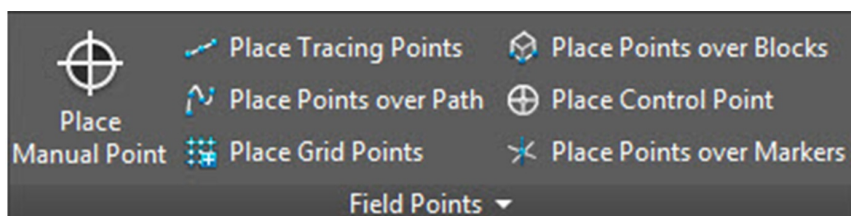
La barre d'onglets PROFIS Field Points permet d'accéder facilement aux commandes de programme. Un onglet peut contenir des groupes de fonction et des zones d'affichage. La barre d'onglets fait partie de la bande de menus du logiciel et occupe tout le haut de l'écran du logiciel AutoCAD®.



#### Remarque

Toutes les instructions fournies dans la présente notice d'utilisation se rapportent aux commandes de la barre d'onglets PROFIS Field Points. Si vous démarrez AutoCAD®, cela dépend de vos réglages de paramètres AutoCAD®, si le ruban de menus PROFIS Field Points est affiché ou non. Si le ruban de menus est replié, vous devez le redéployer pour pouvoir suivre les instructions.

### 1.2.2 Fonctions du ruban de menus



Les rubans de menus contiennent des commandes qui sont requises pour travailler avec le logiciel Field Point.

### 1.2.3 Panneaux de fonctions ancrés ou flottants

Vous pouvez ancrer ou déplacer librement les panneaux de fonctions. L'illustration ci-avant montre un panneau de fonctions flottant.

1. Lorsque l'élément de commande est déployé, cliquez sous le ruban de menus sur le panneau de fonctions que vous voulez déplacer.
2. Faites glisser le panneau de fonctions à la position voulue puis relâchez la souris.

Pour ancrer à nouveau le panneau de fonctions au ruban de menus, cliquez sur le point de préhension et tirez le panneau à la position voulue sur le ruban de menus. Relâchez la souris sitôt que le panneau de fonctions est à la position voulue.

### 1.2.4 Boutons de commande/barre d'icônes

#### 1.2.4.1 Bouton de commande Application




Le bouton de commande Application permet d'exécuter plusieurs tâches telles qu'imprimer, enregistrer ou exporter votre dessin dans d'autres formats. Si vous cliquez sur le bouton de commande Application, un menu apparaît. Cliquez sur la tâche choisie.

Votre application Autodesk offre plusieurs possibilités d'ouverture de modules à l'aide du logiciel PROFIS Field Points.

#### 1.2.4.2 Barre d'outils à accès rapide



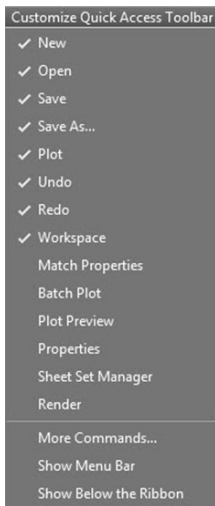
La barre d'outils à accès rapide se trouve généralement en haut dans la fenêtre AutoCAD. Vous pouvez ajouter à la barre d'outils à accès rapide les commandes les plus fréquemment utilisées.

1. Pour ce faire, allez à la **barre d'outils à accès rapide** dans l'angle supérieur gauche de la fenêtre principale.
2. Cliquez sur  .  
La liste des options s'affiche.
  - Les icônes précédées d'une coche se trouvent dans la **barre d'outils à accès rapide**.
  - Pour ajouter à la barre d'outils les éléments qui ne sont pas cochés, cliquez sur l'option correspondante. L'élément est alors ajouté à la barre. La prochaine fois que vous ouvrez la liste des options, l'élément concerné sera également coché.

**OU**

1. Si un élément n'est pas disponible dans les options, cliquez à n'importe quel endroit de la barre d'icônes à l'aide d'un clic du bouton droit de la souris pour **Personnaliser la barre d'outils à accès rapide**.
2. Dans la boîte de dialogue **Personnaliser l'interface utilisateur**, cliquez sur la commande de barre d'icônes souhaitée.
3. Tirez-la ensuite vers la **barre d'outils à accès rapide**.





## 1.2.5 Préparatifs

Seuls quelques préparatifs sont nécessaires avant de pouvoir utiliser PROFIS Field Points.

- Créez votre modèle Revit.
- Utilisez le logiciel PROFIS Field Points pour définir des points de mesure.

### 1.2.5.1 Remarques importantes

Prenez note du fait que certaines variables de dessin Revit doivent impérativement être prises en compte lors de l'utilisation du logiciel PROFIS Field Points :

- **Style de cotation (DIMSTYLE)**  
Le style de cotation en vigueur détermine la présentation.
- **Unités (UNITS)**  
Les unités sélectionnées (métriques ou britanniques) sont reprises dans les boîtes de dialogue de PROFIS Field Points.

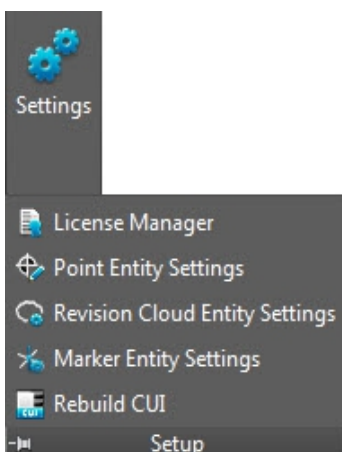


#### Remarque

**Hilti** recommande, avant toute utilisation du logiciel PROFIS Field Points, d'aller d'abord dans le menu Configuration. Ce module permet définir les paramètres par défaut des points de mesure qui sont utilisés dans l'ensemble du système.

## 2 Utilisation

### 2.1 Configuration



Dans la zone **Configuration**, vous pouvez définir les paramètres par défaut des paramètres relatifs aux points de mesure et éléments de points de mesure, ainsi qu'à l'interface utilisateur personnalisable (CUI).

**Étapes rapides : PROFIS Field Points → Configuration**

1. Dans l'onglet **PROFIS Field Points**, allez sur **Configuration**.
2. Cliquez sur le lien voulu.

**Paramètres Field Point** → Page 8

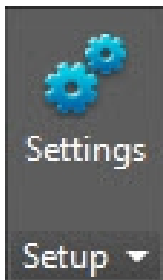
**Gestion de licence**

**Paramètres des éléments Field Point** → Page 15

**Paramètres des éléments des nuages de révision** → Page 18

**Configuration de l'interface utilisateur personnalisable (CUI)** → Page 19

## 2.1.1 Paramètres Field Point



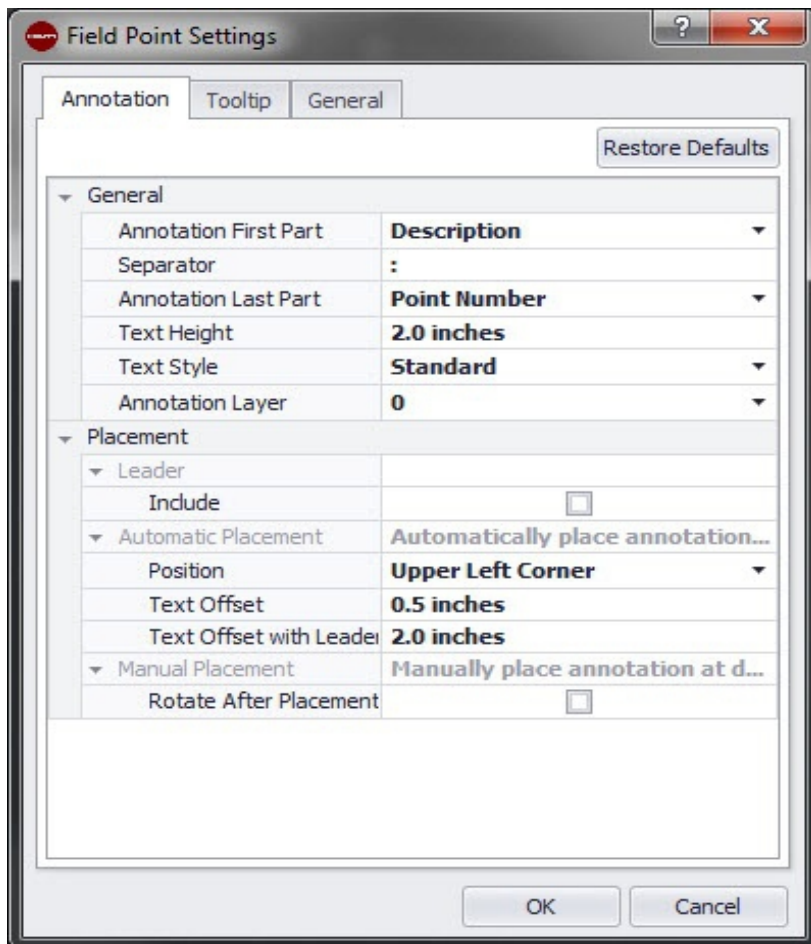
Le module Paramètres Field Point vous permet de définir des réglages par défaut qui s'appliquent à l'ensemble du système. Vous pouvez modifier ces paramètres pour certains types de point, néanmoins, toutes les modifications que vous faites hors de la fenêtre **Paramètres du point de mesure** ne s'appliquent pas à vos réglages par défaut. **Hilti** recommande de définir des paramètres par défaut, car ceci simplifie nettement la définition des points de mesure.



### Remarque

Après avoir apporté des modifications et que souhaitez restaurer les paramètres d'usine par défaut, cliquez sur **Restaurer les valeurs par défaut**. Veuillez noter que la restauration des paramètres par défaut entraîne la perte de tous les paramètres définis par l'utilisateur.

**Étapes rapides : Configuration → Paramètres**



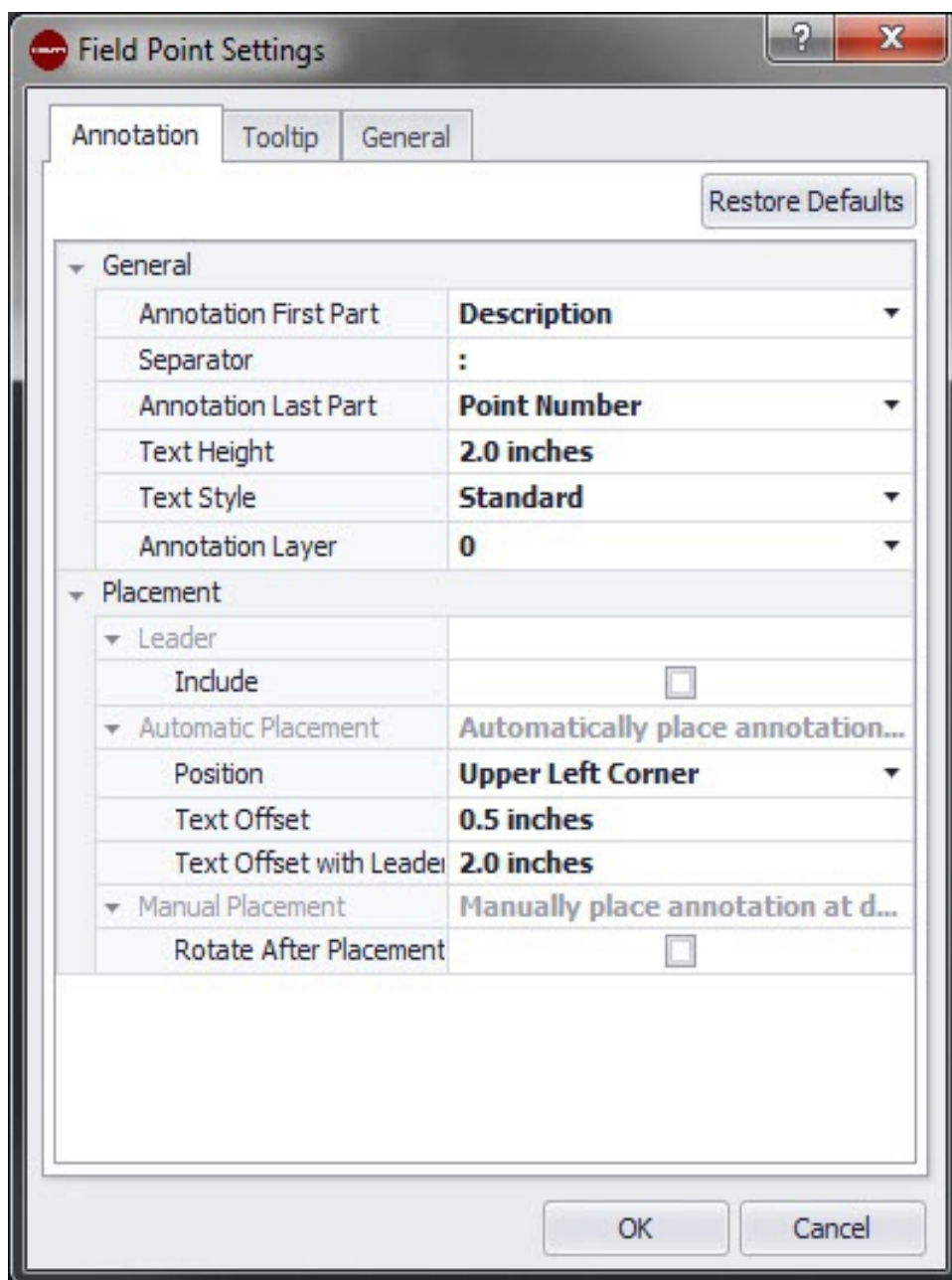
1. Dans la zone **Configuration**, cliquez sur **Paramètres**. La fenêtre Field Points s'ouvre.
2. Cliquez sur l'onglet choisi.

**Remarque** → Page 10

**Info rapide** → Page 12

**Général** → Page 10

## 2.1.1.1 Annotations



L'onglet **Annotations relatives aux paramètres du point de mesure** permet de définir comment le logiciel doit s'y prendre avec les **Annotations**, lorsque vous définissez vos points de mesure.

**Étapes rapides :** Onglet **Paramètres du point de mesure** → **Annotations**

Il est possible de définir des réglages par défaut pour le contenu, l'apparence et le placement des annotations. Ces réglages par défaut restent actifs jusqu'à ce que, avec le bouton de commande **Restaurer les valeurs par défaut**, les paramètres par défaut soient restaurés. Les annotations déjà placés dans le dessin ne sont pas influencées par ces modifications.

### 2.1.1.1.1 Général

Le panneau de fonctions **Général** permet de déterminer les propriétés suivantes :

**Première partie des annotations :**

- Cliquez sur ▼ et choisissez le réglage pour le préfixe d'annotation.

**Séparateur**

Ce réglage permet de définir le séparateur entre préfixe et suffixe des annotations. Des séparateurs bien visibles sont par exemple :

- Deux points :
- Point .
- Tiret -



#### Remarque

S'il n'y a pas de prescriptions au regard de ces signes, vous pouvez utiliser le séparateur de votre choix.

---

### Dernière partie des annotations

- Cliquez sur ▼ et choisissez le réglage pour le suffixe d'annotation.

### Orientation d'étiquette

- Cliquez sur ▼ et choisissez l'orientation de l'étiquette (horizontale ou verticale).

#### 2.1.1.1.2 Placement

Le panneau de fonctions **Placement** permet de déterminer les propriétés suivantes :

#### Ajouter une ligne directrice

- Pour ajouter une ligne directrice à l'annotation, activez la case à cocher .



#### Remarque

La présentation de la ligne directrice est déterminée par le réglage Style-Dimension actuel.

---

### Placement automatique

Si vous activez la case à cocher  Inclusion, le champ Décalage Pointe de la flèche apparaît. Entrez une valeur (selon les réglages, en millimètres/pouces), pour définir la distance entre la pointe de la flèche et le point de mesure.



#### Remarque

Ce réglage sert lorsque vous placez des points alors que les annotations sont réglées sur **Automatique**.

---

Dans le panneau de fonctions **Placement automatique**, procédez comme suit :

- **Position**

Cliquez sur ▼ pour définir le placement de l'annotation relative au point de mesure.

- **Décalage de texte**

Entrez cette valeur de propriété (selon le réglage choisi, en millimètres/pouces) pour définir la distance entre le texte et le point de mesure.

### Placement manuel

1. Allez au menu **Placement manuel**.
2. Activez la case à cocher  **Tourner selon le placement**.

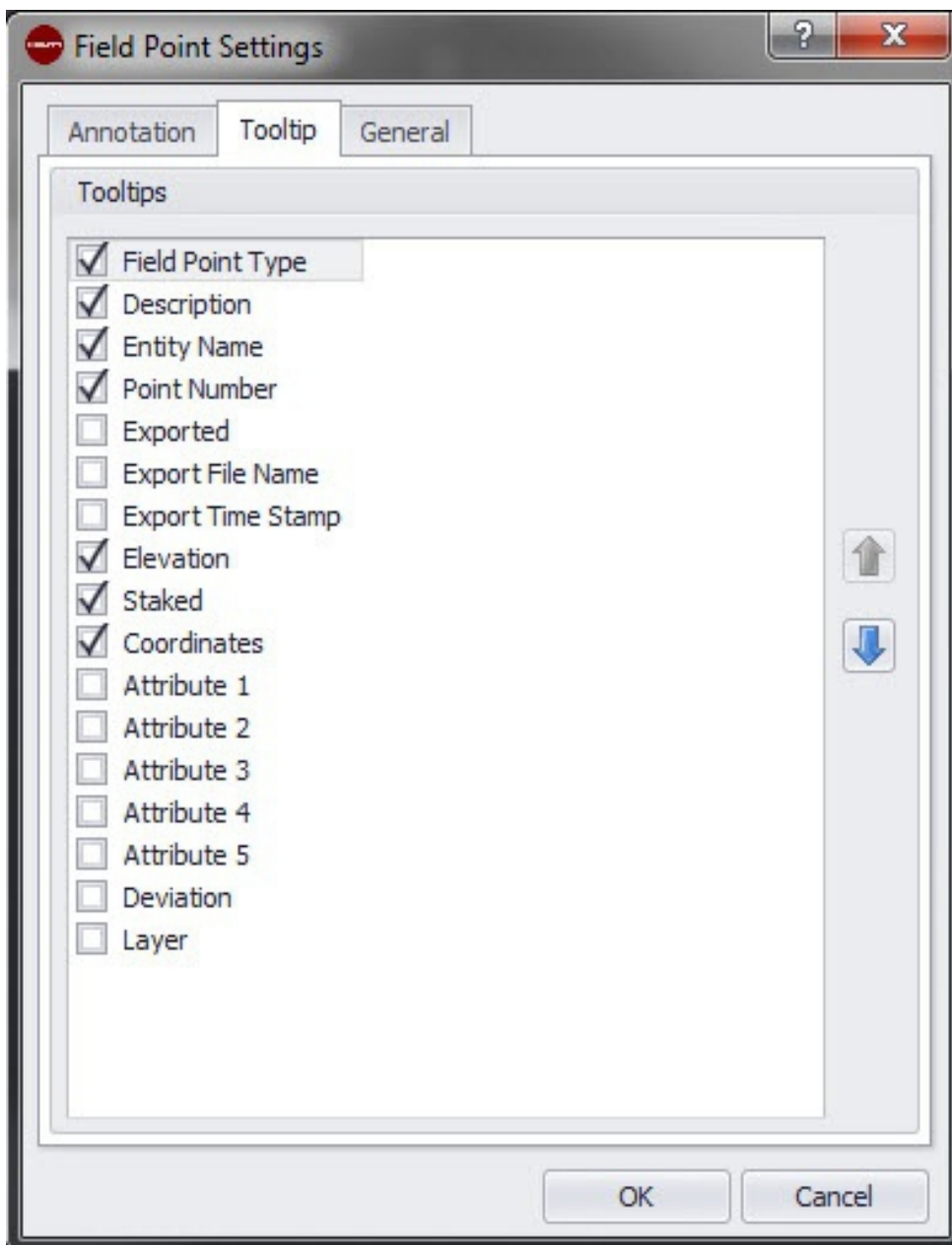
#### 2.1.1.1.3 Terminer les paramètres d'annotation

- Pour finir, cliquez sur **OK**.

### OU



- Cliquez sur l'onglet Info rapide → Page 12 ou Général → Page 13.

## 2.1.1.2 Info rapide



L'onglet des paramètres Annotations Field Point sur la barre d'onglets permet de définir comment le logiciel doit s'y prendre avec les annotations relatives à vos points de mesure.

**Étapes rapides :** Barre d'onglets **Field Point Paramètres** → Page 8 → **Info rapide**

- Activez la case à cocher  des infos rapides que vous voulez voir apparaître sous les infos rapides du **Point de mesure**.
- Pour modifier l'ordre affichage d'un élément dans la liste des infos rapides, cliquez sur  ou .

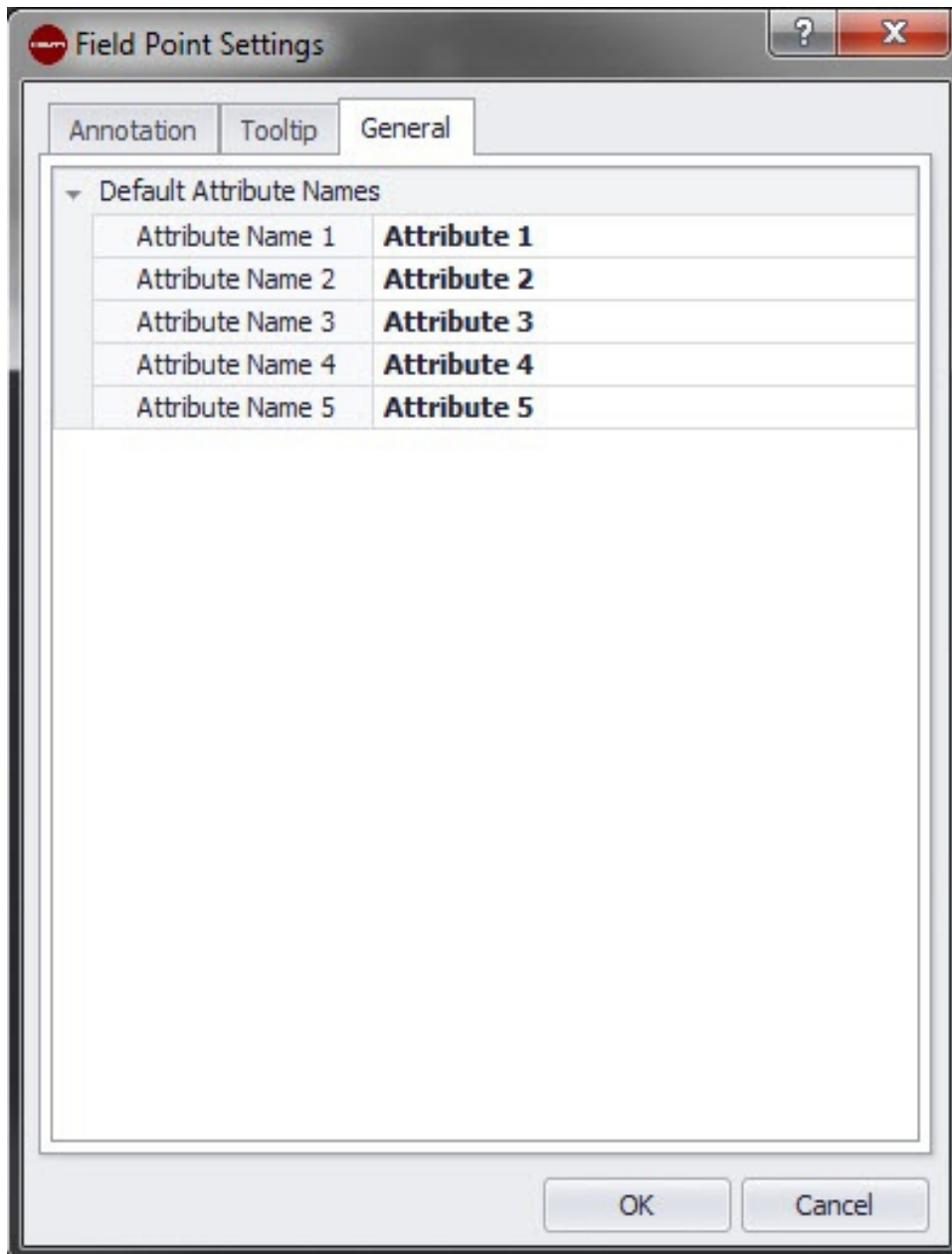
Vous pouvez aussi remonter en tête de liste les infos rapides les plus souvent consultées.



### Remarque

Le champ Info rapide Field Point apparaît lorsque le pointeur de la souris se trouve au-dessus du point de mesure.

### 2.1.1.3 Général



Les attributs fournissent au personnel sur le terrain des informations détaillées sur un point de mesure, par exemple s'il s'agit d'un crochet, d'une vis ou d'un manchon. Les noms d'attributs sont affichés à chaque insertion d'un point de mesure ainsi que dans la fenêtre Configuration des propriétés.

**Étapes rapides :** Paramètres Field Point → Page 8/Onglet Info rapide → Page 12

Vous pouvez attribuer jusqu'à cinq attributs chacun de 64 caractères.



#### Remarque

Veillez noter que les attributs définis sous Paramètres → Général sont des réglages par défaut. Vous pouvez attribuer des attributs spécifiques à des points lorsque vous placez ou éditez des points.

## 2.1.2 Gestionnaire de licence

### 2.1.2.1 Demander la licence Field Points

Hilti PROFIS Anchor user sign up

**Sign up**

Company name\*

Hilti customer number

Activation key should be sent to the following address:

E-mail\*

Repeat E-mail\*

First name\*

Last name\*

Address\*

Zip code\*

City\*

Country\*

Telephone no.

After signing up, you will receive the activation key within the next 10 days to the above E-mail address. If not, please call customer service or sign up online at [www.hilti.com](http://www.hilti.com)



#### Remarque

Les champs marqués d'un astérisque \* sont obligatoires.

1. Dans le ruban de menus, cliquez sur **Configuration**.
2. Cliquez sur **Gestionnaire de licence**.  
La fenêtre de connexion apparaît.
3. Cliquez sur **Enregistrer**.  
La fenêtre de demande de licence apparaît.
4. Remplissez les champs.
5. Cliquez sur **Envoyer**.



#### Remarque

Le code d'activation vous sera envoyé dans les prochains jours à l'adresse email spécifiée ci-dessus.



## 2.1.2.2 Activation de la licence Field Points

Hilti PROFIS Anchor Registration

**Register your software and stay informed**

Registering your Hilti software and securing an activation key is a straightforward process that brings you a wide range of benefits including updates, technical support and timely notification about new software features.

**Already have your activation key?**

Enter your activation key

xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx-xxxxxx (Case Sensitive)

First name\*

Last Name\*

E-mail\*

Tel no.\* (no dashes, spaces)

Submit Later (24 days left)

No activation key? Sign up now!

Sign up



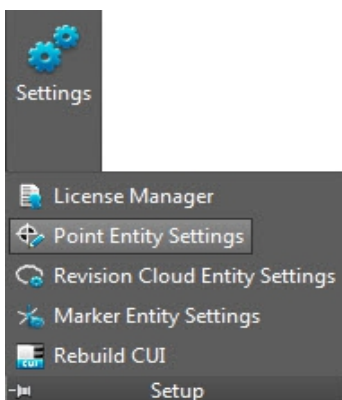
### Remarque

Les champs marqués d'un astérisque \* sont obligatoires.

Pour pouvoir essayer PROFIS AutoCAD pendant 30 jours, cliquez sur **Ultérieurement**. Le nombre entre parenthèses indique le nombre de jours restants.

1. Dans le ruban de menus, cliquez sur **Configuration**.
2. Cliquez sur **Gestionnaire de licence**.  
La fenêtre de connexion apparaît.
3. Remplissez les champs.
4. Cliquez sur **Envoyer**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.

## 2.1.3 Paramètres des éléments de point



Paramètres des éléments Field Point vous permet de :

- Renommer et organiser les éléments que vous souhaitez utiliser en tant que points de mesure dans vos dessins.
- Classer les éléments par catégorie pour pouvoir les retrouver plus facilement.
- Gérer la disponibilité des éléments de cette fenêtre.

Les éléments de dessin Field Points peuvent être enregistrés à deux endroits :

À un endroit d'enregistrement standard, partiellement déterminé lors de l'installation de PROFIS Field Points.

## OU

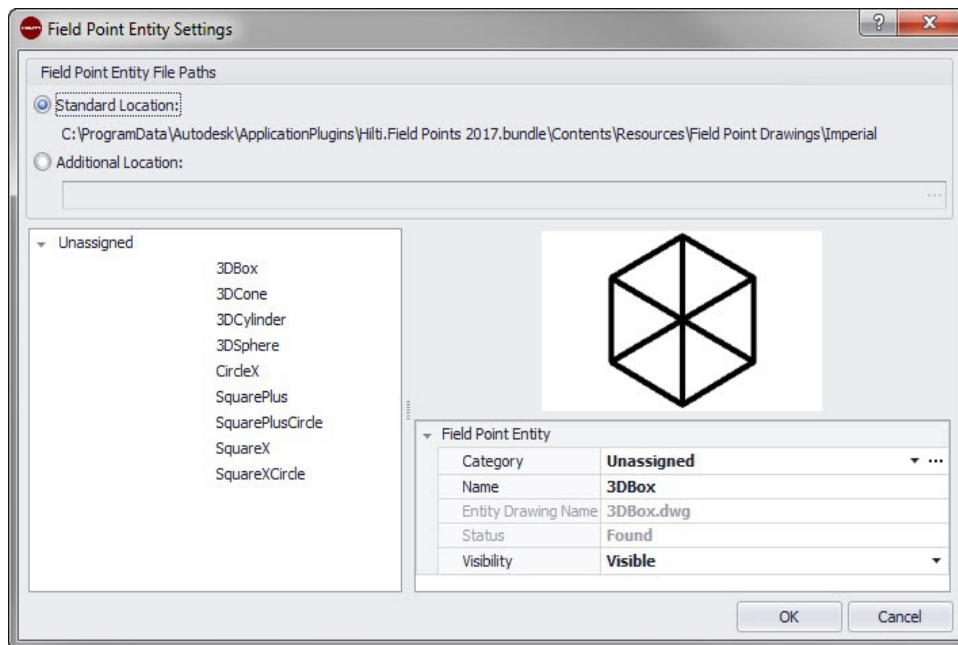
À un autre endroit défini par l'utilisateur.

Les dessins enregistrés à cet endroit apparaissent dans la liste des éléments avant tout dans la catégorie Non attribué. Si vous attribuez les éléments aux catégories souhaitées, la liste se réorganise selon les catégories que vous avez créées.


**Étapes rapides :** Configuration → ▾ → Paramètres des éléments de point

**Boîte de dialogue Toutes les insertions de points** → Catégorie → 

Vous pouvez modifier les propriétés d'un élément de point de mesure comme suit :




### Remarque

Si vous choisissez **Lieu défini par l'utilisateur**, vous devez aussi indiquer l'endroit où l'élément de point de mesure sera enregistré. Cliquez sur  pour aller jusqu'à l'endroit voulu. La liste des éléments de points de mesure comprend des contenus qui ont été enregistrés à l'endroit choisi.

1. Sélectionnez votre lieu de travail en cliquant sur le champ d'option **Lieu par défaut** ou **Lieu défini par l'utilisateur**.
2. Dans la zone gauche de la fenêtre, cliquez sur l'élément de point de mesure que vous voulez utiliser.
3. Dans la zone Élément Field Point, vous pouvez modifier les propriétés suivantes :

#### Catégorie

Cliquez sur ▾ et choisissez une catégorie dans la liste. Vous pouvez aussi créer une nouvelle catégorie en cliquant sur . Vous trouverez des informations détaillées relatives à la gestion des catégories dans la section Liste des catégories → Page 17.

#### Nom

Donnez un nom à l'élément. Les noms d'élément doivent être univoques au regard des chemins de fichiers des éléments de points de mesure. Ceci permet d'assurer que vous choisissez l'élément correct dans la liste des **Noms d'élément**, lorsque vous définissez vos points de mesure.

#### Nom du dessin d'élément

Ce champ affiche le nom de fichier réel du dessin (non modifiable).

#### État

Ce champ contient des informations sur l'état actuel du fichier de dessin, par exemple **Trouvé** ou **Non trouvé** (non modifiable).

### Visibilité

Cliquez sur ▼ et choisissez l'état de visibilité de l'élément dans la liste.

L'option Masqué masque l'élément dans la liste de sélection des **Noms d'élément**.

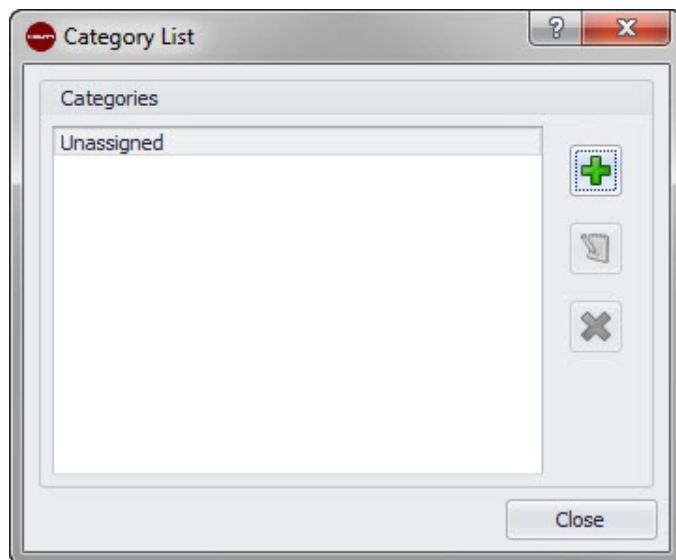
L'option Visible rend l'élément visible dans la liste de sélection des **Noms d'élément**.

4. Vous pouvez modifier les propriétés de tous les éléments à cet endroit d'enregistrement. Pour terminer, cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.


### 2.1.3.1 Liste des catégories

Dans la fenêtre Liste des catégories, vous pouvez créer d'autres catégories à sélectionner dans la fenêtre **Paramètres des éléments de points de mesure**. Les catégories vous aident à organiser vos éléments de points de mesure.

**Étapes rapides :** **Paramètres des éléments de points de mesure** → **Catégorie** → ...




#### 2.1.3.1.1 Ajouter des catégories

1. Cliquez sur .
2. Dans la boîte de dialogue **Ajout d'une nouvelle catégorie**, entrez le **Nom de catégorie**.
3. Cliquez sur **OK**.




#### Remarque

La catégorie **Non attribué** n'est pas modifiable. Elle est disponible par défaut dans le système.


1. Cliquez sur la catégorie que vous souhaitez modifier.
2. Cliquez sur .
3. Entrez le nouveau **Nom de catégorie**.
4. Cliquez sur **OK**.

#### 2.1.3.1.2 Supprimer des catégories

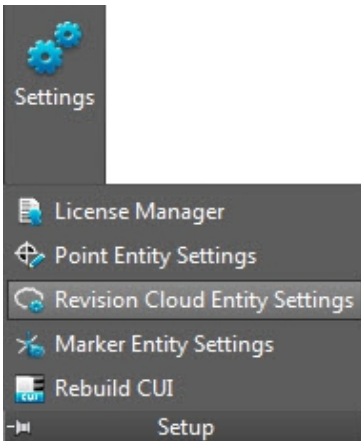
1. Cliquez sur la catégorie que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur .



## Remarque

Une catégorie en cours d'utilisation ne peut pas être supprimée. Si la catégorie est utilisée par le logiciel, le bouton  n'est pas disponible.

### 2.1.4 Paramètres des éléments des nuages de révision



Les réglages des éléments des nuages de révision vous permettent de définir des dessins/formes, avec lesquels vous souhaitez marquer les révisions de points. Cette fonction s'utilise avec la fonction Importer des points → Page 65, afin de mettre en évidence les divergences entre le dessin d'origine et les points définis sur le terrain. L'élément de nuage de révision est défini par un point qui ne se trouve pas dans la plage de tolérance des éléments importés.

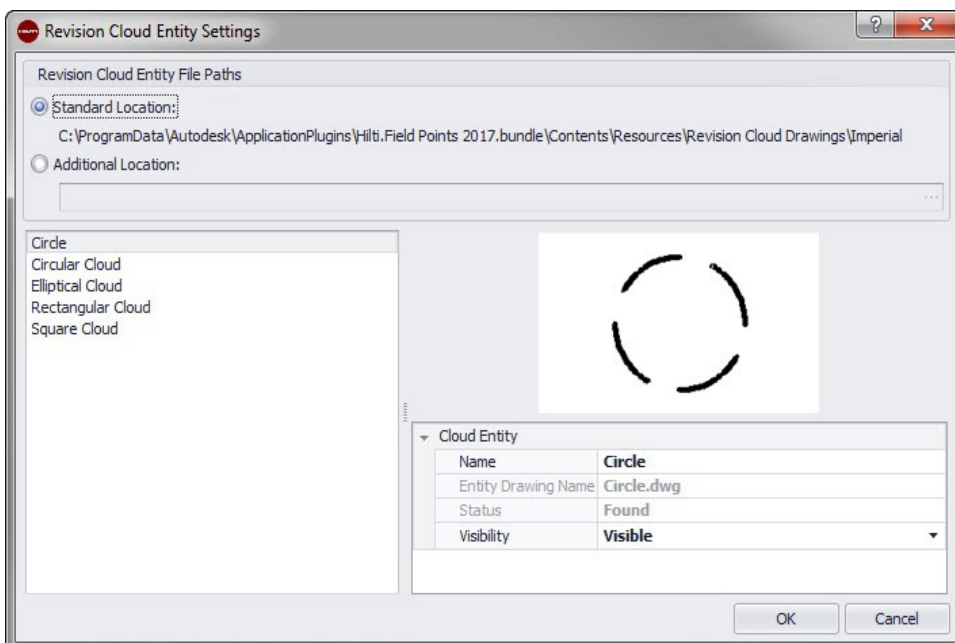
Les éléments des nuages de révision peuvent être enregistrés à deux endroits :

À un endroit d'enregistrement standard, partiellement déterminé lors de l'installation de PROFIS Field Points.

**OU**

**Étapes rapides : Configuration** → ▼

À un autre endroit défini par l'utilisateur.



1. Sélectionnez votre lieu d'intervention en cliquant sur le champ d'option **Lieu par défaut** ou **Lieu défini par l'utilisateur**.



### Remarque

Si vous choisissez **Lieu défini par l'utilisateur**, vous devez aussi indiquer l'endroit où l'élément de point de mesure sera enregistré. Cliquez sur ... pour aller jusqu'à l'endroit voulu. La liste des éléments de points de mesure comprend des contenus qui ont été enregistrés à l'endroit choisi.

1. Cliquez dans la zone gauche de la fenêtre sur l'élément de nuage de révision que vous voulez utiliser.
2. La zone **Élément de nuage de révision** vous permet de modifier les propriétés suivantes :
3. **Nom**
4. Donnez un nom à l'élément. Les noms d'élément doivent être univoques au regard des chemins de fichiers des éléments de points de mesure. Ceci permet d'assurer que vous choisissiez la forme correcte dans la liste des noms d'élément, lorsque vous définissez vos points de mesure.

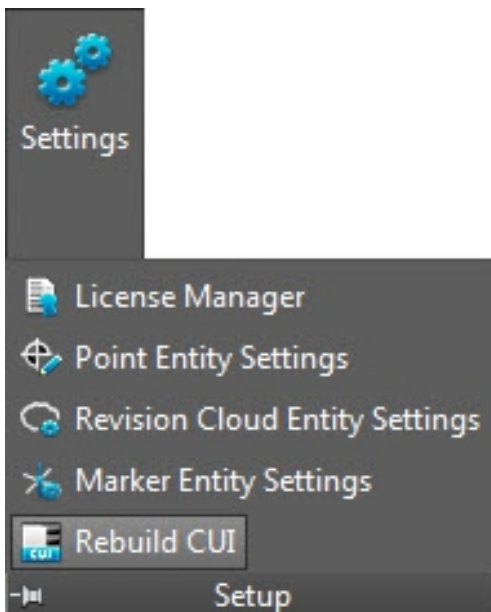
### Visibilité

Cliquez sur ▾ et choisissez l'état de visibilité de l'élément dans la liste. L'option Masqué masque l'élément dans la liste de sélection des **Noms d'élément**.

L'option Visible rend l'élément visible dans la liste de sélection des **Noms d'élément**.

5. Vous pouvez modifier les propriétés de tous les éléments à cet endroit d'enregistrement. Pour terminer, cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

## 2.1.5 Configuration CUI



L'interface utilisateur personnalisable (Custom User Interface, CUI) se rapporte à la barre d'onglets PROFIS Field Points du ruban de menus.

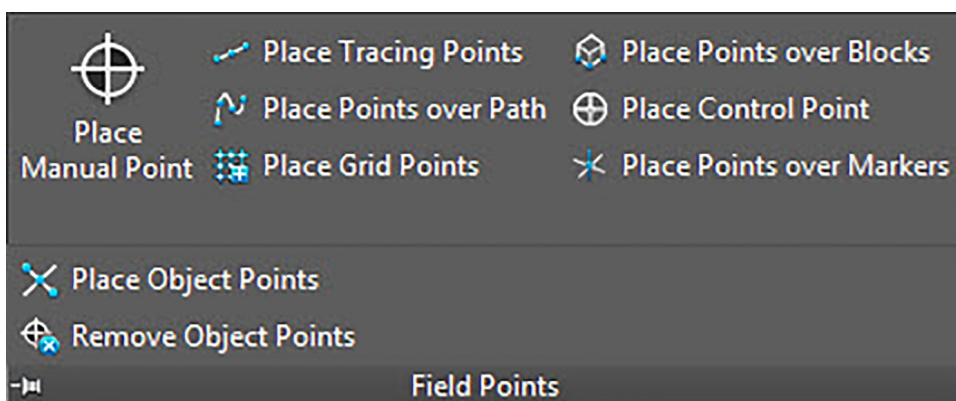
**Étapes rapides :** **Configuration** → **Configuration CUI**



### Remarque

Cette fonction s'adresse aux utilisateurs expérimentés du logiciel PROFIS Field Points. Si vous avez besoin d'éclaircissements quant à l'utilisation, veuillez vous adresser à l'équipe d'assistance.

## 2.2 Field Points



Le groupe de fonctions Field Points vous permet de définir des marques pour différents points dans votre dessin. Ces informations peuvent être exportées dans des formats compatibles avec de nombreux instruments de mesure. Ceci permet une implémentation plus rapide à l'aide de votre plateforme logicielle AutoCAD®.

**Étapes rapides : PROFIS Field Points → Points de mesure**

Dans l'onglet PROFIS Field Points, allez sur le groupe Field Points. Vous trouverez de plus amples informations sur la définition des différents types de points dans les sections respectives des pages suivantes.

**Placer manuellement un point → Page 21**

Cette fonction vous permet de placer manuellement différents points. Les points peuvent être placés librement dans l'espace ou sur des objets. Ce faisant, vous pouvez configurer les propriétés suivantes : calques, placement d'annotation, point de départ et hauteur. De plus, vous pouvez attribuer jusqu'à 5 attributs personnalisés.

**Placer des points de trace → Page 24**

Les points de trace permettent de placer des points sur une ligne simple ou double le long de la distance menant à un objet. Les points de mesure Field Points peuvent être placés aux points choisis. En guise d'alternative, vous pouvez aussi choisir les points de début et de fin sur un segment d'un objet rectiligne. Vous pouvez placer des points supplémentaires à des intervalles que vous pouvez définir.



### Remarque

Les points de trace ne suivent pas le parcours d'une polyligne.

**Placer des points selon un chemin → Page 27**

Cette fonction vous permet de placer des points le long d'un chemin. Ceci peut être utile pour des tâches telles que la disposition de courbes, de plaques ou de trajets souterrains. Vous pouvez placer des points sur des arcs, des lignes, des polygones, des polygones 3D ou des splines.

**Placer des points de grille → Page 31**

Cette commande vous permet de placer des points d'objet suivant le schéma de numérotation choisi. Les points sont placés sur des points d'intersection de grille. Ce faisant, vous pouvez configurer les propriétés suivantes : calques, placement d'annotation, types d'élément, numéro du point de départ, hauteur et emplacement du point de mesure. De plus, vous pouvez attribuer jusqu'à 5 attributs personnalisés.

**Placer des points sur des blocs → Page 34**

Cette fonction vous permet de placer des points à l'intérieur d'un bloc sélectionné dans votre dessin.

**Placer un point de contrôle → Page 37**

Les points de contrôle sont définis par l'équipe d'arpenteurs et servent à localiser des lieux sur le terrain ou à l'intérieur d'un bâtiment.

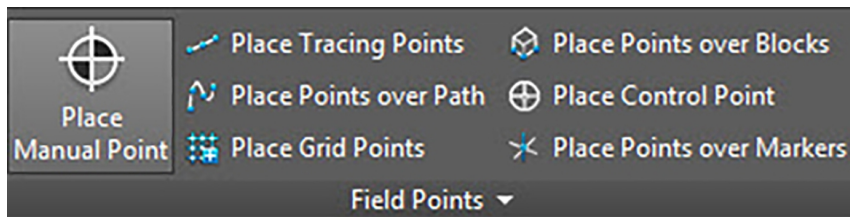
### Placer des points d'objet → Page 46

Cette commande vous permet de placer des points d'objet sur des objets AutoCAD® simples tels que des lignes, polygones, cercles et ellipses. Ce faisant, vous pouvez configurer les propriétés suivantes : calques, placement d'annotation, types d'élément, numéro du point de départ, hauteur et emplacement du point de mesure. De plus, vous pouvez attribuer jusqu'à 5 attributs personnalisés.

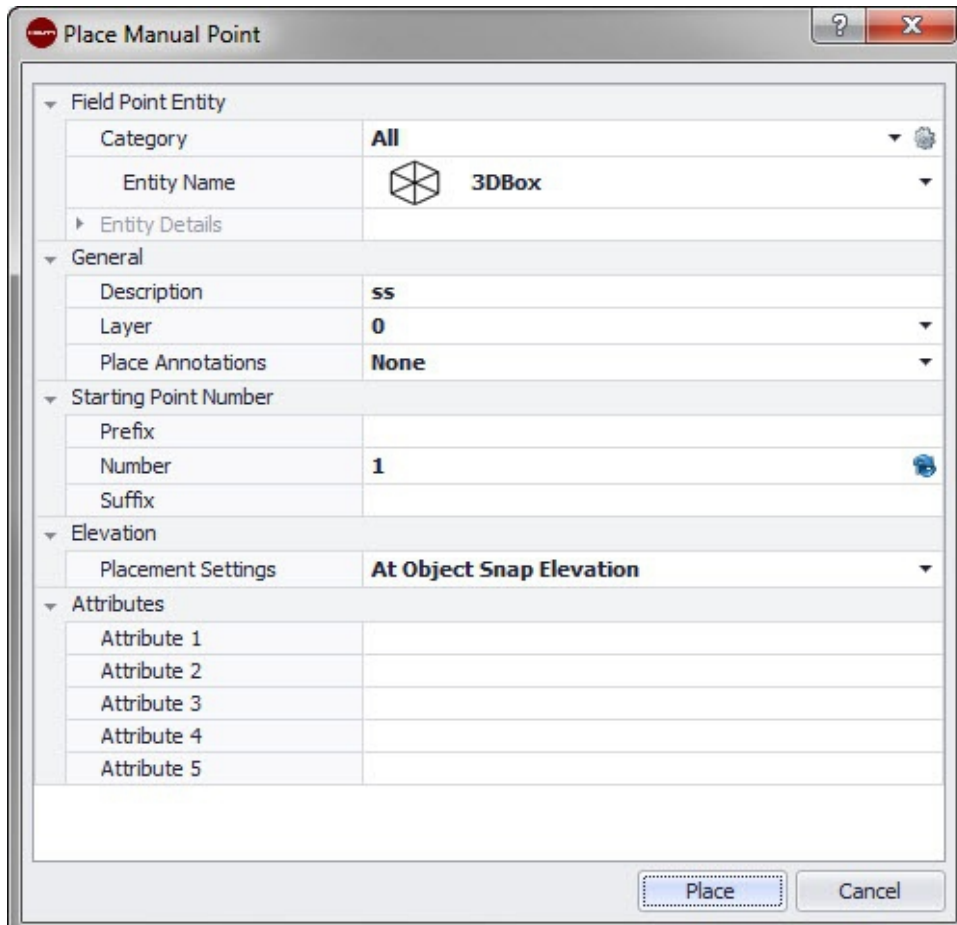
### Supprimer des points d'objet → Page 50

Cette commande vous permet de supprimer rapidement plusieurs points d'objet se rapportant à des éléments sélectionnés ou au dessin d'élément. Vous pouvez supprimer des points d'objet selon le type d'élément, dans des blocs et xrefs ainsi qu'à des endroits de points de mesure déterminés.

## 2.2.1 Placer manuellement des points



Dans la fenêtre Placer manuellement des points Field Points, vous pouvez placer manuellement certains points. Les points peuvent être placés librement dans l'espace ou sur des objets. Ce faisant, vous pouvez configurer les propriétés suivantes : calques, placement d'annotation, point de départ et hauteur. De plus, vous pouvez attribuer jusqu'à 5 attributs personnalisés.




Étapes rapides : Points de mesure → Placer manuellement un point Field Point

- Allez au groupe **Points de mesure** et cliquez sur **Placer manuellement un point**.
- Pour placer des points sur des objets, procédez comme suit :

### 2.2.1.1 Élément Field Point

#### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ **Catégorie**. La fenêtre Field Point Paramètres → Page 8 réapparaît. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un point avant de le placer.

#### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez le **Nom d'élément** approprié dans la liste qui désigne le point ou le jeu de points de mesure.

#### Détails de l'élément

Cliquez sur ▶ pour développer la zone **Détails de l'élément** et afficher le **Nom du dessin d'élément**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** relatifs au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

---

### 2.2.1.2 Général

#### Description

Entrez une **Description** de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

#### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

#### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



#### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.


---

### 2.2.1.3 Numéro du point de départ

#### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

#### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur  pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

#### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.






### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

#### 2.2.1.4 Hauteur

##### Paramètres de placement en hauteur

Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur  et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur d'accrochage aux objets**
- **Hauteur à distance de l'objet**

Entrez la distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.

- **Hauteur fixe**

Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

#### 2.2.1.5 Attributs


Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



### Remarque


Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

#### 2.2.1.6 Placer des points

1. Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur **Placer**. La boîte de dialogue des points se referme et votre dessin apparaît à l'écran.
2. Cliquez à l'endroit dans le dessin où vous voulez placer des points. Vous pouvez cliquer sur d'autres endroits pour y placer des points.
3. Si vous avez défini tous vos points, appuyez sur  sur votre clavier. Les points sont alors placés aux endroits choisis.




### Remarque

Vous pouvez aussi placer un ou plusieurs points, modifier leurs paramètres puis placer d'autres points, sans avoir à terminer l'opération entre temps (en appuyant sur ). Si vous voulez modifier leurs paramètres pendant le placement des points, procédez comme suit :

Cliquez sur le texte du paramètre dans la ligne directrice.

**OU**

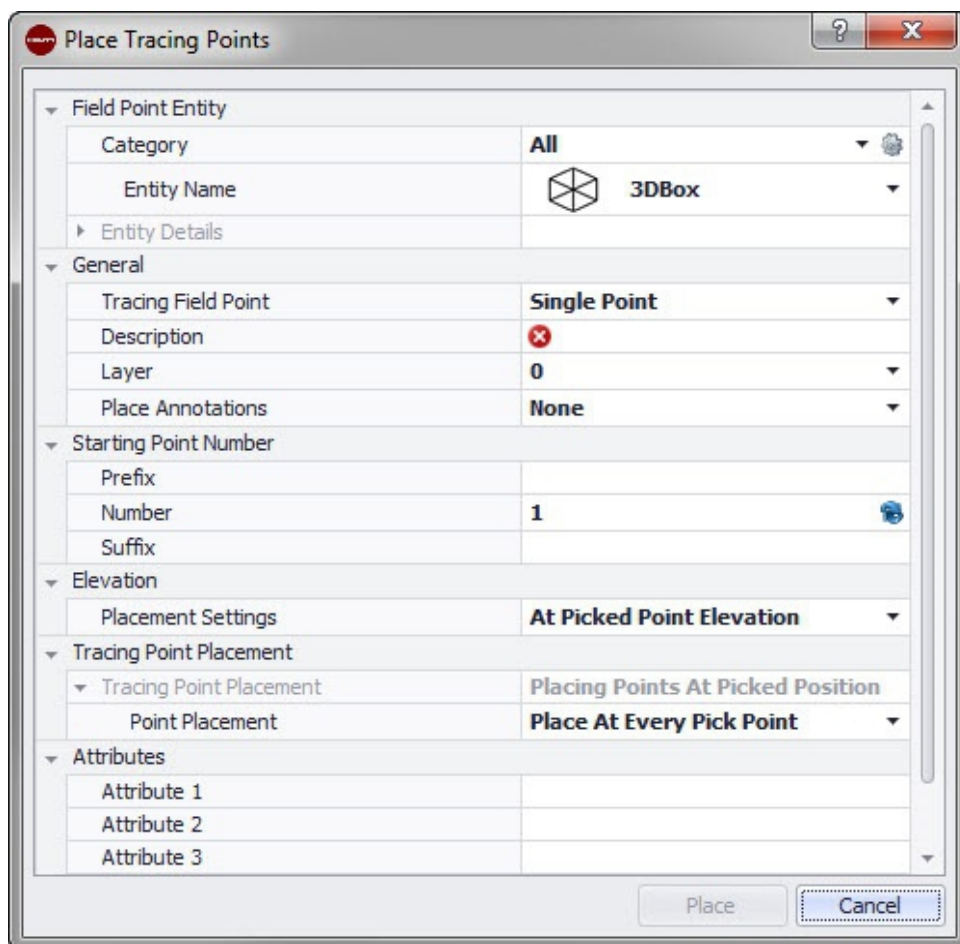
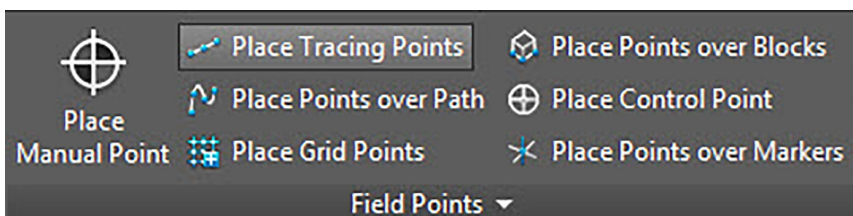
Cliquez sur la ligne directrice, entrez **S** et appuyez sur .

**OU**

Cliquez avec le bouton droit de la souris puis choisissez Paramètres dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue des points réapparaît. Pour modifier les paramètres, procédez comme décrit précédemment.

## 2.2.2 Placer des points de trace



Les points de trace permettent de placer des points sur une ligne simple ou double le long de la distance menant à un objet. Les points de mesure Field Points peuvent être placés aux points choisis. En guise d'alternative, vous pouvez aussi choisir les points de début et de fin sur un segment d'un objet rectiligne. Vous pouvez placer des points supplémentaires à des intervalles que vous pouvez définir.



### Remarque


Les points de trace suivent le parcours d'une polyligne.

### Étapes rapides : Points de mesure → Placer des points de trace

- Allez au groupe **Points de mesure** → Cliquez sur **Placer des points de trace**.
- Pour placer des points de trace dans votre dessin, procédez comme suit :

#### 2.2.2.1 Élément Field Point

##### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 8 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un élément de point de mesure avant de placer le point.

##### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez le **Nom d'élément** approprié dans la liste qui désigne le point ou le jeu de points de mesure.

### Détails de l'élément

Cliquez sur ▶, pour développer la zone Détails de l'élément et afficher le **Nom du point dans le dessin**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** relatifs au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

---

## 2.2.2.2 Général

### Placement de Field Point

Cliquez sur ▼ et choisissez la méthode de placement des points de trace Field Point dans la liste :

- **Point unique**

Cette option vous permet de placer un point unique dans votre dessin.

- **Point unique avec décalage**

Avec ce réglage, vous pouvez définir un décalage lors du placement d'un point unique. Si vous sélectionnez cette option, vous devez aussi entrer une valeur dans le champ Décalage de point par rapport au centre.

- **Point double**

Cette fonction permet de placer deux points en même temps, sur la base de la valeur de décalage par rapport au centre (cf. Description ci-après). Ce réglage est par exemple nécessaire lorsque deux lignes parallèles doivent être tracées et ce, des piquets au plafond.

### Description

Entrez une description de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



#### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

---

## 2.2.2.3 Numéro du point de départ

### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. section Champ de texte). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur 🔄 pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.




#### **Remarque**

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

### **2.2.2.4 Hauteur**


#### **Paramètres de placement en hauteur**

Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur  et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur du point choisi**
- **Hauteur à distance par rapport au point choisi**  
Entrez la distance par rapport à la hauteur choisie (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.
- **Hauteur fixe**  
Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

### **2.2.2.5 Placer des points de trace**

#### **Placer des points**

Cliquez sur  et choisissez une option de placement dans la liste.



#### **Remarque**

Si vous choisissez une méthode de placement des points intermédiaires, vous devez aussi configurer les options suivantes :

##### **Distance entre points**

Entrez la distance respectivement entre deux points (selon le réglage choisi en millimètre/pouce).

##### **Distance minimale entre points**

Activez cette case à cocher si vous voulez définir une distance minimale entre deux points. Vous devez entrer la distance minimale entre deux points (selon le réglage choisi) en millimètre/pouce.

### **2.2.2.6 Attributs**

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



#### **Remarque**

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

### **2.2.2.7 Placer des points**

1. Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur Placer. La boîte de dialogue des points se referme et votre dessin apparaît à l'écran.

2. Cliquez à l'endroit dans le dessin où vous voulez placer des points. Vous pouvez cliquer sur d'autres endroits pour y placer des points.
3. Si vous avez défini tous vos points, appuyez sur **Enter** sur votre clavier. Les points sont alors placés aux endroits choisis.



### Remarque

Vous pouvez aussi placer un ou plusieurs points, modifier leurs paramètres puis placer d'autres points, sans avoir à terminer l'opération entre temps (en appuyant sur **Enter**). Si vous voulez modifier leurs paramètres pendant le placement des points, procédez comme suit :

Cliquez sur le texte du paramètre dans la ligne directrice.

**OU**

Cliquez sur la ligne directrice, entrez **S** et appuyez sur **Enter**.

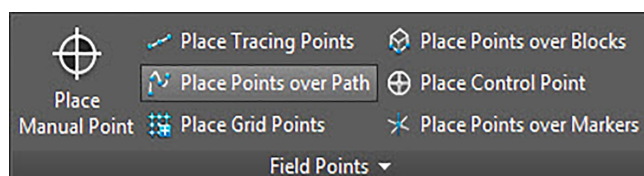
**OU**

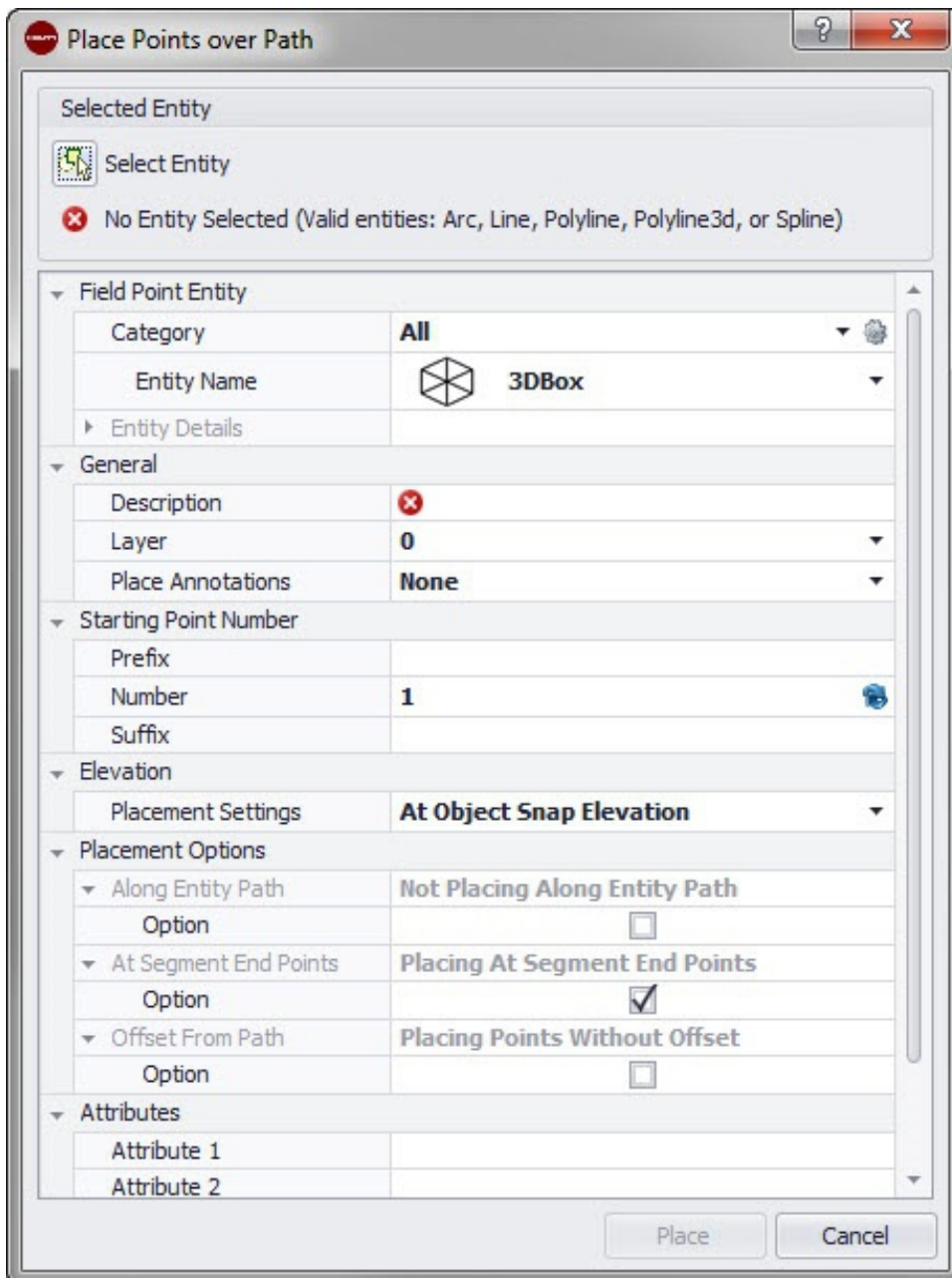
Cliquez avec le bouton droit de la souris puis choisissez **Paramètres** dans le menu contextuel.

---

La boîte de dialogue des points réapparaît. Pour modifier les paramètres, procédez comme décrit précédemment.

## 2.2.3 Placer des points selon un chemin





Cette fonction vous permet de placer des points le long d'un chemin. Ceci peut être utile pour des tâches telles que la disposition de courbes, de plaques ou de trajets souterrains. Vous pouvez placer des points sur des arcs, des lignes, des polygones, des polygones 3D ou des splines.

### Étapes rapides : Points de mesure → Placer des points sur un chemin

1. Allez au groupe Field Points et cliquez sur Placer des points sur un chemin.
2. Cliquez sur Choisir une entrée. Dans votre dessin, sélectionnez l'objet sur lequel vous souhaitez placer des points.

Pour le placement de points, vous pouvez seulement sélectionner un élément à la fois.

3. Pour placer des points dans votre dessin, procédez comme suit :

#### 2.2.3.1 Élément Field Point

##### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur ⚙️ à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un champ avant de placer le point.

##### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

### Détails de l'élément

Cliquez sur ▶, pour développer la zone Détails de l'élément et afficher le **Nom du point dans le dessin**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** relatifs au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

### 2.2.3.2 Général

#### Description

Entrez une **Description** de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

#### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

#### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



#### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

### 2.2.3.3 Numéro du point de départ

#### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

#### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur 🌐 pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

#### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.



#### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

### 2.2.3.4 Hauteur

#### Paramètres de placement en hauteur

Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur ▼ et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur d'accrochage aux objets**

- **Distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets**

Entrez la distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.

- **Hauteur fixe**

Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

### 2.2.3.5 Options de placement

#### Le long du chemin d'élément



#### Remarque

Ce champ est non modifiable.

1. Le cas échéant, activez la case à cocher  de cette option.
2. Réglez la distance entre les points et le décalage des points de départ.



#### Remarque

Dans le champ Décalage du point de départ, vous pouvez entrer une distance entre le point de départ et le placement des points de chemin.

1. Le champ distance minimale entre points est non modifiable. Vous devez néanmoins encore définir les paramètres suivants :  
Le cas échéant, activez la case à cocher  Distance minimale.  
Entrez une valeur dans le champ Distance minimale entre les points.

#### Points à l'extrémité de segment

Ce champ n'est pas directement modifiable, mais varie selon le choix que vous avez effectué dans le champ **Option**.

Le cas échéant, activez la case à cocher  de cette option.



#### Remarque

Si vous sélectionnez cette option, une polyligne et une polyligne 3D sont placés à l'extrémité des segments.

#### Décalage de chemin

Cette option vous permet de placer des points avec un décalage.

1. Le cas échéant, activez la case à cocher  de cette option.
2. Entrez un décalage.

### 2.2.3.6 Attributs

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



#### Remarque

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.



### 2.2.3.7 Placer des points

1. Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur Placer. La boîte de dialogue des points se referme et votre dessin apparaît à l'écran.
2. Cliquez à l'endroit dans le dessin où vous voulez placer des points. Vous pouvez cliquer sur d'autres endroits pour y placer des points.
3. Si vous avez défini tous vos points, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. Les points sont alors placés aux endroits choisis.



#### Remarque

Vous pouvez aussi placer un ou plusieurs points, modifier leurs paramètres puis placer d'autres points, sans avoir à terminer l'opération entre temps (en appuyant sur **[Enter]**). Si vous voulez modifier leurs paramètres pendant le placement des points, procédez comme suit :

Cliquez sur le texte du paramètre dans la ligne directrice.

**OU**

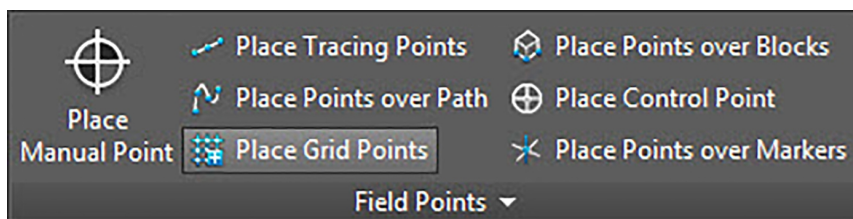
Cliquez sur la ligne directrice, entrez **S** et appuyez sur **[Enter]**.

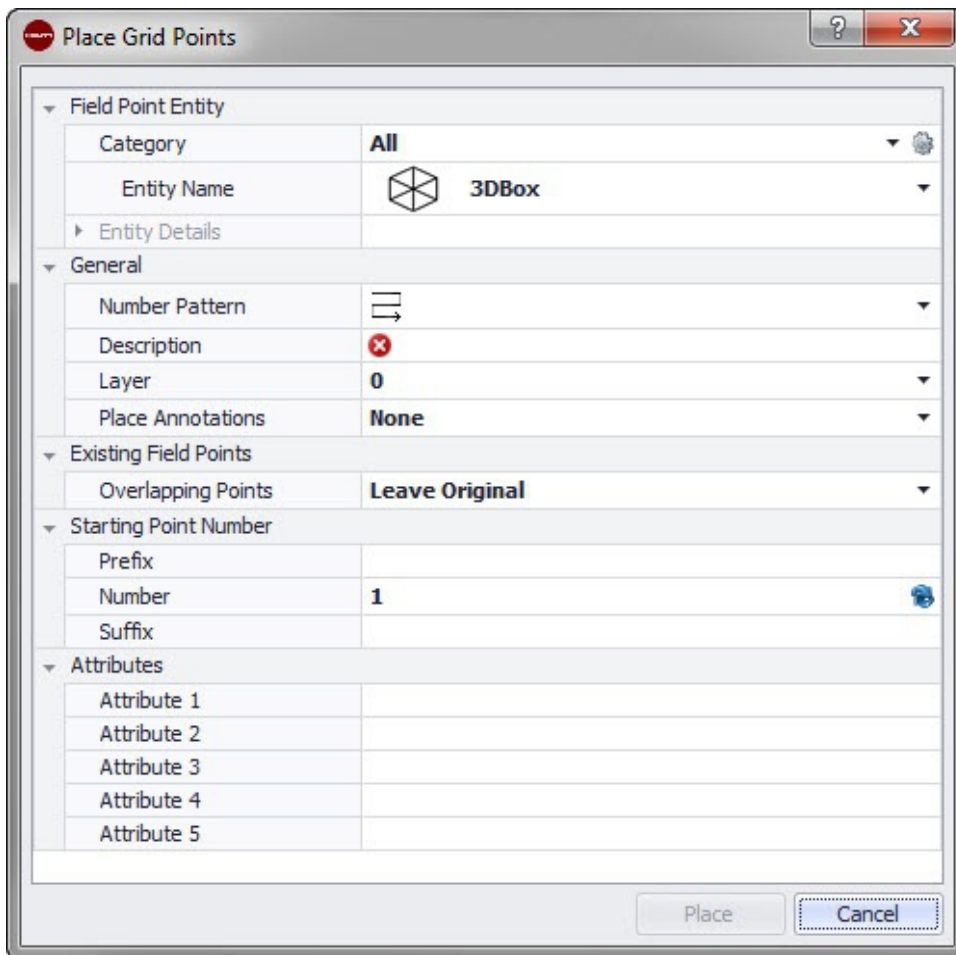
**OU**

Cliquez avec le bouton droit de la souris puis choisissez Paramètres dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue des points réapparaît. Pour modifier les paramètres, procédez comme décrit précédemment.

### 2.2.4 Placer des points de grille






Cette commande vous permet de placer des points d'objet suivant le schéma de numérotation choisi. Les points sont placés sur des points d'intersection de grille. Ce faisant, vous pouvez configurer les propriétés suivantes : calques, placement d'annotation, types d'élément, numéro du point de départ, hauteur et position du point de mesure. De plus, vous pouvez attribuer jusqu'à 5 attributs personnalisés.

#### Étapes rapides : **Points de mesure** → **Placer des points de grille**

- Allez au groupe Field Points et cliquez sur les points de grille à placer.
- Pour placer des points de grille dans votre dessin, procédez comme suit :

#### 2.2.4.1 Élément de point de mesure

##### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un élément de point de mesure avant de placer le point.

##### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

##### Détails de l'élément

Cliquez sur ▶ pour développer la zone Détails de l'élément et afficher le nom du dessin d'élément, le lieu d'enregistrement du fichier et l'information Charger dans le dessin relatifs au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

## 2.2.4.2 Général

### Schéma de numérotation

Dans le champ Schéma de numérotation, vous pouvez sélectionner un schéma selon lequel les points seront placés et numérotés par rapport aux points d'intersection de grille. Cliquez sur ▼ et choisissez le schéma choisi dans la liste.

### Description

Entrez une description de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissiez dans la liste.

### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

---

## 2.2.4.3 Points de mesure Field Points existants

### Points superposés

Vous pouvez sélectionner dans ce champ comment procéder avec les points superposés. Dans le champ Points superposés, cliquez sur ▼ et sélectionnez l'option choisie dans la liste.

## 2.2.4.4 Numéro du point de départ

### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur 🌐 pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.



### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

---

## 2.2.4.5 Attributs

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



### Remarque

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

#### 2.2.4.6 Placer des points

1. Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur Placer. La boîte de dialogue des points se referme et votre dessin apparaît à l'écran.

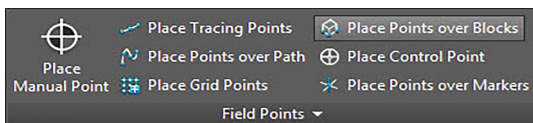


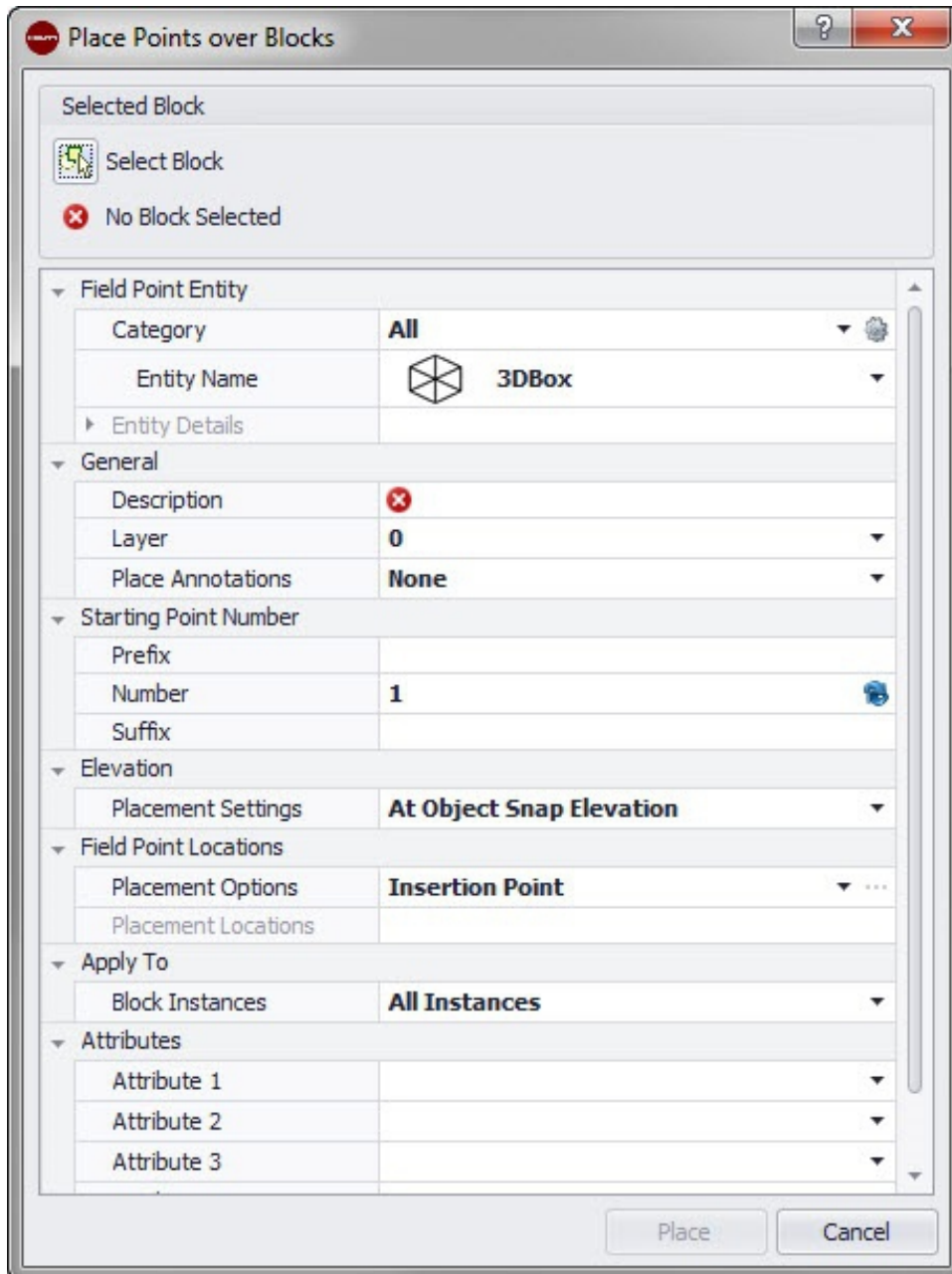
### Remarque

Vous pouvez placer des points de grille uniquement sur des objets de ligne. Si la grille est constituée de polygones, il convient d'abord de les examiner.

1. Vous pouvez accepter le choix ou supprimer des lignes de grille.  
Si vous acceptez le choix de grille, les points de grille sont placés.

#### 2.2.5 Placer des points sur des blocs





Cette fonction vous permet de placer des points à l'intérieur d'un bloc sélectionné dans votre dessin.

**Étapes rapides : Points de mesure → Placer des points sur des blocs**

1. Allez au groupe Field Points et cliquez sur Placer des points sur des blocs.
2. Cliquez sur Sélectionner le bloc. Dans votre dessin, sélectionnez le bloc sur lequel vous souhaitez placer des points.
3. Pour placer des points sur un bloc dans votre dessin, procédez comme suit :

### 2.2.5.1 Élément Field Point


**Catégorie**

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur ⚙️ à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 8 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un élément de point de mesure avant de placer le point.

**Nom d'élément**

Cliquez sur ▼ et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

## Détails de l'élément

Cliquez sur  pour développer la zone Détails de l'élément et afficher le nom du dessin d'élément, le lieu d'enregistrement du fichier et l'information Charger dans le dessin relatifs au point de mesure concerné.



### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

## 2.2.5.2 Général


### Description

Entrez une description de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur  et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.




### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

## 2.2.5.3 Hauteur


### Paramètres de placement en hauteur


Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur  et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur d'accrochage aux objets**
- **Distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets**  
Entrez la distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.
- **Hauteur fixe**  
Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

## 2.2.5.4 Emplacement Field Point

### Options de placement

Cliquez sur  et choisissez l'option appropriée dans la liste.

- Si vous choisissez Marque d'insertion, le point est placé sur la marque d'insertion du bloc.
- Si vous choisissez Personnaliser, vous devez ouvrir l'Éditeur de blocs en cliquant sur  puis choisir les points à placer. Intervenez sur tous les points du bloc pour lequel vous voulez définir un point de mesure. Cliquez ensuite sur **Enter**. Vous vous retrouvez à nouveau dans la boîte de dialogue Placer des points Field Point sur des blocs.

### Endroit de placement

Ce champ affiche les coordonnées des points que vous placez. Les coordonnées sont relatives aux marques d'insertion (si votre option de placement est par exemple réglée sur la marque d'insertion, le point est inséré à 0,0,0). Comme tous les points sont listés,

vous pouvez à tout moment vérifier combien de points vous avez placés dans chaque occurrence du bloc concerné.



### Remarque

De plus, les coordonnées sont aussi indiquées pour chaque point.

#### 2.2.5.5 Appliquer à

La liste **Appliquer au choix** vous permet de choisir exactement ce que vous voulez pour le placement des points sur des blocs.

- **Toutes les occurrences**

Le placement s'applique à tous les blocs au sein de la référence de bloc.

- **Occurrence actuelle**

Le placement s'applique uniquement au bloc actuellement sélectionné (seulement sur un bloc).

- **Occurrences sélectionnées**

Vous pouvez sélectionner plusieurs blocs au sein d'une référence de bloc.

#### 2.2.5.6 Attributs

Vous pouvez sélectionner jusqu'à 5 attributs :

- Base\_unit\_of\_measure : Indique l'unité de mesure (inch ou mètres)
- Certificates : Affiche les certificats produits
- Homepage : Affiche la page d'accueil du produit
- Manufacturer : Indique le fabricant du produit
- Part\_no. : Affiche la référence de pièce



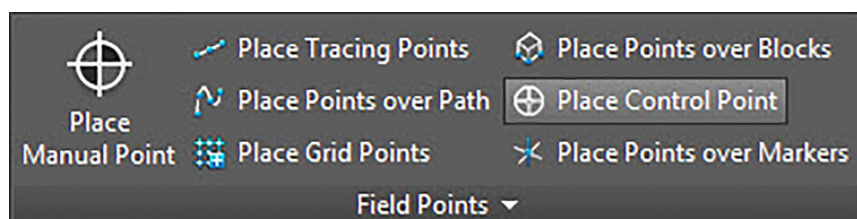
### Remarque

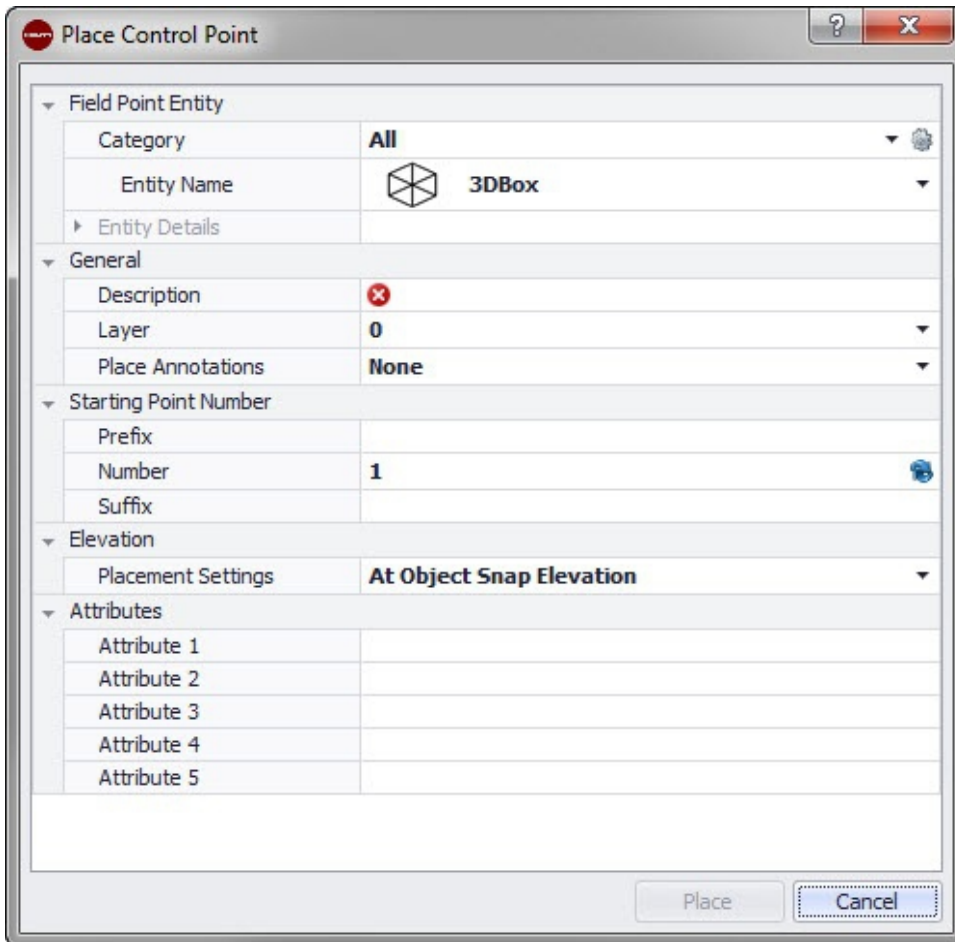
Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

#### 2.2.5.7 Placer des points

Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur Placer. La boîte de dialogue des points se ferme et votre dessin est alors affiché à l'écran avec le bloc sélectionné et les points définis.

#### 2.2.6 Placer un point de contrôle






Les points de contrôle sont définis par l'équipe d'arpenteurs et servent à localiser des lieux sur le terrain ou à l'intérieur d'un bâtiment.

**Étapes rapides :** **Points de mesure** → **Placer un point de contrôle**

1. Allez au groupe Field Points et cliquez sur Placer un point de contrôle.
2. Pour placer des points sur des objets, procédez comme suit :

### 2.2.6.1 Élément Field Point

#### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un champ avant de placer le point.

#### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

#### Détails de l'élément

Cliquez sur ▶ pour développer la zone **Détails de l'élément**, et afficher le **Nom du dessin d'élément**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

### 2.2.6.2 Général

#### Description

Entrez une description de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.



## Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

## Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.


---

## 2.2.6.3 Numéro du point de départ

### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur  pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.



### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

---

## 2.2.6.4 Hauteur

### Paramètres de placement en hauteur

Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur ▼ et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur d'accrochage aux objets**
- **Distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets**

Entrez la distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.
- **Hauteur fixe**

Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

## 2.2.6.5 Attributs

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



### Remarque

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

#### 2.2.6.6 Placer des points

1. Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur Placer. La boîte de dialogue des points se referme et votre dessin apparaît à l'écran.
2. Cliquez à l'endroit dans le dessin où vous voulez placer des points.
3. Vous pouvez cliquer sur d'autres endroits pour y placer des points.
4. Si vous avez défini tous vos points, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. Les points sont alors placés aux endroits choisis.



### Remarque

Vous pouvez aussi placer un ou plusieurs points, modifier leurs paramètres puis placer d'autres points, sans avoir à terminer l'opération entre temps (en appuyant sur **[Enter]**). Si vous voulez modifier leurs paramètres pendant le placement des points, procédez comme suit :

Cliquez sur le texte du paramètre dans la ligne directrice.

**OU**

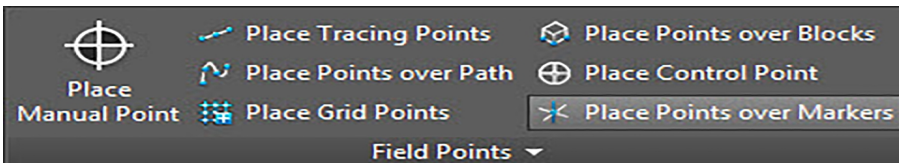
Cliquez sur la ligne directrice, entrez **S** et appuyez sur **[Enter]**.

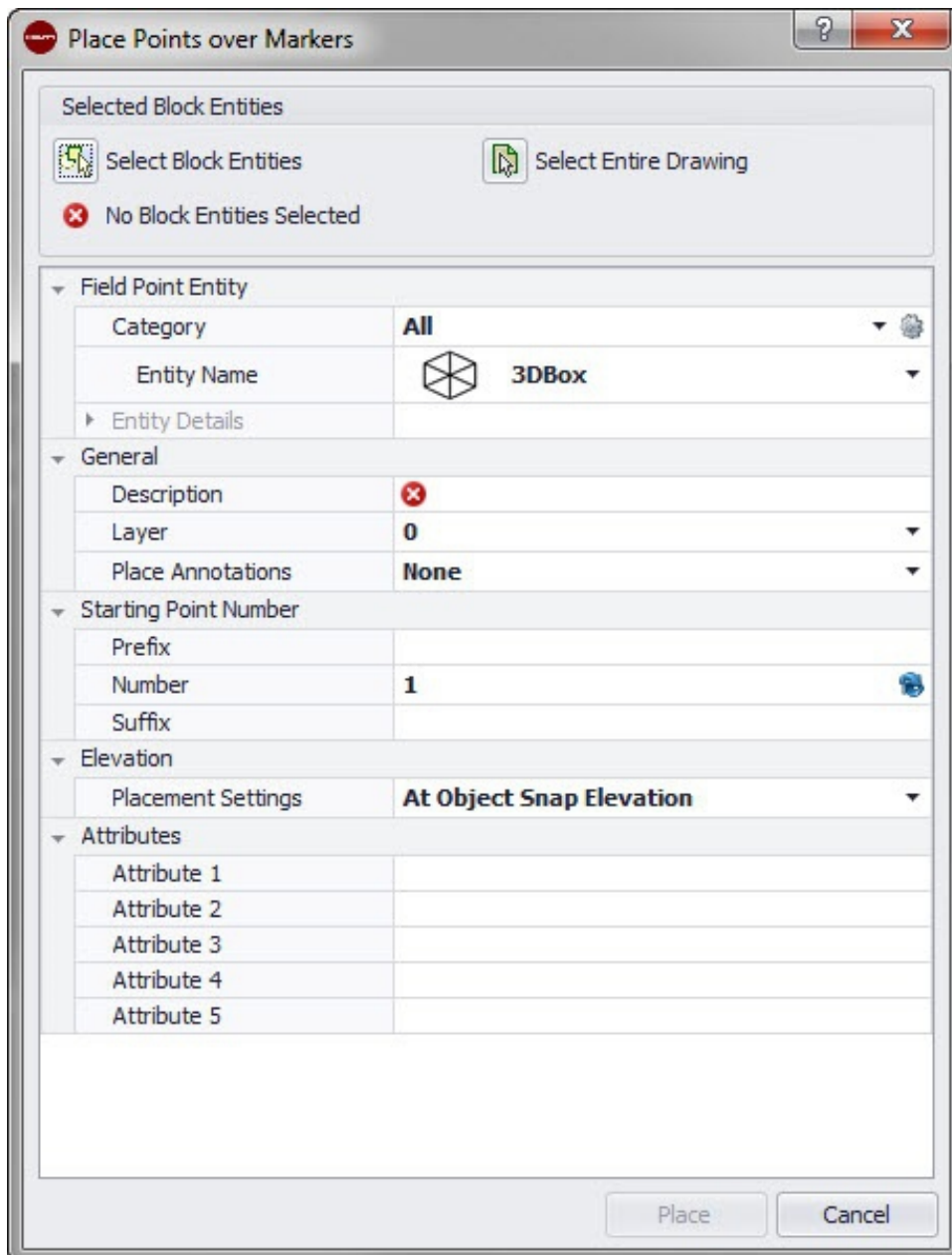
**OU**

Cliquez avec le bouton droit de la souris puis choisissez Paramètres dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue des points réapparaît. Pour modifier les paramètres, procédez comme décrit précédemment.

#### 2.2.7 Placer des points sur une marque





Cette commande vous permet de placer des points de mesure par bloc au sein d'un bloc avec une marque ou des caractères génériques.

**Étapes rapides :** **Points de mesure** → **Placer des points sur une marque**

1. Allez au groupe Field Points et cliquez sur Placer des points sur une marque.
2. Réalisez les tâches suivantes :

### 2.2.7.1 Élément Field Point


#### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur 🛠️ à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres du point de mesure → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un champ avant de placer le point.

#### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

#### Détails de l'élément

Cliquez sur  pour développer la zone **Détails de l'élément**, et afficher le **Nom du dessin d'élément**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

### 2.2.7.2 Général


#### Description

Entrez une description de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

#### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

#### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur  et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



#### Remarque


Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

### 2.2.7.3 Numéro du point de départ

#### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

#### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur  pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

#### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.




#### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

### 2.2.7.4 Hauteur

#### Paramètres de placement en hauteur

Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur  et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur d'accrochage aux objets**

- **Distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets**

Entrez la distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.

- **Hauteur fixe**

Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

### 2.2.7.5 Attributs

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



#### Remarque

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

---

### 2.2.7.6 Placer des points

1. Si vous avez défini les propriétés des points, cliquez sur Placer. La boîte de dialogue des points se ferme et votre dessin apparaît à l'écran.
  2. Cliquez à l'endroit dans le dessin où vous voulez placer des points. Vous pouvez cliquer sur d'autres endroits pour y placer des points.
  3. Si vous avez défini tous vos points, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. Les points sont alors placés aux endroits choisis.
- 



#### Remarque

Vous pouvez aussi placer un ou plusieurs points, modifier leurs paramètres puis placer d'autres points, sans avoir à terminer l'opération entre temps (en appuyant sur **[Enter]**). Si vous voulez modifier leurs paramètres pendant le placement des points, procédez comme suit :

Cliquez sur le texte du paramètre dans la ligne directrice.

**OU**

Cliquez sur la ligne directrice, entrez **S** et appuyez sur **[Enter]**.

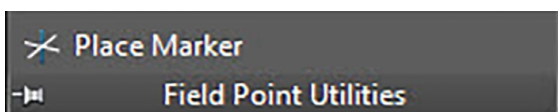
**OU**

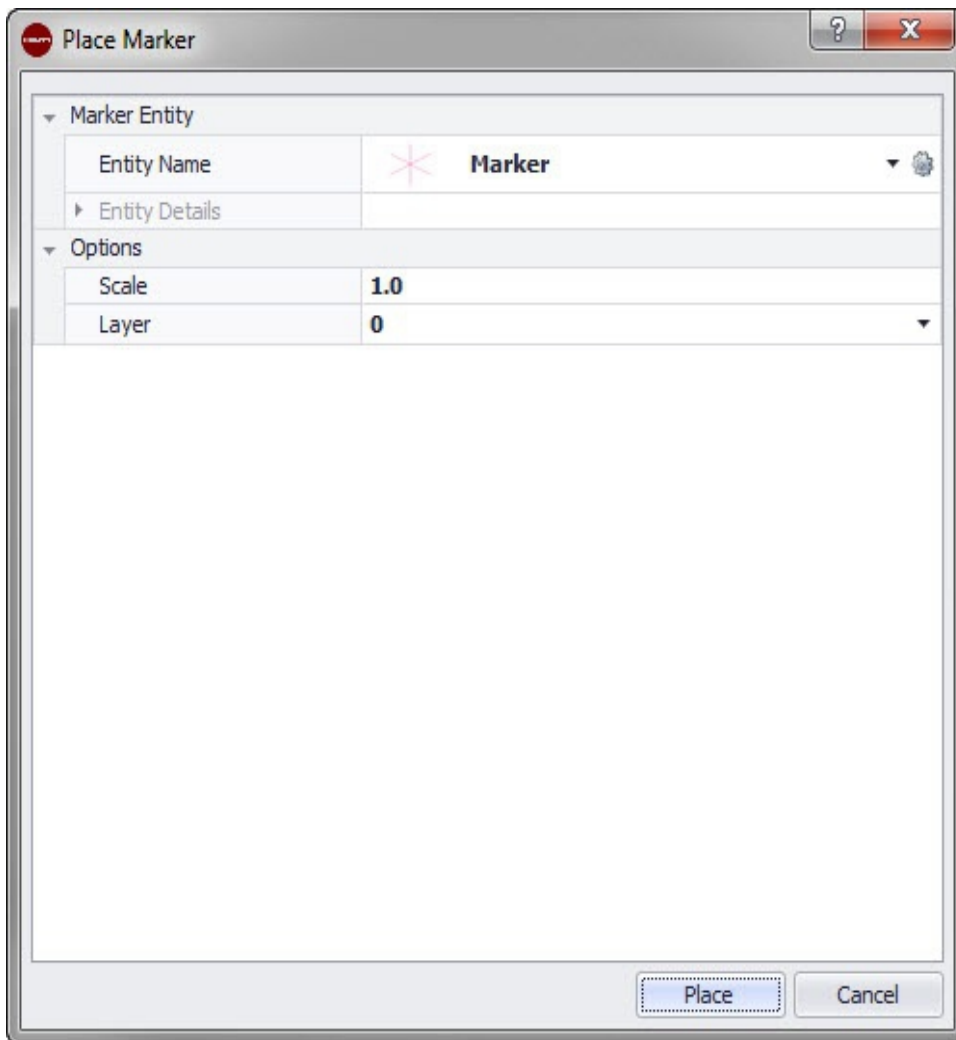
Cliquez avec le bouton droit de la souris puis choisissez Paramètres dans le menu contextuel.

---

La boîte de dialogue des points réapparaît. Pour modifier les paramètres, procédez comme décrit précédemment.

### 2.2.7.7 Placer des marques (blocs)






Cette commande vous permet de placer des marques (caractères génériques) à l'intérieur d'un bloc. La commande Placer des points sur une marque → Page 40 vous permet de placer des points de mesure sur les marques de blocs.

**Étapes rapides :** Ouvrez **Fichier de bloc** → **PROFIS Field Points** → **Placer des marques**

1. Double-cliquez sur le fichier de bloc souhaité. La boîte de dialogue Éditer la définition de bloc s'ouvre.
2. Cliquez sur **OK**.
3. Allez sur l'onglet Points marques **Hilti** et cliquez sur Placer des marques.
4. Dans le champ Nom d'élément, cliquez sur ▼ et choisissez un nom dans la liste.

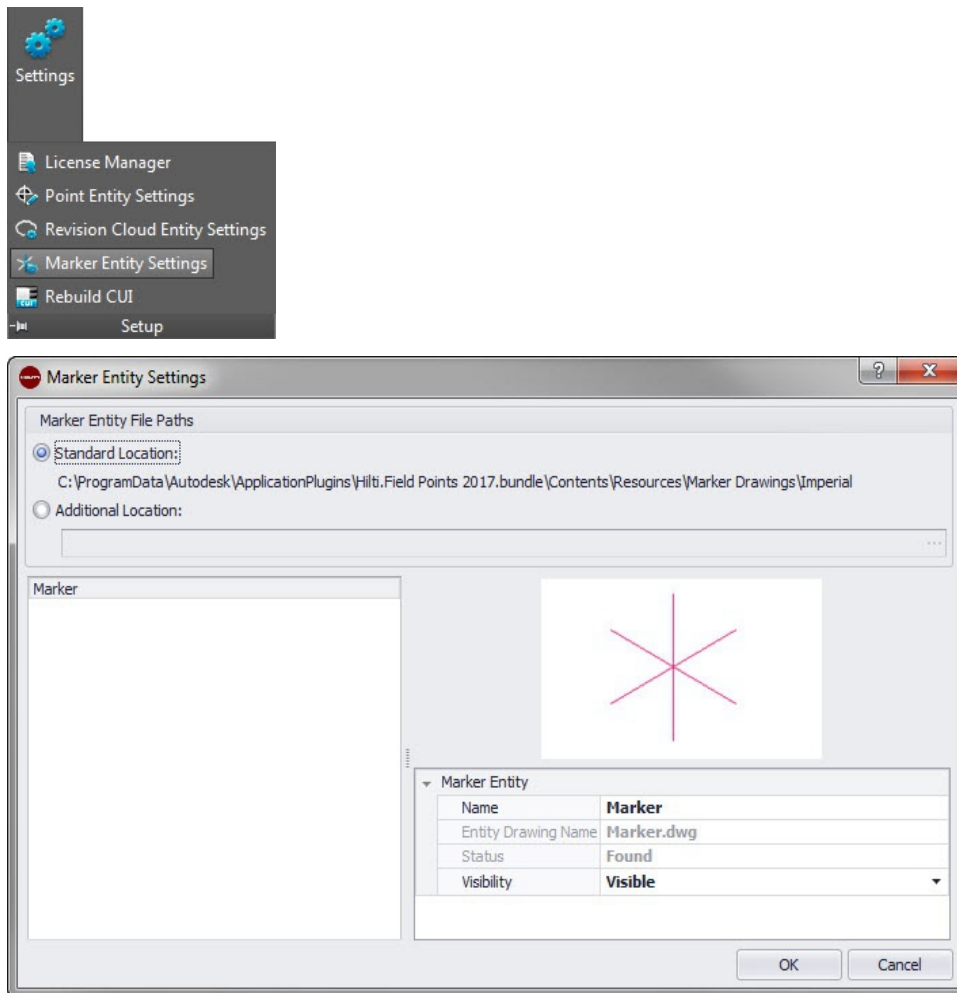


#### Remarque

Pour modifier les paramètres par défaut des marques, cliquez sur  à côté du champ Nom d'élément.

- Cliquez sur ▶ pour voir les détails de l'élément. Vous ne pouvez pas modifier ces données dans cette boîte de dialogue.
- Cliquez sur **Placer**.

## 2.2.7.8 Paramètres des éléments marques



La commande Paramètres des éléments marques vous permet de définir des valeurs par défaut des paramètres des éléments de marque.

**Étapes rapides :** Ouvrez **Fichier de bloc** → **Points marques Hilti** → **Placer des marques** →

Ouvrez **Fichier de bloc** → **Points marques Hilti** → **Placer des marques** → **Paramètres des éléments marques**.



### Remarque

Pour choisir un lieu défini par l'utilisateur, vous devez aussi indiquer le lieu d'enregistrement pour l'élément de point de mesure. Cliquez sur ... pour naviguer jusqu'au lieu choisi. La liste des chemins de fichiers des éléments marques contient tous les contenus enregistrés au lieu choisi.

1. Pour modifier les propriétés d'une marque, procédez comme suit :
2. Sélectionnez votre lieu de travail en cliquant sur le champ d'option Lieu par défaut ou Lieu défini par l'utilisateur.
3. Cliquez dans la zone gauche de la fenêtre sur la marque que vous voulez utiliser.
4. Vous pouvez modifier les propriétés suivantes dans la zone Élément marque :

### Nom

Attribuez un nom à la marque. Les noms d'élément de marque doivent être univoques au regard des chemins de fichiers des éléments. Ceci permet d'assurer que vous choisissiez l'élément correct dans la liste des noms de marques, lorsque vous définissez vos points de mesure.

### Nom de bloc

Ce champ affiche le nom de fichier réel du modèle (non modifiable).

### État

Ce champ contient des informations sur l'état actuel du fichier de modèle, par exemple Trouvé ou Non trouvé (non modifiable).

### Visibilité

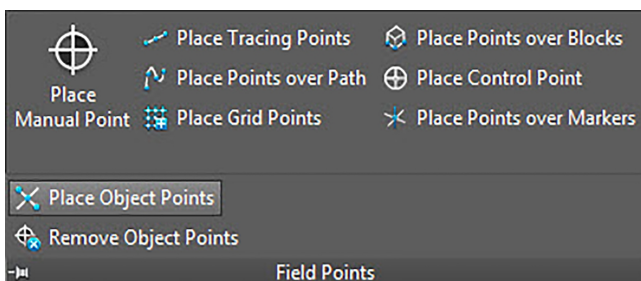
Cliquez sur ▼ et choisissez l'état de visibilité de l'élément dans la liste.

L'option Masqué masque l'élément dans la liste de sélection des noms d'élément.

L'option Visible rend l'élément visible dans la liste de sélection des noms d'élément.

5. Vous pouvez modifier les propriétés de toutes les marques à cet endroit d'enregistrement. Pour terminer, cliquez sur OK pour enregistrer les modifications.

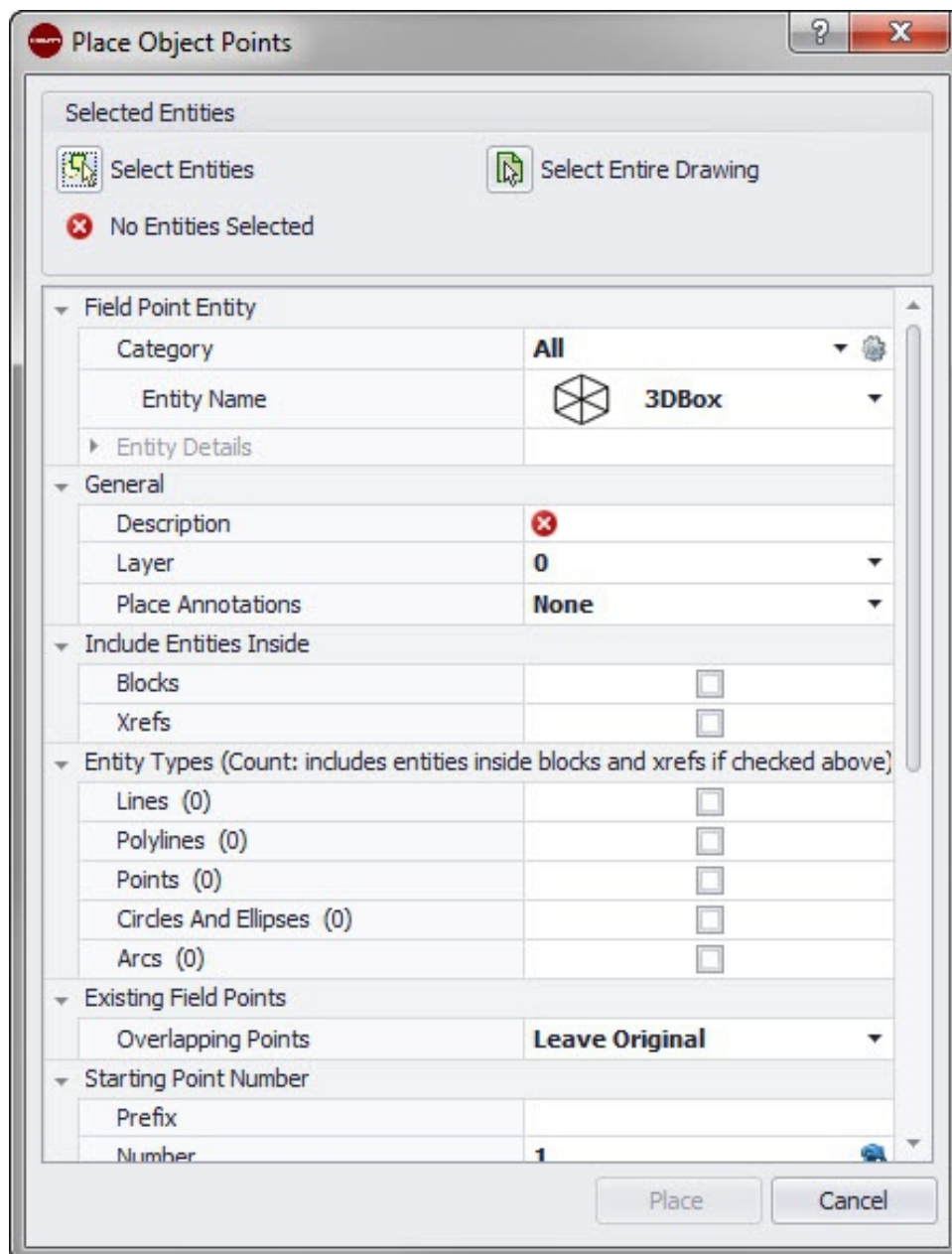
## 2.2.8 Placer des points d'objet



Cette fonction vous permet de créer automatiquement des points de mesure personnalisés tels que des lignes, des rectangles, des cercles et des dessins en arrière-plan. Des points personnalisés peuvent aussi être placés à l'aide de Xrefs et Blocs sur des éléments.

**Étapes rapides :** **Points de mesure** → **Placer des points d'objet**





1. Allez au groupe Field Points et cliquez sur ▼ à côté de l'étiquette du groupe Field Points.

2. Cliquez sur **Placer des points d'objet**.

3. Cliquez dans la zone des éléments choisis sur l'une des options suivantes :

#### **Sélectionner des éléments**

Cette option vous permet de sélectionner des éléments pour des points d'objet. Si vous avez sélectionné des points que vous voulez placer, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. La fenêtre **Placer des points d'objet** réapparaît.

#### **Sélectionner le dessin entier**

Tous les points d'objet du dessin sont sélectionnés.


4. Pour placer sur des objets, procédez comme suit :

### **2.2.8.1 Élément Field Point**


#### **Catégorie**

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur ⚙ à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un champ avant de placer le point.

## Nom d'élément

Cliquez sur  et choisissez les noms d'élément correspondants dans la liste qui désignent le point de mesure ou le jeu de points de mesure.

## Détails de l'élément

Cliquez sur , pour développer la zone Détails de l'élément et afficher le **Nom du point dans le dessin**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** relatifs au point de mesure concerné.



### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

---

## 2.2.8.2 Général


### Description

Entrez une description de ce champ. Cela indique à quoi sert le point de mesure.

### Plan

Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur  et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

---

## 2.2.8.3 Inclure des éléments

Activez la case à cocher  des options à inclure pour les points d'objet.

- Blocs
- Xrefs

## 2.2.8.4 Types d'élément



### Remarque

Une option au minimum doit être sélectionnée dans cette section.

---

Activez la case à cocher  des types d'élément à inclure :

- **Lignes**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des lignes sélectionnées. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Polylignes**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des polylignes. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Points**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des points. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Cercles et ellipses**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des cercles et ellipses. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Arcs**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des arcs. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

### 2.2.8.5 Points existants

#### Points superposés


Vous pouvez sélectionner dans ce champ comment procéder avec les points superposés. Dans le champ **Points superposés**, cliquez sur ▼ et sélectionnez l'option choisie dans la liste.

### 2.2.8.6 Numéro du point de départ

#### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

#### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur  pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

#### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.



#### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

---

### 2.2.8.7 Hauteur

#### Paramètres de placement en hauteur

Cette propriété vous permet de définir le placement en hauteur d'un point ou jeu de points. Cliquez sur ▼ et choisissez un réglage dans la liste.

- **Hauteur d'accrochage aux objets**

- **Distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets**

Entrez la distance par rapport à la hauteur d'accrochage aux objets (selon le réglage choisi en millimètre/pouce). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une distance.

- **Hauteur fixe**

Indiquez la hauteur absolue (la distance du point par rapport à la hauteur zéro) en millimètre/pouce (selon le réglage choisi). Si vous avez choisi cette option, vous devez entrer une hauteur absolue.

### 2.2.8.8 Emplacement Field Point

Activez la case à cocher  correspondante selon l'endroit où doit se trouver le point sur l'élément.



#### Remarque

Une option au minimum doit être sélectionnée dans cette section.

- Accrochage aux objets Extrémité
- Accrochage aux objets Milieu
- Accrochage aux objets Centre
- Accrochage aux objets Nodal
- Accrochage aux objets Quadrant
- Accrochage aux objets Intersection
- Accrochage aux objets Intersection projetée

### 2.2.8.9 Attributs

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition du ou des point(s) de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.



#### Remarque

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

### 2.2.8.10 Placer des points

Cliquez sur Insérer. Les points sont placés sur les objets selon les paramètres sélectionnés.

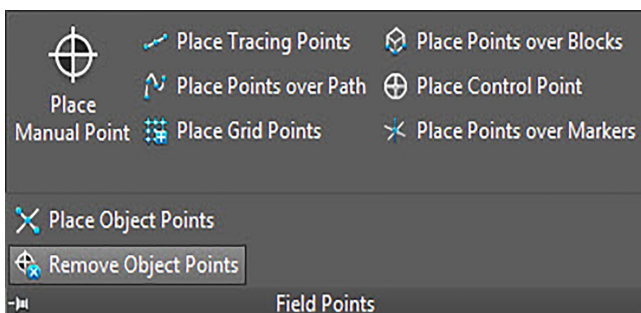


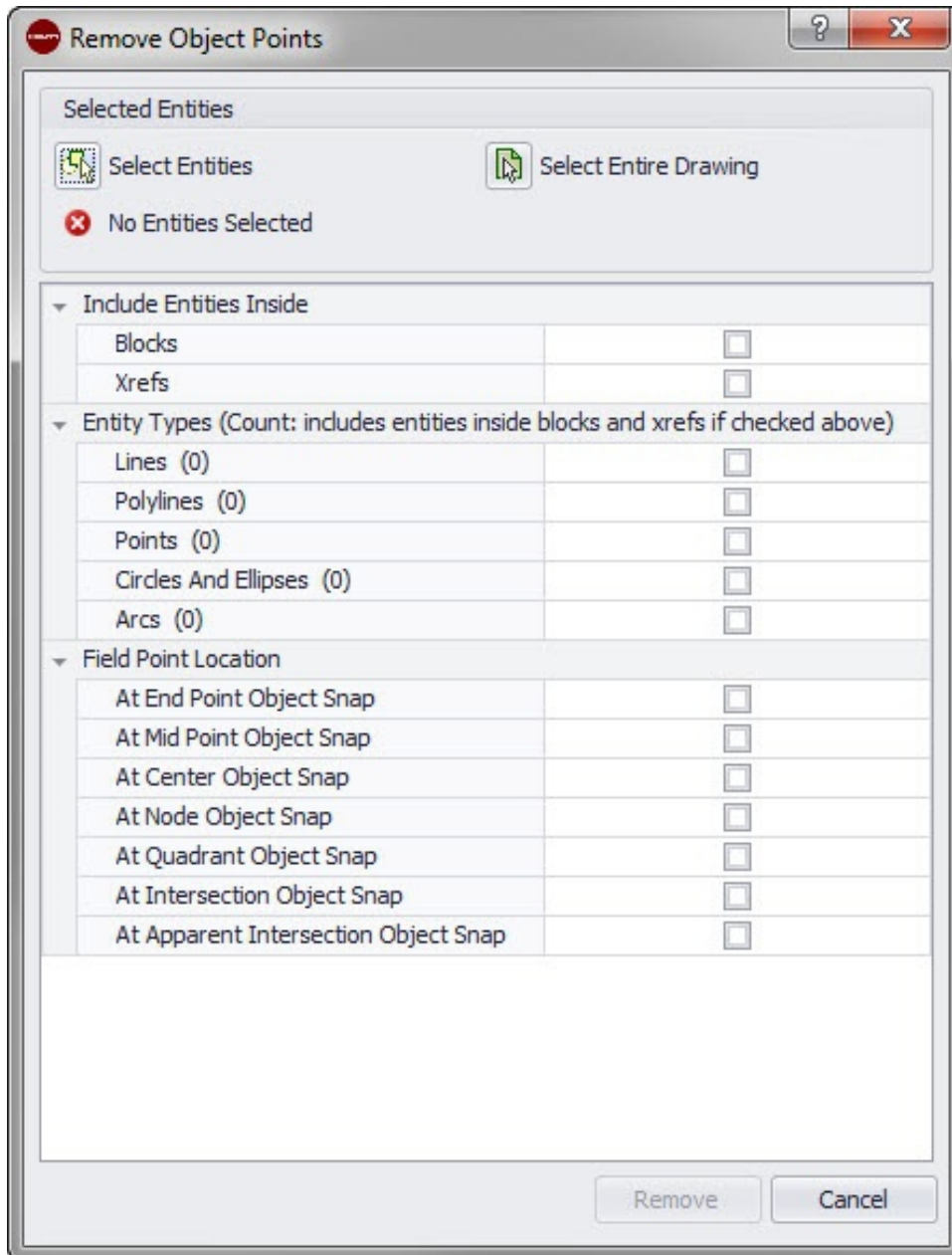
#### Remarque

Le bouton de commande Insérer est seulement actif si vous avez fait un choix dans les zones Type d'élément et Emplacement Field Point.

Vous pouvez aisément supprimer des points dans votre dessin, comme expliqué ci-après sous Supprimer des points d'objet → Page 50.

## 2.2.9 Supprimer des points d'objet





Cette commande vous permet de supprimer rapidement des points d'objet placés. Vous pouvez sélectionner des éléments déterminés ou l'ensemble du dessin.

**Étapes rapides : Points de mesure → Supprimer des points d'objet**

1. Allez au groupe Field Points et cliquez sur ▼ à côté de l'étiquette du groupe Field Points.
2. Cliquez sur Supprimer des points d'objet.
3. Cliquez dans la zone des éléments choisis sur l'une des options suivantes :

**Sélectionner des éléments**

Cette option vous permet de choisir des éléments pour les points d'objet. Si vous avez sélectionné les points d'objet à supprimer, appuyez sur **Enter** sur votre clavier. La fenêtre **Supprimer des points d'objet** réapparaît.

**Sélectionner le dessin entier**

Des points d'objet sont placés dans le dessin entier. Le dessin entier est inclus.

4. Pour placer des points sur des objets, procédez comme suit :

**2.2.9.1 Élément Field Point**

Les champs suivants servent uniquement à titre d'informations. Ces champs sont non modifiables.

- Nom du dessin d'élément
- Emplacement d'enregistrement des fichiers
- Changer un point de mesure dans le dessin

### 2.2.9.2 Inclure des éléments

Activez la case à cocher  des options à inclure pour les points d'objet.

- Blocs
- Xrefs

### 2.2.9.3 Types d'élément

- Une option au minimum doit être sélectionnée dans cette section.

Activez la case à cocher  des types d'élément à inclure :

- **Lignes**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des lignes sélectionnées. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Polylignes**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des polylignes. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Points**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des points. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Cercles et ellipses**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des cercles et ellipses. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

- **Arcs**

Cette option permet de placer des points d'objet sur des arcs. Une fois les objets sélectionnés, le nombre d'éléments de ligne placés lors du placement d'objets est affiché.

### 2.2.9.4 Emplacement Field Point

Activez la case à cocher  correspondante selon l'endroit où doit se trouver le point sur l'élément.



#### Remarque

Une option au minimum doit être sélectionnée dans cette section.

---

- Accrochage aux objets Extrémité
- Accrochage aux objets Milieu
- Accrochage aux objets Centre
- Accrochage aux objets Nodal
- Accrochage aux objets Quadrant
- Accrochage aux objets Intersection
- Accrochage aux objets Intersection projetée

### 2.2.9.5 Supprimer tous les points d'objet

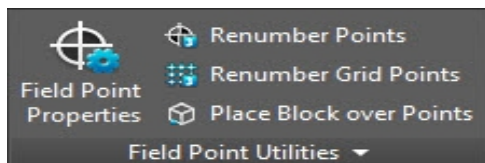
Cliquez sur Supprimer. Tous les points d'objet sélectionnés sont supprimés de votre dessin.



#### Remarque

Le bouton de commande Supprimer est seulement actif, si vous avez fait un choix dans les zones **Type d'élément** et Emplacement Field Point.

## 2.3 Utilitaires Field Point



Le groupe **Utilitaires des points de mesure** permet d'afficher et de modifier des propriétés de points de mesure, la nouvelle numérotation de points ainsi que le placement de blocs sur des points.

**Étapes rapides :** **PROFIS Field Points** → Utilitaires **Field Point**

Dans l'onglet PROFIS Field Points, allez sur Utilitaires Field Points. Vous trouverez de plus amples informations relatives aux différents programmes utilitaires dans les sections des pages suivantes.

**Propriétés Field Point** → Page 53

Cette commande vous permet d'afficher les propriétés actuelles d'un point de mesure ou d'un jeu de points de mesure et le cas échéant de les modifier.

**Renommer des points** → Page 57

Cette commande vous permet de renommer des points de mesure précédemment placés. Vous pouvez choisir le numéro du point de départ, actualiser les préfixes et suffixes, ainsi qu'inclure les points de mesure précédemment exportés dans l'opération de numérotation.

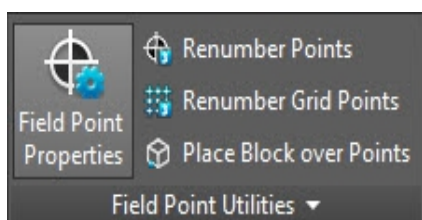
**Renommer des points de grille** → Page 58

Cette commande vous permet de renommer des points de grille. Vous pouvez renommer suivant le schéma de numérotation choisi, actualiser les préfixes et suffixes, ainsi qu'inclure les points de mesure précédemment exportés dans l'opération de numérotation.

**Placer des blocs sur des points** → Page 60

Cette commande vous permet de placer un bloc sur des points de mesure. Vous pouvez placer le bloc sur tous les points de mesure choisis ou sur tout le dessin.

### 2.3.1 Propriétés Field Point



La commande **Propriétés des points de mesure** permet de contrôler les propriétés des points de mesure que vous venez de placer dans votre dessin.

**Étapes rapides :** **Utilitaires Field Point** → **Propriétés des points de mesure**

1. Allez au groupe **Utilitaires des points de mesure**.
2. Cliquez sur **Propriétés des points de mesure**.

3. Sélectionnez les points dans le dessin pour lesquels vous voulez voir les propriétés et appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier.

**OU**

Sélectionnez les points dans le dessin et cliquez sur Propriétés **Field Point**.

La fenêtre Propriétés Field Points s'ouvre.




### Remarque

Pour sélectionner plusieurs points, sélectionnez-les tous avant d'appuyer sur **[Enter]** ou cliquez sur le bouton de commande Propriétés Field Points. Si lors de la section de plusieurs points, certaines propriétés ne sont pas identiques, celles-ci sont affichées en tant que **\*variées\***. Tenez compte du fait que vous devez sélectionner le point et non l'annotation de point !

Field Point Properties	
Field Point Entity	
Category	All
Entity Name	3DBox
Entity Details	
General	
Description	ss
Staked	<input type="checkbox"/>
Layer	0
Point Number	
Prefix	Point
Number	*Varies*
Suffix	
Exported	
Exported	Not Exported
Elevation	
Absolute Elevation	0.0 inches
Options	
Annotations	
Annotation First Part	Description
Separator	:
Annotation Last Part	Point Number
Attributes	

### 2.3.1.1 Élément Field Point

#### Catégorie


Cliquez sur **▼** et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ Catégorie. La fenêtre Paramètres Field Point → Page 8 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un élément de point de mesure avant de placer le point.

#### Nom d'élément

Cliquez sur **▼** et choisissez dans la liste, le nom d'élément devant désigner le point de mesure ou les jeux de points de mesure.

#### Détails de l'élément



Cliquez sur , pour développer la zone Détails de l'élément et afficher le **Nom du point dans le dessin**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** relatifs au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

### 2.3.1.2 Général

#### Description

Ce champ vous permet d'entrer des informations complémentaires relatives aux points de mesure sélectionnés.

#### Implanté

Activez cette case à cocher  si le point de mesure sur le terrain a été implanté, marqué ou piqué.



#### Remarque

Si vous voulez contrôler les propriétés des points de mesure qui ont été importés du terrain, cette case à cocher est activée par défaut, pour que vous sachiez que ce point de mesure a été placé.

#### Plan


Attribuez ce point de mesure à un niveau de dessin déterminé, que vous choisissez dans la liste.

### 2.3.1.3 Numéro du point de départ

#### Préfixe

Le préfixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré avant le champ de numéro (cf. point suivant). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que préfixe.

#### Numéro

Entrez le numéro de départ de ce point ou jeu de points. Entrez un nombre entre 1 et 999.999.999. Si le dessin contient déjà des points de mesure, cliquez sur  pour obtenir le numéro suivant (en tant compte des préfixes et suffixes afférents), si vous voulez poursuivre la séquence de numérotation.

#### Suffixe

Le suffixe est un identifiant défini par l'utilisateur, qui est automatiquement inséré après le champ de numéro (cf. point précédent). Vous pouvez définir jusqu'à 6 caractères en tant que suffixe.



#### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères.

### 2.3.1.4 Exportations/Hauteur

#### Exportés

Cette section est à but informatif uniquement.

- Si, lors de l'exportation de points de mesure, l'option **Marquer les objets comme exportés** est activée, l'indication **Exportés le** [Date et Heure] est affichée. Le nom de fichier d'exportation est également indiqué.
- Si les points n'ont pas été exportés ou si l'option n'est pas activée, l'indication **Non exportés** apparaît dans ce champ.

### Hauteur

Cette propriété vous permet de définir la distance en vue du placement en hauteur d'un point (selon le réglage choisi en millimètre/pouce).

### Options

#### Annotations

Cette propriété définit un paramètre par défaut du préfixe d'étiquette. Cliquez sur ▾ et choisissez **Numéro de point** ou **Description** dans la liste.

#### Séparateur

Ce réglage permet de définir le séparateur entre préfixe et suffixe des étiquettes. Des séparateurs bien visibles sont par exemple :

- Deux points
- Point .
- Tiret -



#### Remarque

S'il n'y a pas de prescriptions au regard de ces signes, vous pouvez utiliser le séparateur de votre choix.

---

### Suffixes d'annotations

Cette propriété définit un paramètre par défaut du suffixe d'étiquette. Cliquez sur ▾ et choisissez **Numéro de point** ou **Description** dans la liste.

#### 2.3.1.5 Attributs

Vous pouvez entrer jusqu'à 5 attributs pour affiner la définition des points de mesure. 62 caractères sont disponibles pour chaque attribut.

---



#### Remarque

Les désignations d'attributs sont définies sous Configuration → Paramètres → Page 10.

---

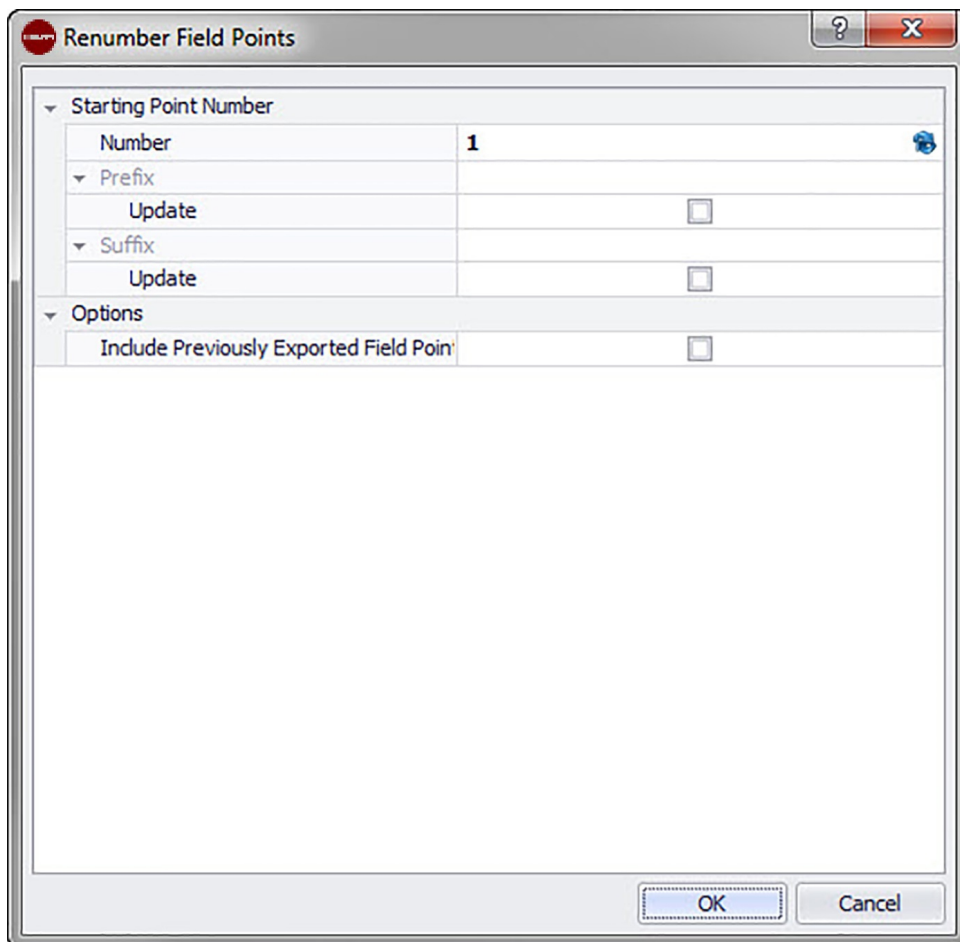
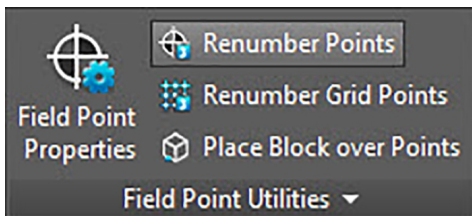
#### 2.3.1.6 Noms d'attributs

Ce champ affiche les noms d'attributs par défaut qui ont été attribués sous Configuration → Paramètres → Page 13. Vous pouvez modifier ces noms par défaut dans la fenêtre **Points de mesure propriétés**. Ces modifications s'appliquent néanmoins seulement aux points sélectionnés. Les noms par défaut ne sont pas modifiés.

#### 2.3.1.7 Confirmer les Propriétés de points de mesure

Lorsque vous avez terminé les réglages dans la fenêtre **Propriétés des points de mesure**, cliquez sur OK.

## 2.3.2 Renommer des points




Cette commande vous permet de renuméroter des points de mesure existants dans votre dessin.

**Étapes rapides :** **Utilitaires Field Points** → **Renommer des points de mesure**



### Remarque

Tous les points choisis sont numérotés dans l'ordre croissant, à partir du nombre que vous avez entré dans ce champ.

Pour utiliser le prochain numéro disponible, cliquez sur  à côté du champ. Dans le champ, c'est alors le prochain numéro non utilisé qui est utilisé.

1. Allez au groupe **Utilitaires des points de mesure** et cliquez sur **Renommer des points de mesure**.
2. Dans le champ de numéro, inscrivez le nouveau numéro du point de départ.
3. Les paramètres préfixe et suffixe vous permettent d'actualiser les attributions actuelles. Activez la case à cocher  à côté du champ Actualiser concerné. Si vous activez la case à cocher, vous devez aussi entrer une valeur dans les champs **Nouveau préfixe** et/ou **Nouveau suffixe**.
4. Le champ Options vous permet de renuméroter tous les points de mesure qui ont été exportés précédemment. Si vous voulez les inclure, activez la case à cocher .
5. Lorsque toutes les propriétés ont été paramétrées, cliquez sur **OK**.

6. Sélectionnez tous les points dans le dessin que vous voulez renuméroter. Les points sont renumérotés dans l'ordre croissant, sur la base des paramètres que vous avez définis dans la fenêtre Field Points **Renumeroter**. Les informations relatives à la nouvelle numérotation apparaissent systématiquement à l'écran lorsque vous cliquez sur un point.



#### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères, que ce soit maintenant ou au futur.



#### Remarque

Vous pouvez placer un ou plusieurs points, modifier leurs paramètres puis placer d'autres points, sans avoir à terminer l'opération entre temps (en appuyant sur **Enter**). Si vous voulez modifier leurs paramètres pendant le placement des points, procédez comme suit :

Cliquez sur le texte du paramètre dans la ligne directrice.

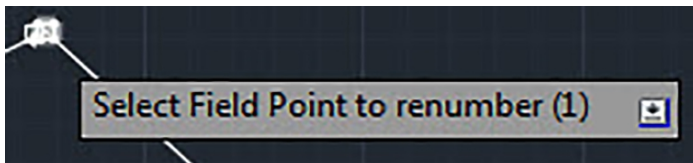
**OU**

Cliquez sur la ligne directrice, entrez **S** et appuyez sur **Enter**.

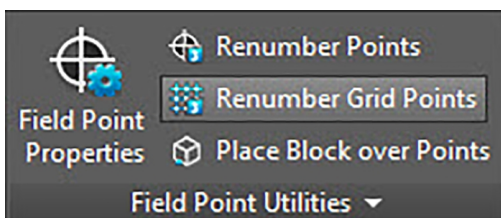
**OU**

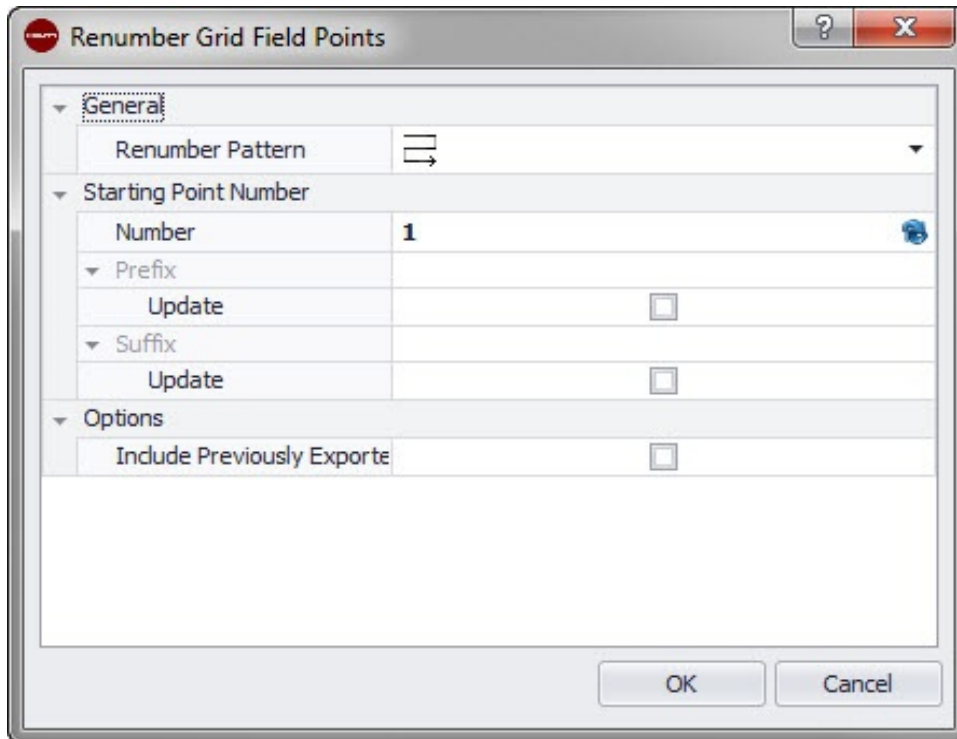
Cliquez avec le bouton droit de la souris puis choisissez Paramètres dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue des points réapparaît. Pour modifier les paramètres, procédez comme décrit précédemment.



### 2.3.3 Renumeroter des points de grille





Cette commande vous permet de renuméroter des points de grille existants dans votre dessin.

**Étapes rapides :** **Utilitaires Field Points** → **Renommer des points de grille**

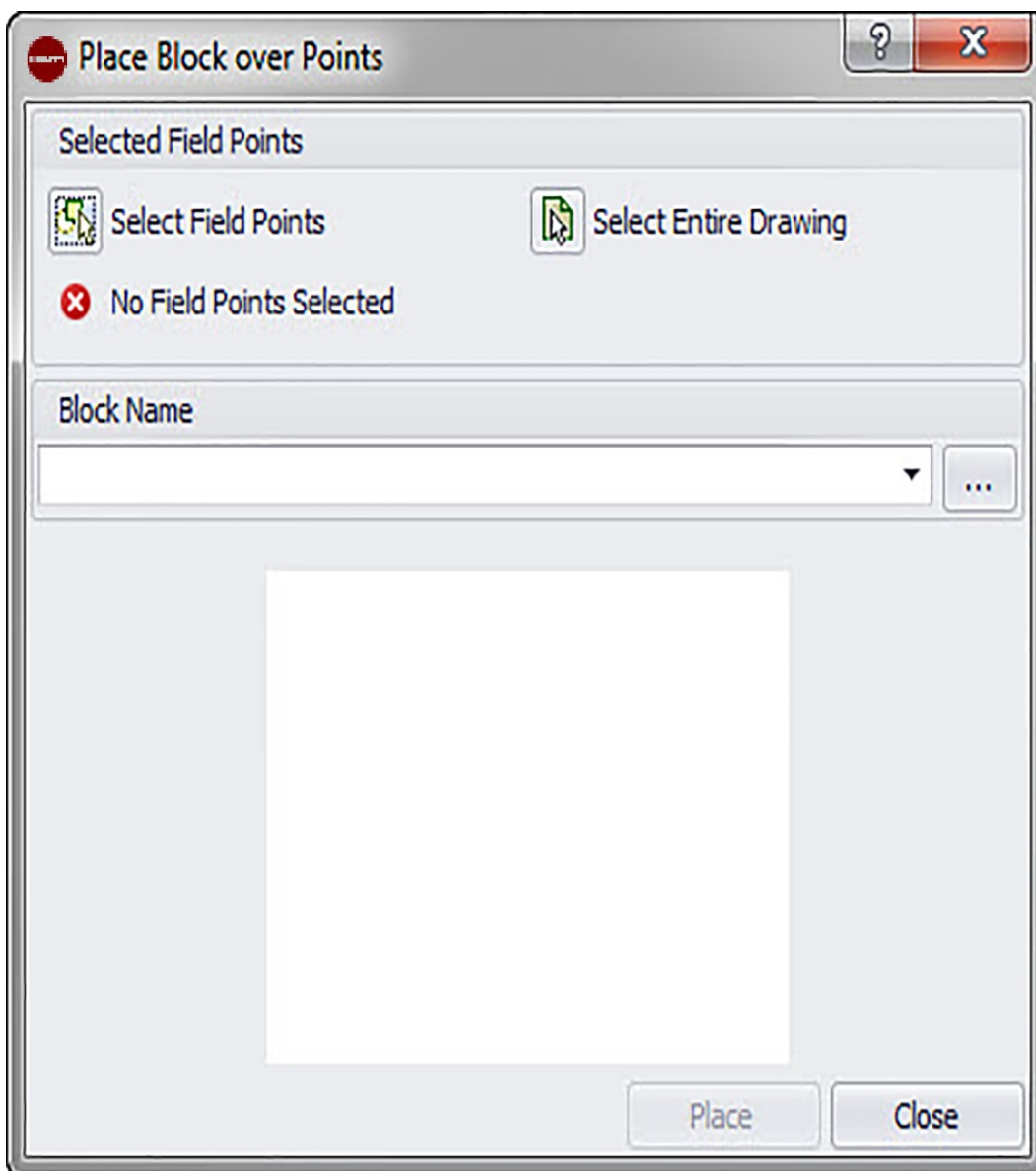
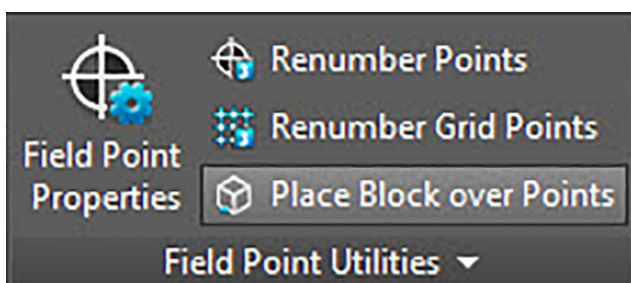


#### Remarque

Le nombre total de caractères utilisés pour l'identifiant à partir de préfixe-numéro-suffixe ne doit pas dépasser 16. **Hilti** recommande de limiter le nombre de caractères pour chaque champ pour ne pas dépasser la limite de 16 caractères, que ce soit maintenant ou au futur.

1. Allez au groupe Utilitaires Field Point et cliquez sur Renommer des points de grille.
2. Dans le champ Schéma de renumérotation, cliquez sur ▼ et choisissez une grille parmi la liste.
3. Les paramètres préfixe et suffixe vous permettent d'actualiser les attributions actuelles. Pour actualiser le préfixe ou le suffixe actuel, procédez comme suit :  
Activez la case à cocher  à côté du champ Actualiser.  
Si vous activez la case à cocher, vous devez aussi entrer une valeur dans les champs **Nouveau préfixe** et/ou **Nouveau suffixe**.
4. La zone **Options** vous permet de renuméroter tous les points de grille qui ont été précédemment exportés. Si vous voulez les inclure, activez la case à cocher .
5. Lorsque toutes les propriétés ont été paramétrées, cliquez sur **OK**.
6. Cliquez sur la première ligne de la grille que vous voulez renuméroter. Sitôt que vous avez confirmé la section de grille, les points sont renumérotés. Vous pouvez confirmer le choix ou supprimer les lignes de grille.

## 2.3.4 Placer des blocs sur des points



Cette commande vous permet de blocs sur des points dans votre dessin.

**Étapes rapides :** **Utilitaires Field Points** → **Placer des blocs sur des points**

1. Allez au groupe Utilitaires Field Point et cliquez sur l'une des options suivantes :

**Sélectionner des points Field Points**

Cette option vous permet de choisir les points de mesure pour le placement du bloc. Si vous avez choisi tous les points pour votre bloc, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. La fenêtre Placer des blocs sur des points réapparaît.

**Sélectionner le dessin entier**

Cette option vous permet de choisir tous les points de votre dessin pour le placement du bloc.

2. Dans le champ Nom de bloc, cliquez sur ▼ pour choisir le bloc que vous voulez placer. Vous pouvez aussi cliquer sur ... pour naviguer vers le dessin/bloc que vous voulez insérer.
3. Cliquez sur **Placer**.
4. Cliquez ensuite sur Fermer.

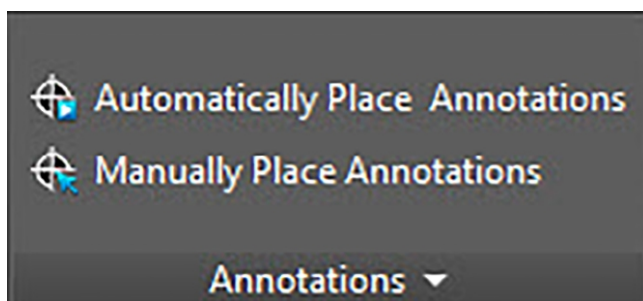


#### Remarque

Vous pouvez réaliser les étapes décrites ci-avant pour placer d'autres blocs, avant de poursuivre avec l'étape suivante (et terminer le placement).

---

## 2.4 Annotations



Le groupe **Annotations** contient des commandes permettant de placer des annotations et de modifier les paramètres d'annotation.

**Étapes rapides :** **PROFIS Field Points** → **Annotations**

Dans l'onglet PROFIS Field Points, allez sur **Annotations**. Vous trouverez de plus amples informations relatives aux différents programmes utilitaires sur les pages suivantes.

**Placer automatiquement des annotations** → Page 62

Cette commande vous permet d'ajouter automatiquement des annotations aux points de mesure. Ces annotations sont créées et placées selon les réglages effectués sous Configuration → Paramètres → Page 10.

**Placer manuellement des annotations** → Page 62

Cette commande vous permet d'ajouter manuellement des annotations aux points de mesure. Ces annotations varient selon les marques d'insertion que vous avez choisies.

**Actualiser des annotations des points** → Page 63

Si des annotations ont été modifiées hors de l'application logicielle PROFIS Field Point, cette commande vous permet d'actualiser le texte d'annotation conformément aux paramètres d'annotation PROFIS Field Point appropriés.

**Appliquer les paramètres d'annotation** → Page 63

Cette commande vous permet d'appliquer les paramètres d'annotation aux annotations des points de mesure sélectionnés. Il en va de même pour les propriétés des points de mesure. Si vous avez modifié des réglages par défaut sous Configuration → Paramètres → Page 10, utilisez cette commande pour transférer les nouveaux paramètres sur les annotations et points de mesure existants.

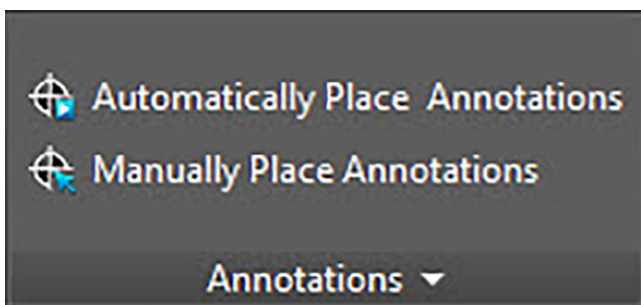


#### Remarque

Cette commande se rapporte aux paramètres dans la zone Général → Page 13 de l'onglet Annotations → Page 10. Elle ne se rapporte pas aux modifications de la section Placement → Page 10.

---

## 2.4.1 Placer automatiquement des annotations

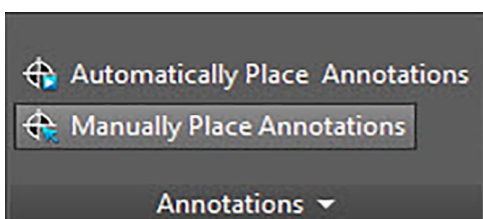


Cette commande vous permet d'ajouter automatiquement des annotations aux points de mesure. Ces annotations sont créées et placées selon les réglages effectués sous Configuration → Paramètres → Page 10.

**Étapes rapides :** Annotations → Placer automatiquement des annotations

1. Allez au groupe **Annotations**.
2. Cliquez sur **Placer automatiquement des annotations**.
3. Sélectionnez les points de mesure dans un dessin auxquels une annotation doit être automatiquement attribuée.
4. Si vous avez sélectionné tous vos points, appuyez sur **Enter** sur votre clavier.  
L'annotation est placée pour chaque point sélectionné. Ceci s'effectue selon les réglages définis sous Configuration → Paramètres → Page 10.  
La modification des paramètres s'applique uniquement aux points nouvellement placés. Si vous aviez déjà placé des points avant la modification des paramètres, leurs paramètres d'annotation ne sont pas automatiquement actualisés, et restent tels qu'ils ont été définis au moment de leur placement.
5. Si vous voulez placer automatiquement d'autres annotations, répétez les étapes 2 et 3.
6. Si vous avez placé automatiquement toutes vos annotations de point, appuyez sur **ESC** sur votre clavier.

## 2.4.2 Placer manuellement des annotations



Cette commande vous permet d'ajouter manuellement des annotations aux points de mesure. Ces annotations varient selon les marques d'insertion que vous avez choisies.

**Étapes rapides :** Annotations → Placer manuellement des annotations

1. Allez au groupe Annotations et cliquez sur Placer manuellement des annotations.
2. Cliquez sur le point de mesure dans le dessin pour lequel vous souhaitez placer une annotation. L'annotation apparaît à l'écran.
3. Déplacez l'annotation vers la marque d'insertion souhaitée (dans le point) et cliquez avec le bouton droit de la souris. L'annotation est placée au niveau de la marque d'insertion souhaitée. Pour connaître les paramètres de rotation qui s'appliquent, reportez-vous à Configuration → Paramètres → Page 10.

Modifications



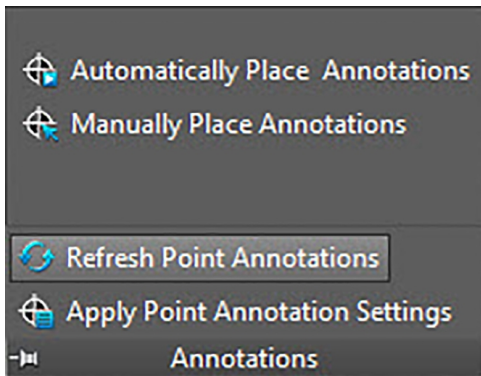


### Remarque

La modification des paramètres s'applique uniquement aux points nouvellement placés. Si vous aviez déjà placé des points avant la modification des paramètres, leurs paramètres d'annotation ne sont pas automatiquement actualisés, et restent tels qu'ils ont été définis au moment de leur placement.

- Si vous voulez placer manuellement des annotations pour d'autres points de mesure, répétez les étapes 2 et 3.
- Si vous avez défini toutes vos annotations, appuyez sur **[ESC]** sur votre clavier.

## 2.4.3 Actualiser des annotations

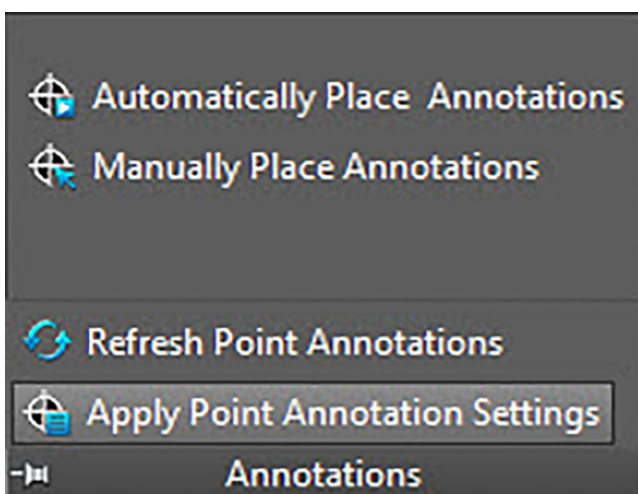


Si des annotations ont été modifiées hors de l'application logicielle PROFIS Field Point, cette commande vous permet d'actualiser le texte d'annotation conformément aux paramètres d'annotation PROFIS Field Point appropriés.

**Étapes rapides :** **Annotations** → **Actualiser des annotations**

1. Allez au groupe Annotations et cliquez sur Actualiser des annotations.
2. Sélectionnez les points de mesure dans les dessins dont les annotations doivent être actualisées. La ligne directrice affiche combien de points de mesure ont été trouvés, qui ont été modifiés hors PROFIS Field Points.
3. Si vous avez sélectionné tous vos points, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. Les annotations sont actualisées et correspondent alors aux paramètres actuels relatifs au point concerné dans le programme PROFIS Field Points.

## 2.4.4 Appliquer les paramètres d'annotation



Cette commande vous permet d'appliquer les paramètres d'annotation aux annotations des points de mesure sélectionnés. Il en va de même pour les propriétés des points de mesure. Si vous avez modifié des réglages par défaut sous Configuration → Paramètres

→ Page 10, utilisez cette commande pour transférer les nouveaux paramètres sur les annotations et points de mesure existants.



### Remarque

Cette commande se rapporte aux paramètres dans la zone Général → Page 10 de l'onglet Annotations → Page 10. Elle ne se rapporte pas aux modifications de la section Placement → Page 10.

## Étapes rapides : Annotations → Appliquer les paramètres d'annotation

1. Allez au groupe **Annotations**.
2. Cliquez sur Appliquer les paramètres d'annotation.
3. Sélectionnez les points de mesure dans les dessins auxquels doivent s'appliquer les nouveaux paramètres.
4. Si vous avez sélectionné tous vos points, appuyez sur **Enter** sur votre clavier.  
L'annotation est actualisée et correspond alors aux nouveaux paramètres qui ont été modifiés dans la section Général → Page 10 sous **Configuration** → **Paramètres** → Page 10.



### Remarque

La modification des paramètres s'applique uniquement aux points nouvellement placés. Si vous aviez déjà placé des points avant la modification des paramètres, leurs paramètres d'annotation ne sont pas automatiquement actualisés, et restent tels qu'ils ont été définis au moment de leur placement.

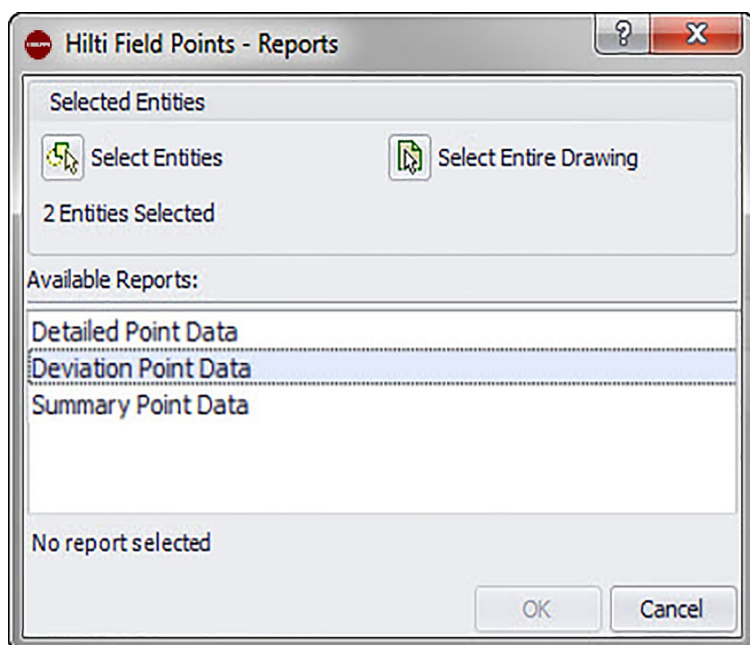
## 2.5 Rapports



Rapports

Rapports

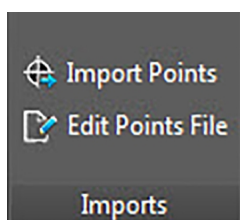
Le groupe Rapports contient des commandes pour la création de rapports



## Étapes rapides : PROFIS Field Points → Rapports

1. Cliquez sur l'onglet Rapports PROFIS Field Points. La fenêtre **Hilti** Field Link Reports s'ouvre.
2. Cliquez dans la zone des éléments choisis sur l'une des options suivantes :  
**Sélectionner des éléments**  
Cette option vous permet de choisir des éléments pour les points d'objet. Si vous avez défini tous vos points, appuyez sur **[Enter]** sur votre clavier. La fenêtre Insérer des objets réapparaît.  
**Sélectionner le dessin entier**  
Des points d'objet sont placés dans le dessin entier. Ceux-ci sont pris en compte.
3. Dans la zone Rapports disponibles, cliquez sur le rapport souhaité.
4. Dans la zone **Infos du rapport**, vous pouvez entrer les informations souhaitées dans le rapport.
5. Pour créer le rapport, cliquez sur **OK**.

## 2.6 Importations



Le groupe Importations contient des commandes qui permettent d'importer et d'éditer des points de mesure dans vos dessins AutoCAD®.

**Étapes rapides : PROFIS Field Points → Importations**

Dans l'onglet PROFIS Field Points, allez sur **Importations**. Vous trouverez de plus amples informations relatives aux différents programmes utilitaires dans les sections des pages suivantes.

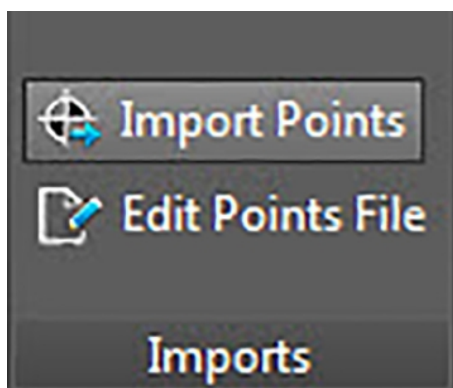
**Importer des points** → Page 65

Cette commande vous permet d'importer des points dans votre dessin, qui ont été créés en externe (par exemple sur le terrain).

**Éditer un fichier de point** → Page 81

Cette commande vous permet de modifier le fichier d'importation avant d'importer les points dans votre dessin.

### 2.6.1 Importer des points



Cette commande vous permet d'importer des points dans votre dessin, qui ont été créés en externe (par exemple sur le terrain). Si de l'importation de points, votre dessin contient plusieurs calques, les points sont placés sur le plan à partir duquel ils ont été exportés à l'origine.

**Étapes rapides : PROFIS Field Points → Importations**



## Remarque

Si vous importez à partir d'un fichier CSV → Page 67, vous devez indiquer des informations complémentaires pour pouvoir continuer. Pour accéder aux informations complémentaires, cliquez ici → Page 67.

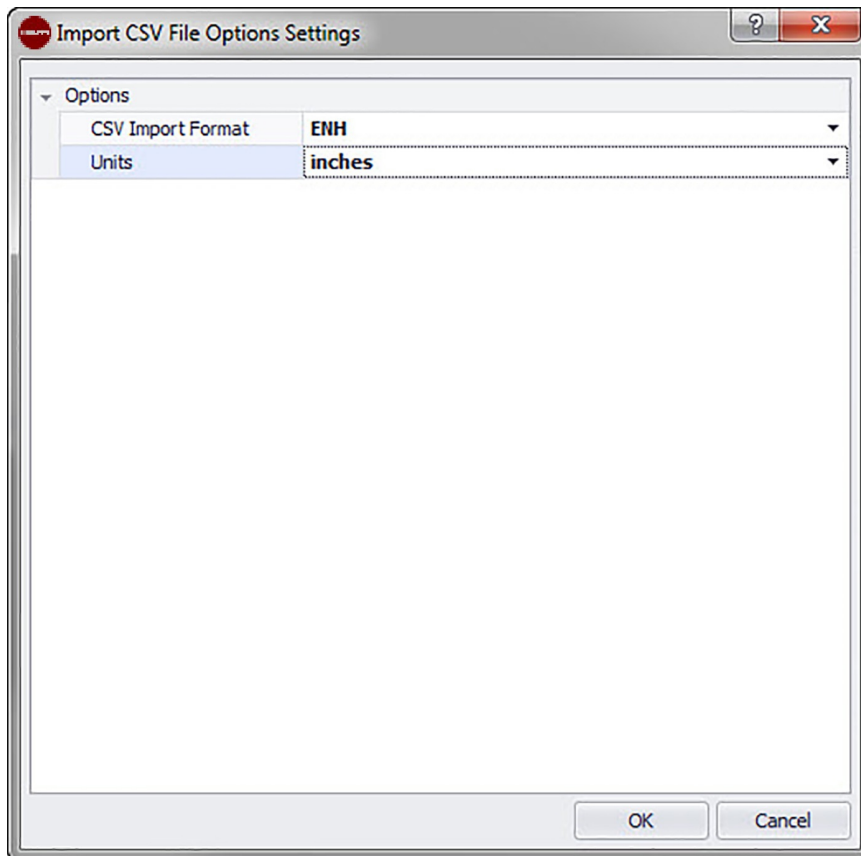
Pour trier selon la date dans la grille, cliquez sur le titre de colonne concerné. Une flèche dans la ligne de titre de colonne indique si le tri doit se faire dans l'ordre croissant ou décroissant.

Par défaut, toutes les cases à cocher sont activées.

1. Allez au groupe Importations et cliquez sur **Importer des points**. La fenêtre **Importer des points de mesure** réapparaît.
2. Dans le champ Sélection du fichier d'importation, cliquez sur ... pour aller au lieu d'enregistrement du fichier d'importation.
3. Double-cliquez sur le fichier.
4. Si plusieurs coordonnées SCU sont disponibles, choisissez le SCU approprié pour votre opération d'importation dans la liste et cliquez sur **OK**.
5. La grille affiche alors les points de mesure qui sont importés avec le fichier.
6. Activez  ou désactivez  la case à cocher Inclusion selon vos souhaits pour chaque point de mesure.
7. Cliquez sur **Poursuivre** pour poursuivre l'importation. La fenêtre Importer des point de mesure **Field Points** dans le dessin réapparaît.

Include	Point Number	Description	Coordinates	Layer	Staked	Attribute 1	Attribute 2	Attribute 3	Attrib
<input checked="" type="checkbox"/>	C-5		(153.394,-124.520,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI ^
<input checked="" type="checkbox"/>	C-6		(153.549,-124.125,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input type="checkbox"/>	C-7		(153.429,-123.850,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-8		(153.944,-124.280,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-9		(135.081,-84.298,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input type="checkbox"/>	C-10		(136.074,-85.422,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-11		(136.701,-83.867,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-12		(135.015,-85.356,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-13		(135.577,-84.860,0.000)			STANDARD	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-14		(157.698,-65.318,0.000)			STANDARD	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-15		(135.846,-81.978,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-16		(137.197,-81.326,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-17		(135.870,-80.301,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-18		(136.847,-82.328,0.000)			Layer A	Attribute	Attribute	LI
<input checked="" type="checkbox"/>	C-19		(135.846,-81.978,0.000)			STANDARD	Attribute	Attribute	LI

## 2.6.1.1 Importer à partir de CSV

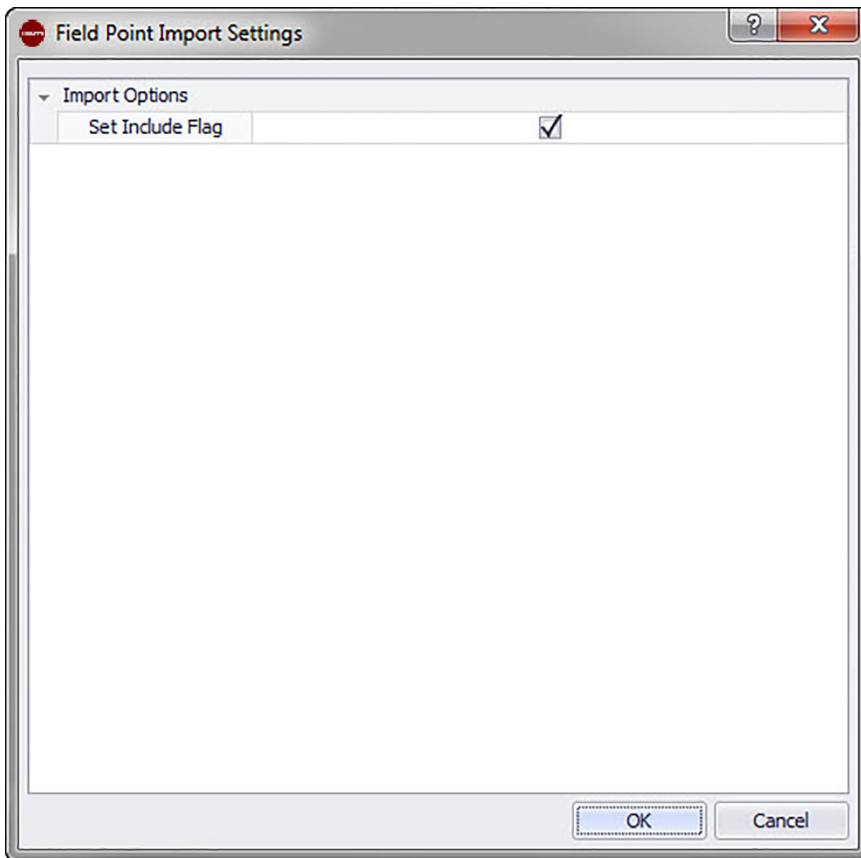


Si vous sélectionnez un fichier CSV d'importation, PROFIS Field Points requiert des informations complémentaires pour procéder à l'importation.

### Étapes rapides : **PROFIS Field Points** → **Importations**

1. Dans le champ Format d'importation CSV, cliquez sur ▼ puis choisissez le format qui convient dans la liste.
2. Dans le champ Unités, cliquez sur ▼ puis choisissez l'unité de mesure correcte dans la liste.
3. Si plusieurs coordonnées SCU sont disponibles, choisissez le SCU convenant pour votre importation.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Pour finir, cliquez sur **OK**. La fenêtre Importer des points de mesure → Page 65 s'ouvre.
6. Pour savoir comment poursuivre l'importation, consultez la section Importer des points → Page 65 (étape 3).

## 2.6.1.2 Configurer l'importation de points de mesure

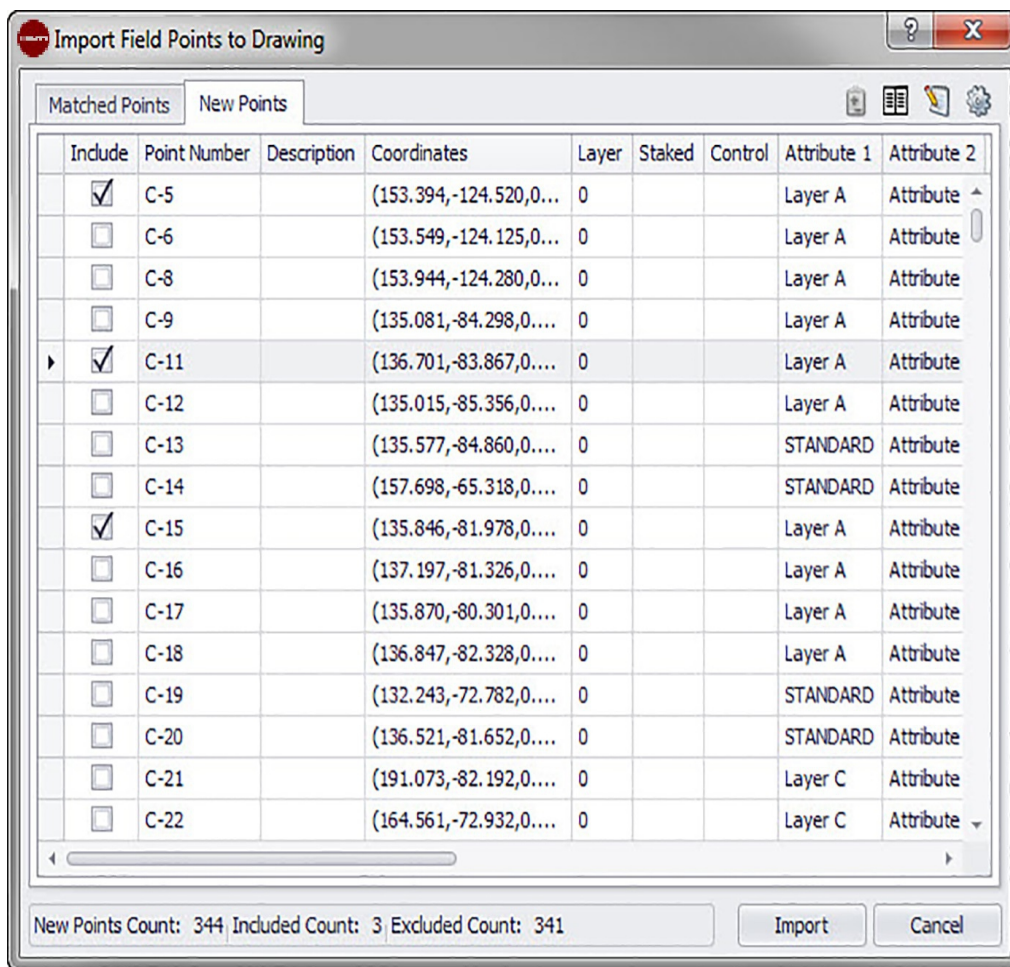


Vous pouvez déterminer ici combien de points seront marqués dans le fichier.

**Étapes rapides : Importer des points de mesure** → 

1. Dans la zone Options d'importation, activez la case à cocher  Marque d'inclusion.
2. Pour finir, cliquez sur **OK**.

## 2.6.2 Importer des points de mesure dans le dessin



- Si vous avez exécuté les étapes de travail indiquées dans la fenêtre **Importer des points de mesure**, cliquez sur **Poursuivre**.

La fenêtre **Importer des points de mesure Field Points dans le dessin** réapparaît.

### Étapes rapides : Importations → Importer des points

Dans la fenêtre **Importer des points de mesure dans le dessin**, les points de mesure existants sont répartis sur trois onglets :



#### Remarque

Chaque grille d'onglet contient les points de mesure choisis pour cet onglet dans le fichier d'importation. Pour trier les données dans la grille, cliquez sur le titre de colonne concerné.

- **Concordances**

Contient les points issus du fichier d'importation qui, selon un identifiant généré par le logiciel **PROFIS Field Points** lors de la création d'un point, concordent avec le point existant dans le dessin.



#### Remarque

Si vous avez attribué manuellement un identifiant à un point, il est également affiché.

- **Nouveaux points**

Points contenus dans le fichier d'importation, mais pas encore dans le dessin. Ils ne concordent avec aucun des points existants dans le dessin.

- **Points de dessin**


Points existants dans le dessin mais pas encore dans le fichier d'importation.

### 2.6.2.1 Concordances

- Activez  ou désactivez , sur l'onglet **Concordances**, la case à cocher **Include** se trouvant à côté de l'élément concerné.





#### Remarque

Cliquez sur  pour sélectionner les paramètres relatifs aux points de mesure importés. Vous trouverez des explications détaillées sous **Paramètres des points de mesure importés dans les dessins**.

### 2.6.2.2 Nouveaux points

Activez  ou désactivez , sur l'onglet **Nouveau**, la case à cocher **Inclusion** à côté de l'élément concerné.

- Cliquez sur  pour sélectionner les paramètres relatifs aux points de mesure importés. Vous trouverez des explications détaillées sous **Paramètres des points de mesure importés dans les dessins**.
- Cliquez sur  pour modifier les propriétés des nouveaux points. Une explication des modifications de ces propriétés est disponible.



#### Remarque


Contrôlez attentivement les indications dans cette fenêtre.

### 2.6.2.3 Terminer l'importation

- Cliquez sur Importer pour poursuivre l'importation.



#### Remarque

Si vous voulez former des concordances supplémentaires, qui n'ont pas été automatiquement générées par le logiciel, cliquez sur . Vous trouverez de plus amples informations sous **Créer d'autres concordances** → **Page 77**. La section **Modifier les propriétés des nouveaux points** sur les pages suivantes explique comment modifier les propriétés des nouveaux points.

### 2.6.2.4 Paramètres d'importation

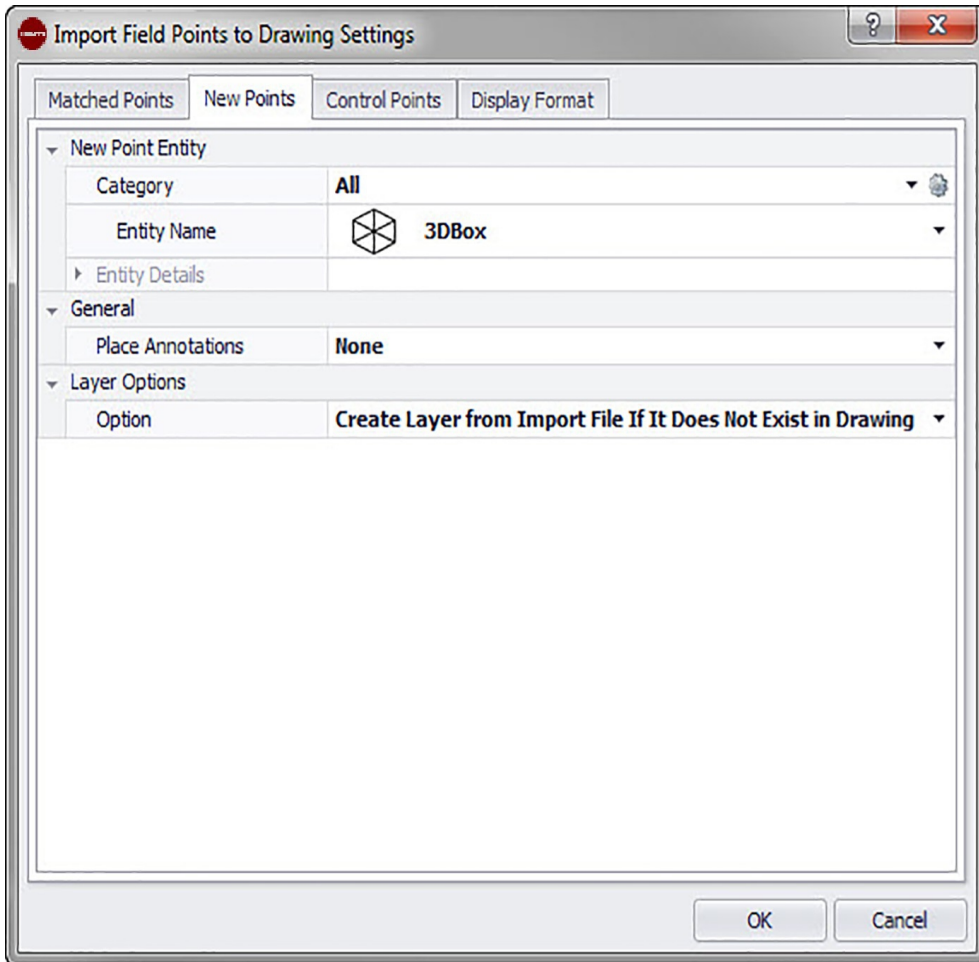
Si vous importez des points de mesure dans un dessin, vous pouvez créer des réglages et descriptions qui définissent l'apparence de ces nouveaux points dans les dessins.

**Étapes rapides : Importer des points de mesure dans le dessin** → 

La fenêtre **Paramètres des points de mesure importés** contient des onglets. Si vous cliquez en bas sur le lien correspondant, vous obtenez des informations détaillées sur l'onglet courant.




## 2.6.2.5 Nouveaux points



L'onglet **Nouveaux points** vous permet de définir le nom d'élément, le calque par défaut ainsi que des annotations pour les points de mesure à importer.

### Élément Nouveau point

- **Catégorie**

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ **Category**. La fenêtre Paramètres du point de mesure → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un élément de point de mesure avant de placer le point.

- **Nom d'élément**

Cliquez sur ▼ et choisissez le **Nom d'élément** approprié dans la liste qui désigne le point ou le jeu de points de mesure.

- **Détails de l'élément**

Cliquez sur ▶, pour développer la zone **Détails de l'élément** et afficher le **Nom du type d'élément**, le **Lieu d'enregistrement** ainsi que des **Informations sur les inscriptions dans le modèle**.



### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

---

### Général

- **Placer des annotations**

Pour placer des annotations relatives à un point ou à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



## Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

## Options de calque

Cliquez sur et choisissez le calque approprié dans la liste.

### 2.6.2.6 Format d'affichage

The screenshot shows the 'Import Field Points to Drawing Settings' dialog box with the 'Display Format' tab selected. The 'Length Display Format' section has 'Decimal Display Only' checked and 'Decimal Digits To Display' set to '0.000'. The 'Description Format' section contains a list of fields with checkboxes: Point Number, Description, Coordinates, Layer, Staked, Attribute 1, Attribute 2, Attribute 3, Attribute 4, and Attribute 5. All are checked. Below the list, the 'Description Format' is displayed as 'Point Number, Description, Coordinates, Layer, Staked, Attribute 1, Attribute 2, Attribute 3, Attribute 4, Attribute 5'. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

La sélection de champs ainsi que leur ordre de séquence déterminent le format dans lequel les points concordants sont décrits. Cet ordre de séquence s'applique aux fenêtres dans lesquelles des concordances existantes sont affichées, ou dans laquelle vous souhaitez créer d'autres concordances.



## Remarque

Pour modifier l'ordre de séquence au sein d'une colonne, cliquez sur un élément et déplacez-le vers le haut ou vers le bas à l'aide de ou .

Les colonnes sélectionnées et l'ordre de séquence choisi sont indiqués au bas de la fenêtre.

1. Dans l'onglet Format de description, activez les cases à cocher  qui doivent apparaître dans toutes les colonnes de la fenêtre d'importation.

**OU**

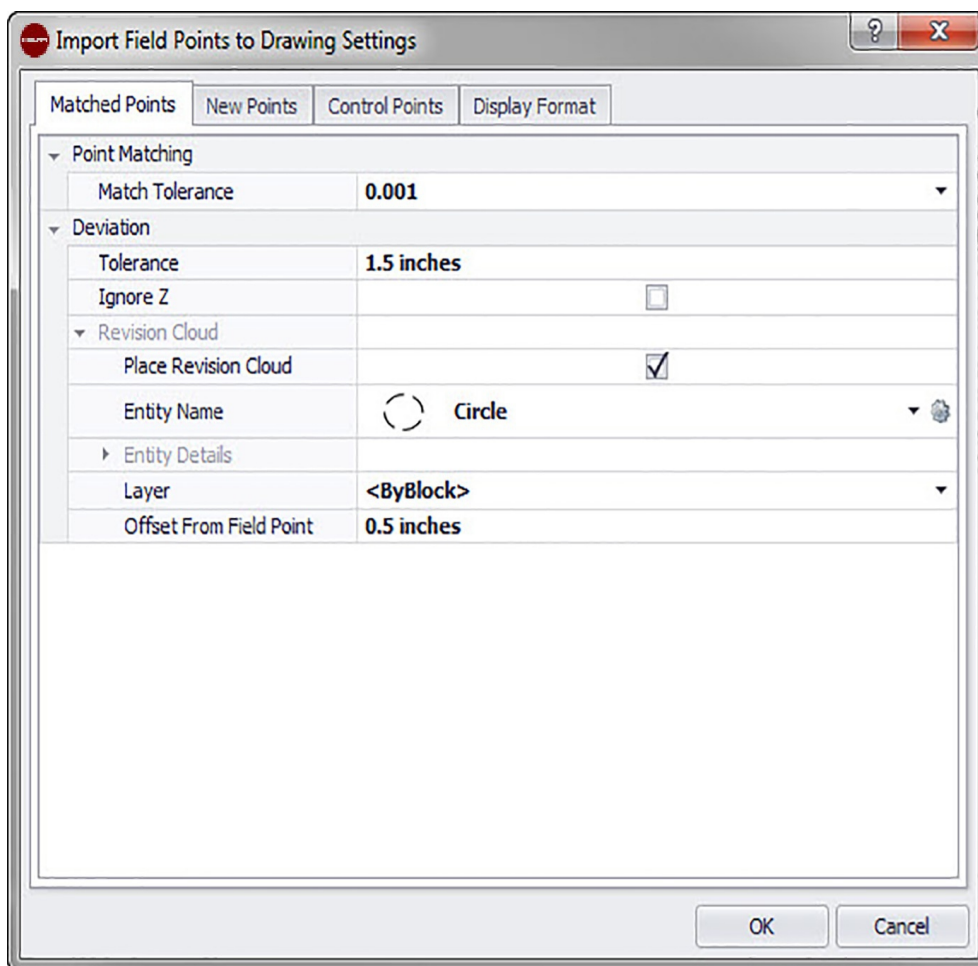
Désactivez les cases à cocher  à côté des éléments qui ne doivent pas apparaître.

2. Pour terminer, cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

- Point Number
- Description
- Coordinates
- Layer
- Staked
- Attribute 1
- Attribute 2
- Attribute 3
- Attribute 4
- Attribute 5

**Description Format:** Point Number, Description, Coordinates, Layer, Staked, Attribute 1, Attribute 2, Attribute 3, Attribute 4, Attribute 5

### 2.6.2.7 Points concordants



Les options de cet onglet vous permettent de régler les tolérances applicables aux points concordants pour l'importation à partir de ce modèle. Vous pouvez aussi régler les options pour le **Nuage de révision**.

#### Concordance de points

Pour régler la **Tolérance pour les points concordants**, cliquez sur ▼ et choisissez une valeur de tolérance dans la liste.

#### Écart

Dans la zone Écart, procédez aux réglages suivants :

- Pour régler la **Tolérance** d'écart admissible, cliquez sur ▼ et choisissez une valeur dans la liste.
- Pour **Ignorer Z**, activez la case à cocher .


### Nuage de révision

Pour définir les paramètres des nuages de révision pour les points importés, procédez comme suit :

1. Activez la case à cocher **Nuages de révision** .
2. Dans le champ Nom d'élément, cliquez sur ▼ et choisissez une option de nuage dans la liste.

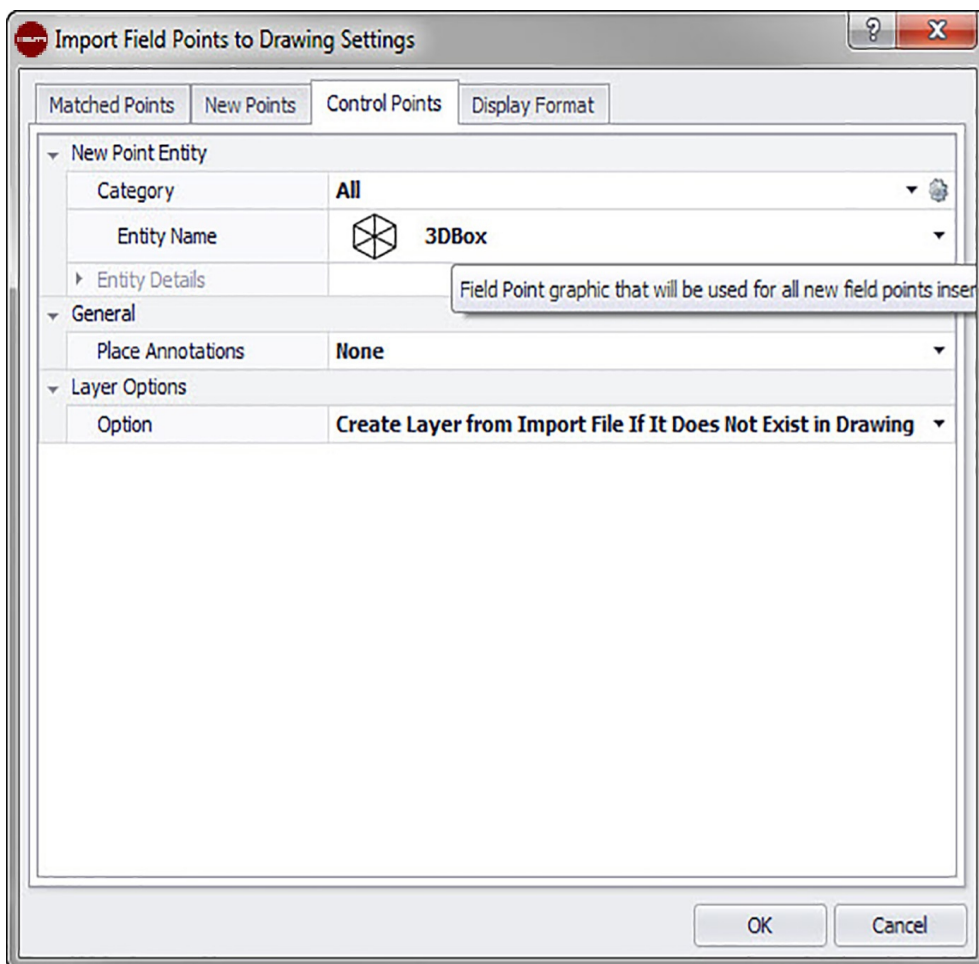


### Remarque

Si la forme du nuage de révision ne figure pas dans la liste, cliquez sur  pour générer le cas échéant d'autres Options de nuage → Page 18. Dans cette fenêtre, vous pouvez aussi modifier les réglages existants.

Les options dans la zone Détails de l'élément ne sont pas modifiables dans cette fenêtre. Vous trouverez plus d'informations à ce sujet sous **Configuration** → **Paramètres des nuages de révision** → Page 18.


## 2.6.2.8 Points de contrôle



Les points de contrôle sont définis par l'équipe d'arpenteurs et servent à localiser des lieux sur le terrain ou à l'intérieur d'un bâtiment. Cet onglet vous permet de déterminer comment ces points doivent être traités lors de l'importation.

### 2.6.2.9 Élément de point de mesure

#### Catégorie

Cliquez sur ▼ et choisissez la catégorie appropriée dans la liste. Pour modifier les paramètres, cliquez sur  à côté du champ **Catégorie**. La fenêtre Paramètres du point de mesure → Page 15 s'ouvre. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les réglages/propriétés d'un élément de point de mesure avant de placer le point.

#### Nom d'élément

Cliquez sur ▼ et choisissez dans la liste, le nom d'élément devant désigner le point de mesure ou les jeux de points de mesure.

#### Détails de l'élément

Cliquez sur ▶ pour développer la zone **Détails de l'élément** et afficher le **Nom du dessin d'élément**, le **Lieu d'enregistrement du fichier** et l'information **Charger dans le dessin** relatifs au point de mesure concerné.



#### Remarque

Ces champs sont non modifiables.

---

### 2.6.2.10 Général/Options de calque

#### Placer des annotations

Pour placer des annotations relatives à un jeu de points, cliquez sur ▼ et choisissez selon quelle méthode vous souhaitez placer vos annotations.



#### Remarque

Les annotations contiennent des informations sur les marques relatives à un point et se placent à l'aide de Configuration → Paramètres → Page 10.

---

#### Options de calque

Cliquez sur ▼ et choisissez l'option de calque appropriée dans la liste.

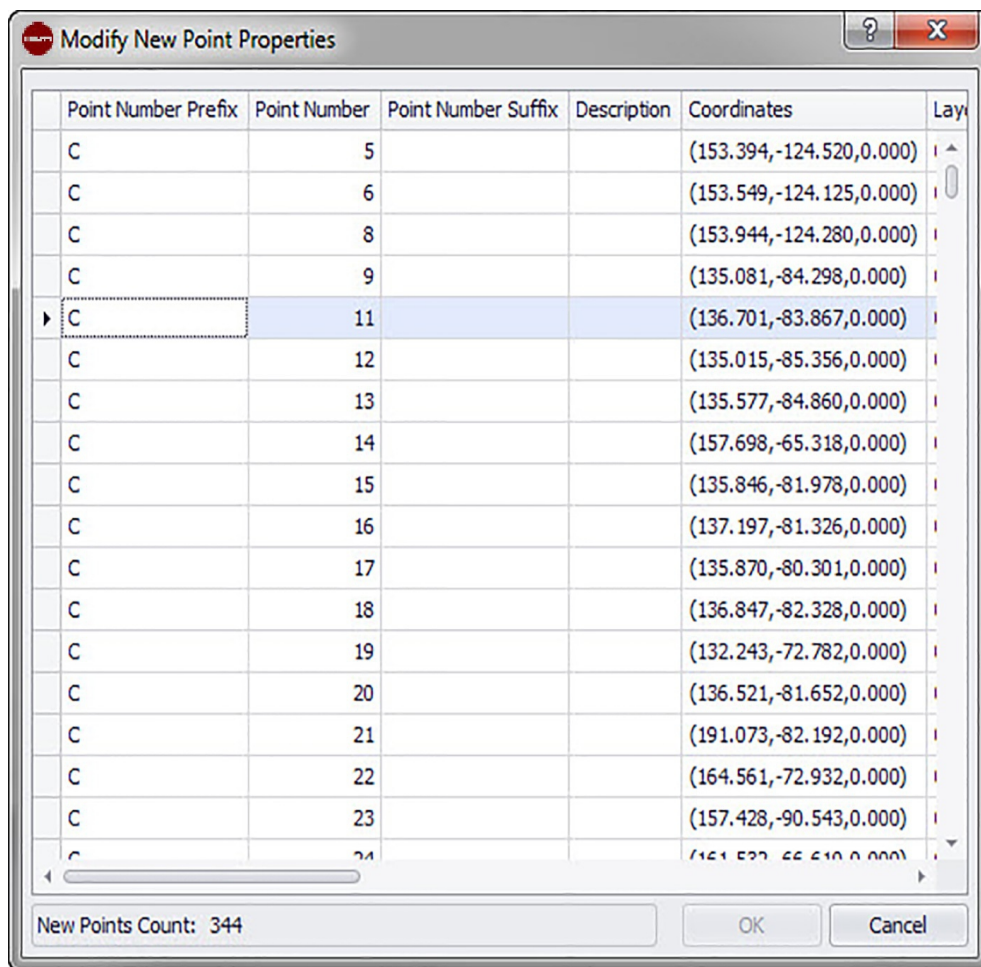
### 2.6.2.11 Terminer

- Pour finir, cliquez sur **OK**.

#### OU

Cliquez sur un autre onglet dans cette fenêtre si vous voulez procéder à d'autres réglages pour des points importés.

## 2.6.2.12 Modifier les propriétés des nouveaux points



Si vous importez des points de mesure dans un dessin, cette fenêtre vous permet de modifier les propriétés des nouveaux points.

**Étapes rapides :** **Importer des points de mesure dans le dessin** →



### Remarque

Par défaut, les champs apparaissent comme représentés ci-avant dans le logiciel PROFIS Field Points. Vous devez l'étirer pour voir tous les champs.

La grille contient les nouveaux points issus du fichier d'importation, qui ne concordent avec aucun des points de dessins existants.



### Remarque

Pour trier les données dans les colonnes, cliquez sur le titre de colonne.

- Pour modifier les informations relatives aux nouveaux points, cliquez sur le champ correspondant et procédez aux modifications.

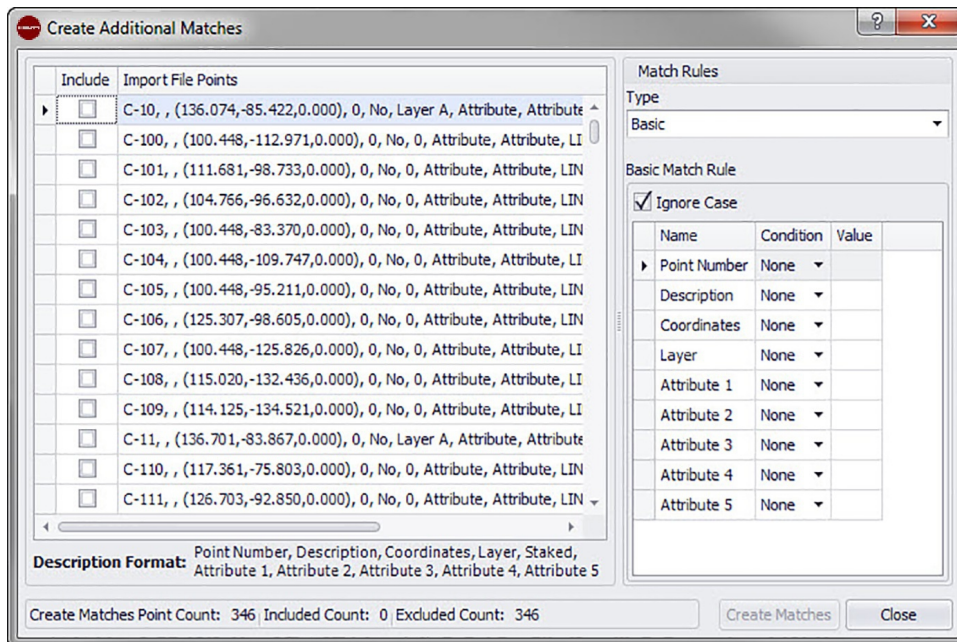


### Remarque

Les **coordonnées** et les champs **Implanté** ne sont pas modifiables.

- Pour terminer, cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications.

## 2.6.3 Créer d'autres concordances



Si vous importez des points de mesure dans un dessin et que les points dans le dessin ne concordent pas avec les points importés, vous pouvez attribuer dans cette fenêtre les points importés aux points dans le dessin.

1. Cliquez dans la zone **Règles de concordance** sur  $\nabla$  dans le champ **Type** et choisissez une règle de concordance dans la liste.
2. Vous trouverez ci-après des explications relatives aux options de sélection dans ce champ.

### Standard

Le cas échéant, dans la zone **Règles de concordance standard**, activez la case à cocher **Ignorer la casse** .

À côté de chaque paramètre d'élément :

Cliquez sur  $\nabla$  dans le champ **Condition** et choisissez une option dans la liste. Vous trouverez une description détaillée des différents types de condition dans la section **Règles de concordance standard**.

Si vous avez sélectionné un type qui requiert une **Valeur**, entrez-la dans le champ **Condition**.

Sitôt que vous avez entré les informations requises pour une règle de concordance, appuyez sur **Enter** sur votre clavier. L'opération est exécutée. Les positions dans la colonne Inclusion sont sélectionnées , si les critères choisis sont satisfaits.



### Remarque

Vous pouvez aussi créer des concordances jusqu'à ce que tous les points disponibles soient attribués.

### Personnaliser

Cliquez dans la zone **Règle de concordance personnalisée** sur  $\nabla$  pour choisir un nom de règle dans la liste.

**OU**

Cliquez sur  $\dots$  pour créer une nouvelle règle.

Vous trouverez des informations complémentaires à ce sujet sous :

### Gérer les règles de concordance personnalisées

1. Cliquez sur **OK** sitôt que vous avez terminé de créer des concordances supplémentaires.

### 2.6.3.1 Règles de concordance standard

Si vous avez sélectionné le type Standard sous Règles de concordance, les options suivantes sont à votre disposition dans la liste des conditions. Chaque type est expliqué par une définition.

- **Aucune**

Le système ne procède à aucune attribution à l'appui du nom de champ. Vous n'avez rien à entrer dans le champ **Valeur**.

- **Concordance**

Le logiciel recherche une concordance exacte entre le nom de champ et le nom de champ du point de dessin. Vous n'avez rien à entrer dans le champ **Valeur**.

- **Contenu**

Le logiciel recherche une concordance partielle (n'importe où) entre le nom de champ du point importé et le nom de champ du point de dessin. Une **Valeur** doit être entrée.

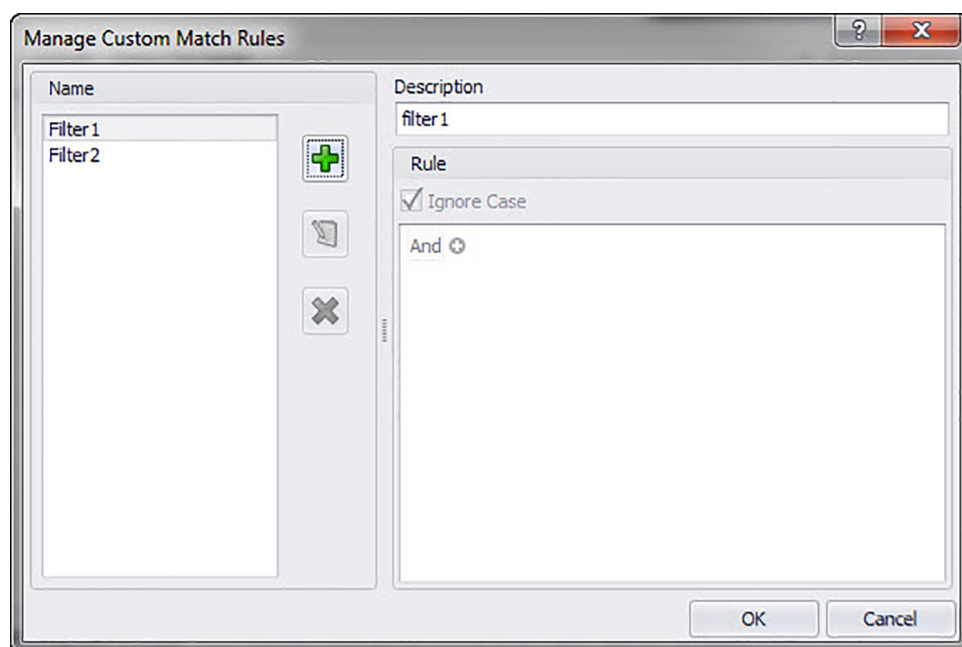
- **Commencant par**

Le logiciel recherche une concordance partielle (seulement au début) entre le nom de champ du point importé et le nom de champ du point de dessin. Une **Valeur** doit être entrée.

- **Terminant par**

Le logiciel recherche une concordance partielle (seulement à la fin) entre le nom de champ du point importé et le nom de champ du point de dessin. Une **Valeur** doit être entrée.

### 2.6.3.2 Règles de concordance personnalisées



Si vous avez sélectionné l'option Personnaliser sous **Créer d'autres concordances**, vous devez définir les paramètres d'attribution.

**Étapes rapides : Importer des points de mesure dans le dessin** →

#### **Fenêtre Gérer les règles de concordance personnalisées**

La fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées** s'ouvre lorsque vous sélectionnez **Personnaliser** puis que vous cliquez sur ... dans la fenêtre **Créer d'autres concordances**. Vous pouvez utiliser divers opérateurs pour l'attribution. Ces opérateurs sont expliqués ci-après. Vous trouverez des informations détaillées relatives à la création de règles sous Gérer les règles personnalisées.

#### **Opérateurs pour concordances personnalisées**



La fonction groupe est utilisée dans le cas de règles de concordance personnalisées qui contiennent plus d'une condition.

- Un groupe se compose d'un opérateur logique et d'une condition.
- Les groupes sont créés pour représenter une règle de concordance personnalisée.

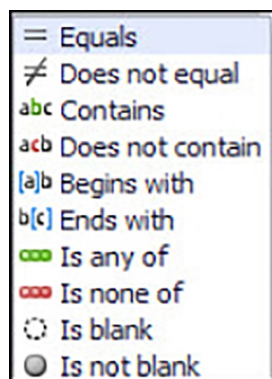
La syntaxe complète de la règle de concordance personnalisée est indiquée en bas dans la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées**.

### Opérateurs logiques

Comparaison de deux ou plusieurs conditions

### Opérateurs de comparaison

Comparaison des données de colonne ayant des valeurs de condition spécifiques



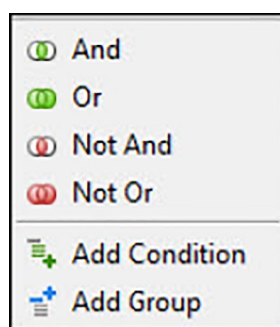
## 2.6.3.3 Gérer les règles de concordance personnalisées

La présente section explique comment créer et gérer les règles de concordance personnalisées.

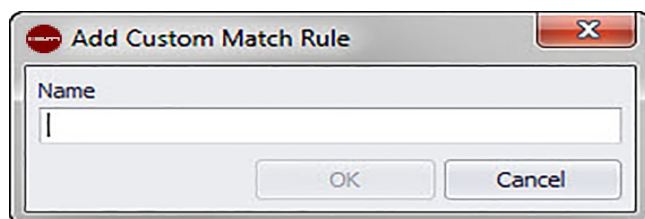



### Remarque

L'illustration ci-dessus montre les parties de la fenêtre qui seront expliquées par la suite. Lorsque vous ouvrez la fenêtre, elle ne se présente pas comme sur l'illustration.



## 2.6.3.4 Ajouter une règle de concordance personnalisée



1. Dans la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées**, cliquez sur .
2. Dans la boîte de dialogue **Règles de concordance personnalisées**, entrez le nom pour les règles de concordance personnalisées.
3. Cliquez sur **OK**.

Le nom de la règle est affiché dans la zone gauche de la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées**.

4. Marquez la nouvelle règle.
5. Pour entrer des informations complémentaires relatives à cette règle, cliquez dans le champ **Description** et entrez les données souhaitées.
6. Activez  ou désactivez  selon les cas la case à cocher **Ignorer la casse**.
7. Dans la zone Règle, entrez alors les conditions et les paramètres pour cette règle en cliquant sur l'opérateur logique **And** par défaut.
8. Dans le menu contextuel, cliquez sur **Ajouter des conditions**.



#### Remarque

L'opérateur logique est par défaut **And**. Pour utiliser un autre opérateur logique, cliquez sur **And** et choisissez un autre opérateur dans le menu contextuel.

1. Cliquez sur le nom de colonne (en bleu et entre crochets) **[Attribute 1]**.
2. Sélectionnez le nom de colonne en tant que valeur concordante pour cette condition.



#### Remarque

Par défaut, une liste alphabétique de colonnes apparaît ensuite, qui ont été sélectionnées à cet effet.

Vous pouvez par exemple sélectionner **Implanté** pour exclure les points qui sont marqués comme étant déjà posés ou implantés.

1. La liste des opérateurs de comparaison change de manière dynamique selon votre choix sous Nom de colonne.

#### Nom de colonne


Par exemple, si vous sélectionnez **[Attribute 1]** en tant que nom de colonne dans la liste, la liste des opérateurs de comparaison affiche d'autres options que si vous sélectionnez **[Staked]**.

Attribut 1

Implanté

1. Cliquez sur l'opérateur de comparaison.
2. Choisissez l'opérateur voulu dans la liste.
3. Cliquez sur **OK**.
4. Pour savoir comment ajouter d'autres groupes de conditions à cette règle de concordance, reportez-vous à la section suivante **Ajouter** → **Éditer des groupes** → **Condition pour règle de concordance personnalisée**.

#### 2.6.3.5 Éditer les noms de règle de concordance personnalisée

1. Dans la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées** dans la liste des noms, marquez les règles dont vous souhaitez éditer le nom.
2. Cliquez sur . La boîte de dialogue **Éditer les noms de règle de concordance personnalisée** s'ouvre.
3. Modifiez le **Nom**.
4. Cliquez sur **OK**.



#### Remarque

Pour savoir comment modifier les conditions, reportez-vous en bas dans la section **Ajouter** → **Éditer des groupes** → **Condition pour règle de concordance personnalisée**.

### 2.6.3.6 Ajouter → Éditer des groupes → Condition pour règle de concordance personnalisée

1. Dans la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées**, marquez le **Nom** de la règle pour laquelle vous souhaitez ajouter un groupe ou des conditions.
2. Cliquez dans la zone Règle sur l'opérateur logique auquel vous souhaitez ajouter une condition.
3. Choisissez l'une des options suivantes dans le menu contextuel

#### Ajouter une condition

La condition est ajoutée sous l'opérateur logique choisi. Les nouvelles conditions sont ajoutées à la règle de concordance personnalisée existante.

#### Ajouter un groupe

La condition est ajoutée sous l'opérateur logique choisi. La condition est ajoutée à la règle de concordance personnalisée existante.

4. Vérifiez si la condition entière, qui est affichée en bas dans la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées**, correspond alors à vos souhaits.




#### Remarque

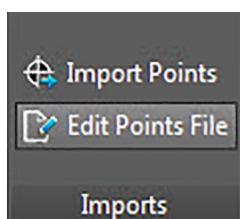
Les conditions sont lues par le logiciel PROFIS Field Points exactement comme elles sont écrites. Si votre importation ne devait pas marcher comme attendu, contrôlez à nouveau attentivement les conditions définies dans cette fenêtre.

1. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la règle de concordance personnalisée.

### 2.6.3.7 Supprimer une règle de concordance personnalisée

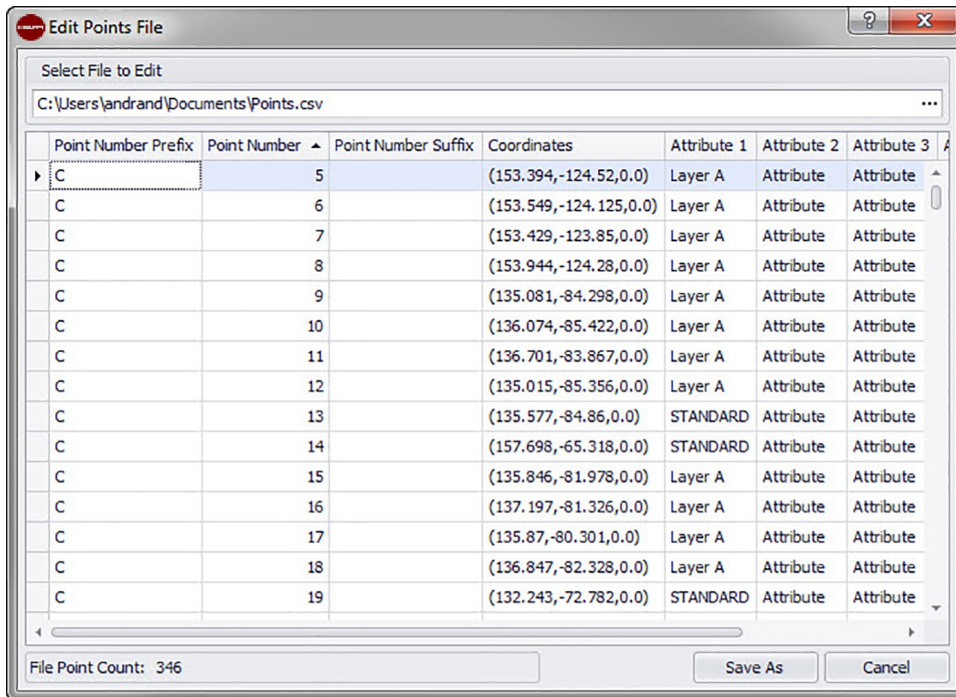
- Dans la fenêtre **Gérer les règles de concordance personnalisées**, marquez le nom de la règle que vous voulez supprimer.
- Cliquez sur .
- Dans la fenêtre de confirmation, cliquez sur **OK**.

### 2.6.4 Éditer un fichier de point



Cette commande vous permet de modifier des points dans un fichier d'importation.

**Étapes rapides :** **Importations** → **Éditer des points d'importation de fichier**



1. Dans le champ **Sélectionner le fichier à éditer**, cliquez sur ... .
2. Naviguez jusqu'au lieu d'enregistrement du fichier d'importation.
3. Double-cliquez sur le fichier. Le chemin du lieu d'enregistrement et le nom de fichier sont repris dans le champ les données et les données contenues dans le fichier d'importation sont affichées dans la zone inférieure de la fenêtre.
4. Vous pouvez modifier toutes les informations relatives aux points d'importation à votre guise.



### Remarque

Les **coordonnées** et les champs **Implanté** sont non modifiables.

1. Pour modifier les nouveaux propriétés de point sur **Enregistrer sous** pour enregistrer le fichier d'importation.
2. Pour conserver le fichier d'origine, enregistrez le fichier sous un autre nom.

### Enregistrer un fichier

Une autre possibilité serait d'ajouter un numéro de version à la fin du nom de fichier.

1. Dans la boîte de dialogue **Enregistrer sous**, entrez un nom de fichier.
2. Cliquez sur **Enregistrer**.

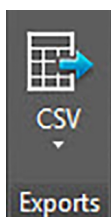


### Remarque

L'extension de fichier ne doit pas être modifiée.

Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue **Éditer le fichier d'importation**.

## 2.7 Exportations



Le groupe **Exportations** fournit des commandes permettant d'utiliser les points de mesure exportés avec d'autres produits.

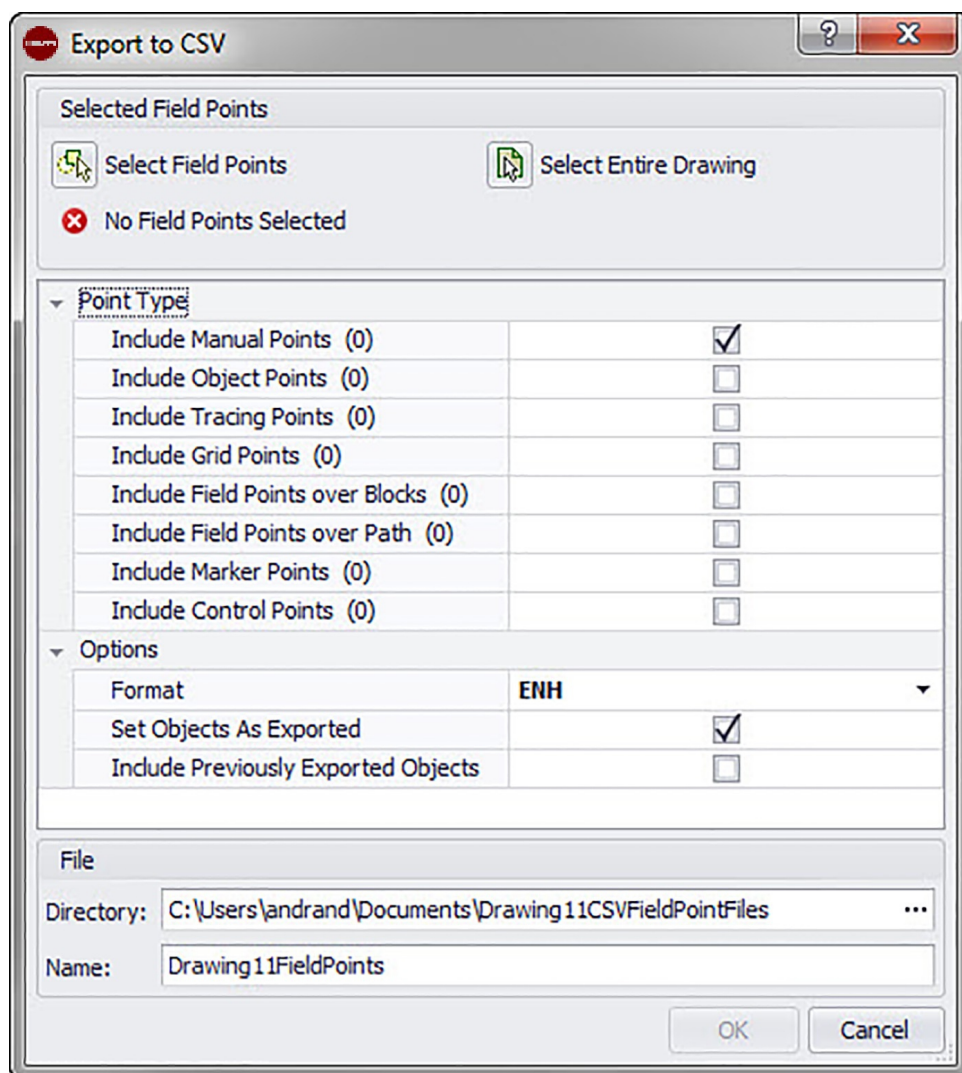
**Étapes rapides : PROFIS Field Points → Exportations**

Allez sur l'onglet **PROFIS Field Points** sur **Exportations**. Vous trouverez de plus amples informations relatives aux différents programmes utilitaires dans les sections des pages suivantes.

- CSV → Page 83

Cette fonction d'exportation permet de créer un fichier séparé par un séparateur qui peut être modifié ou importé dans un autre programme ou dans Microsoft® Excel®.

## 2.7.1 CSV



Cette fonction d'exportation permet de créer un fichier séparé par un séparateur qui peut être modifié ou importé dans un autre programme ou dans Microsoft® Excel®.

### Étapes rapides : **Exportations** → **CSV**

1. Dans la zone Points de mesure sélectionnés, cliquez sur l'une des options suivantes :  
**Sélectionner des points de mesure**

Cette option vous permet de sélectionner les éléments devant être contenus dans votre fichier d'exportation. Si vous avez sélectionné des points que vous voulez placer, appuyez sur  sur votre clavier. La fenêtre Exportations selon **Hilti** CSV réapparaît.

## 2. Sélectionner le dessin entier

Tous les points du dessin sont exportés. Ceux-ci sont pris en compte.

3. Dans la zone Type de point, activez la case à cocher  à côté des types devant être contenus dans votre fichier d'exportation.
4. Dans la zone Options, cliquez sur ▼ à côté du champ Format et choisissez quel format vous souhaitez utiliser dans votre fichier CSV séparé par une virgule.
5. Dans la zone Options, activez la case à cocher  appropriée à côté des champs suivants :

### Marquer des objets exportés

Si vous activez ces cases à cocher, tous les objets contenus dans l'Exportation sont marqués.

### Inclure des objets exportés auparavant

Si vous voulez intégrer tous les objets de votre dessin dans le fichier d'exportation, même si certains d'entre eux avaient déjà été exportés précédemment, activez cette case à cocher.

### Coordonnées

Activez la case à cocher SCU pour l'exportation  si vous voulez exporter tous vos points sur la base d'un autre système de coordonnées utilisateur (SCU), si disponible. Choisissez le SCU adéquat dans la liste.

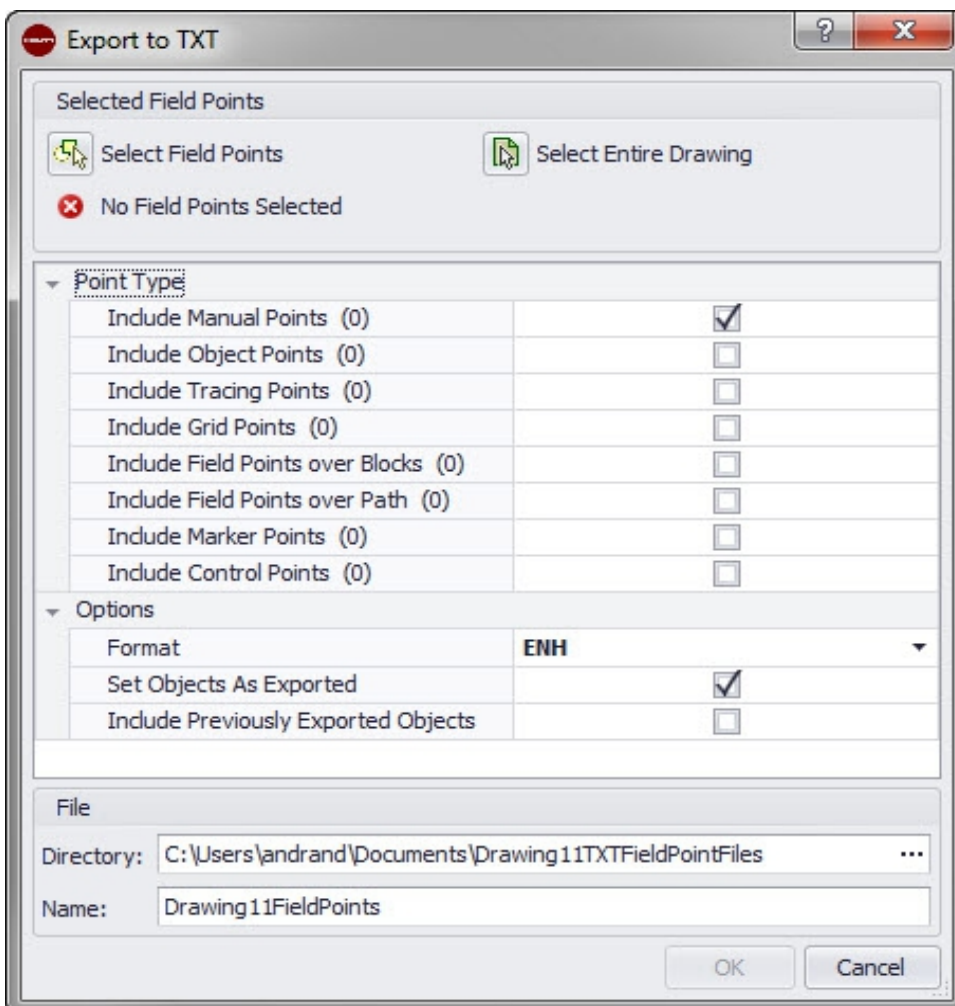


### Remarque

Si seul un SCU est disponible, la liste ne contient aucune alternative.

- 
1. Dans la zone **Fichier**, entrez le chemin de dossier et le nom de fichier souhaités.  
Dossier  
Par défaut, le dossier sélectionné est celui dans lequel le fichier a été enregistré en dernier. Un sous-dossier est créé.  
Nom  
Le nom de fichier sélectionné par défaut est [Drawing name]Field Points.
  2. Pour finir, cliquez sur **OK**.
  3. Une fois les réglages d'exportation terminés, vérifiez la boîte de dialogue d'exportation.
  4. Cliquez sur **OK**.

## 2.7.2 TXT



Naviguez jusqu'au bouton de commande **CSV**.

Cliquez sur **TXT**.

Sélectionnez les points de mesure à exporter.

Dans la partie inférieure de la fenêtre, sélectionnez le type de point que vous voulez ajouter.

Sélectionnez le lieu d'enregistrement.

Cliquez sur **OK**.

## 2.8 Aide

Le système d'aide PROFIS Field Points contient des explications relatives à l'utilisation de l'application logicielle. Il y est brièvement décrit le contenu des différentes fenêtres et comment réaliser les diverses tâches.



### Remarque

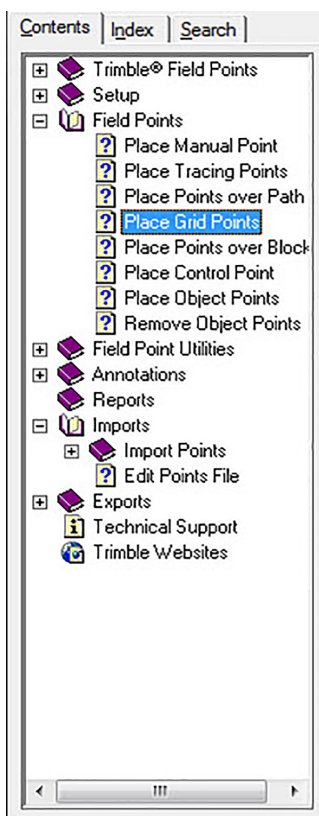
Ce fichier d'aide ne se rapporte qu'aux commandes PROFIS Field Points. Si vous utilisez des commandes propres au système AutoCAD®, veuillez consulter la fonction d'aide de votre programme.

### Étapes rapides : PROFIS Field Points → Aide

PROFIS Field Points dispose de deux options d'aide. Cliquez sur le lien correspondant pour en savoir plus sur les différentes méthodes.

Aide en ligne → Page 86

### 2.8.1 Aide en ligne



PROFIS Field Points dispose d'un fichier d'aide en ligne qui fournit des explications sur de nombreuses procédures de l'application.

La fonction d'aide présente plusieurs options :

- Dans les fenêtres spécifiques à PROFIS Field Points, vous pouvez appuyer sur **F1** sur votre clavier pour accéder à l'aide relative à la fenêtre actuellement ouverte. Ces rubriques d'aide fournissent des instructions étape-par-étape à suivre pour réaliser les procédures au sein de la fenêtre concernée.
- Vous pouvez parcourir le sommaire pour rechercher le thème souhaité. Le sommaire PROFIS Field Points apparaît dans le graphique en bas.
- Dans l'index, vous pouvez rechercher des onglets ou les informations requises à l'aide de mots-clés.



- Vous trouverez des hyperliens dans de nombreuses rubriques. Cliquez sur ces liens pour afficher la rubrique correspondante. Celle-ci contient des informations complémentaires expliquant comment réaliser les tâches dans la fenêtre active.







Hilti Corporation

LI-9494 Schaan

Tel.: +423 / 234 21 11

Fax: +423 / 234 29 65

[www.hilti.com](http://www.hilti.com)

Hilti = registered trademark of Hilti Corp., Schaan  
20160712



2152915